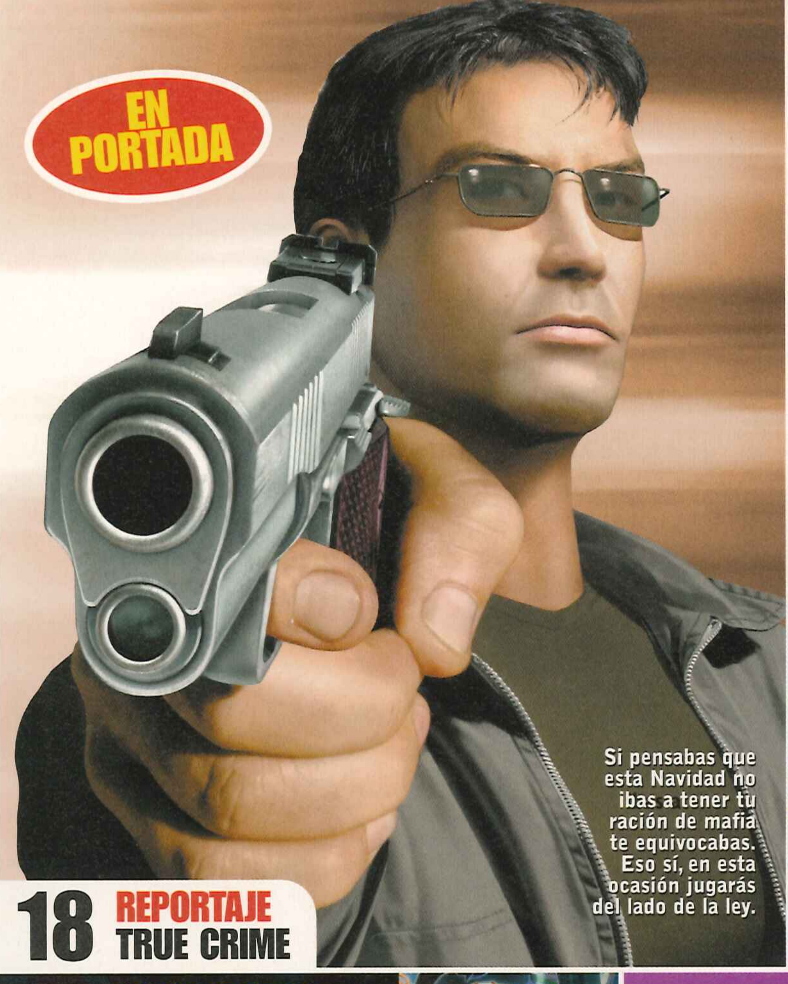


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España
Nº 58
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→ NOVEDADES
JAK II EL RENEGADO • XIII • SSX 3
PRO EVOLUTION SOCCER 3 • WRC 3
TIME CRISIS 3
¡PRIMERA REVIEW!
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS:
EL RETORNO DEL REY
Descubre antes que nadie el poder del Anillo
COMPARATIVA JUEGOS DE LUCHA
Soul Calibur II, Tekken 4, Virtua Fighter 4 Evolution...
JUEGOS PLATINUM
Los mejores juegos al mejor precio
GUÍAS Y SOLUCIONES
•Colin McRae Rally 04
•Soul Calibur II
SUPLEMENTO GRATUITO
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2
Nº23
Medal of Honor Frontline
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS
COMENTADOS Y PUNTUADOS
REPORTAJE
Los nuevos rivales de GTA Vice City:
True Crime, Max Payne 2, Mafia...
¡MAFIOSOS!
←2 Guías Completas
•Medal of Honor Frontline
•007 Nightfire
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PAG. 85

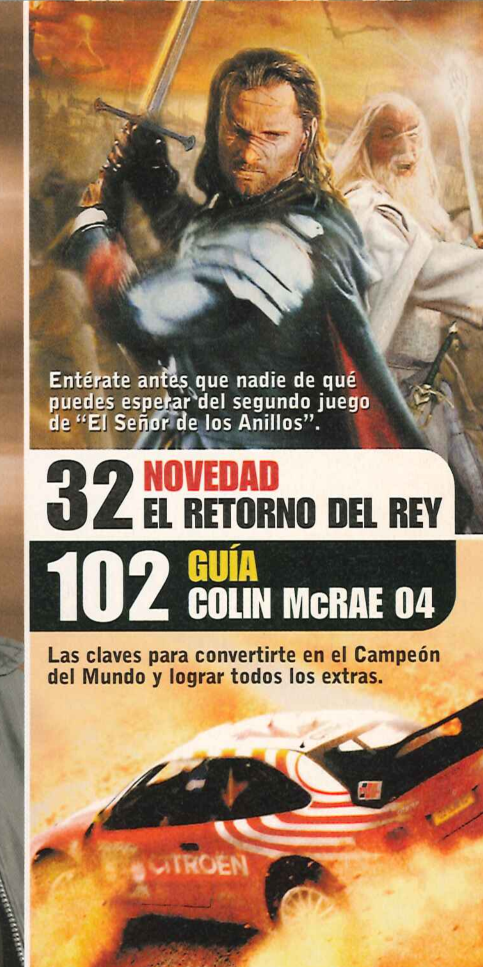
Play2 manía

SUMARIO [58]



Si pensabas que esta Navidad no ibas a tener tu ración de mafia te equivocabas. Eso sí, en esta ocasión jugarás del lado de la ley.

18 REPORTAJE TRUE CRIME



Entérate antes que nadie de qué puedes esperar del segundo juego de "El Señor de los Anillos".

32 NOVEDAD EL RETORNO DEL REY

102 GUÍA COLIN McRAE 04

Las claves para convertirte en el Campeón del Mundo y lograr todos los extras.

68 COMPARATIVA JUEGOS DE LUCHA



Si quieres saber cuáles son las mejores opciones dentro de la lucha, pásate por estas páginas.

No te pierdas las guías de *Medal of Honor Frontline* y *007 Nightfire* y guárdalas en la caja de tu juego.

58 GUÍA COLECCIONABLE MEDAL OF HONOR FRONTLINE

Cómo puntuamos

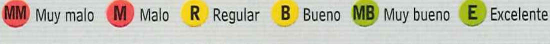
Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

1 al 4 Deficiente. Un juego que no merece la pena., mejor ni lo tengas en cuenta.

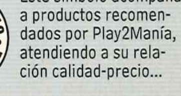
5 Aprobado. Cumple sin más.
6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.
7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.
9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.
10 Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:



MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

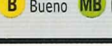
Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio...



Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomenda y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:



12+ EDAD RECOMENDADA


CONTENIDO DISCRIMINATORIO


DROGAS


SE DICEN PALABROTAS


SEXO EXPLÍCITO


JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO



El Retorno del Príncipe

- Utiliza el poder de Las Arenas del Tiempo: borra el pasado, contempla el futuro y ralentiza o acelera el presente para crear ilimitadas variaciones del juego.
- Domina los acrobáticos movimientos del Príncipe y sus habilidades para la lucha, para sobrevivir en el mítico reinado de la antigua Persia.
- Desarrollado por Ubisoft Montreal Studios, productores de Splinter Cell(tm), en colaboración con Jordan Mechner, creador de la saga Prince of Persia.









"Este Príncipe se va aconvertir en el rey de las consolas"
HobbyConsolas Nº 143

"Mechner conserva su toque para crear obras maestras"
Playstation 2 Oficial







Mejor juego de acción/aventura

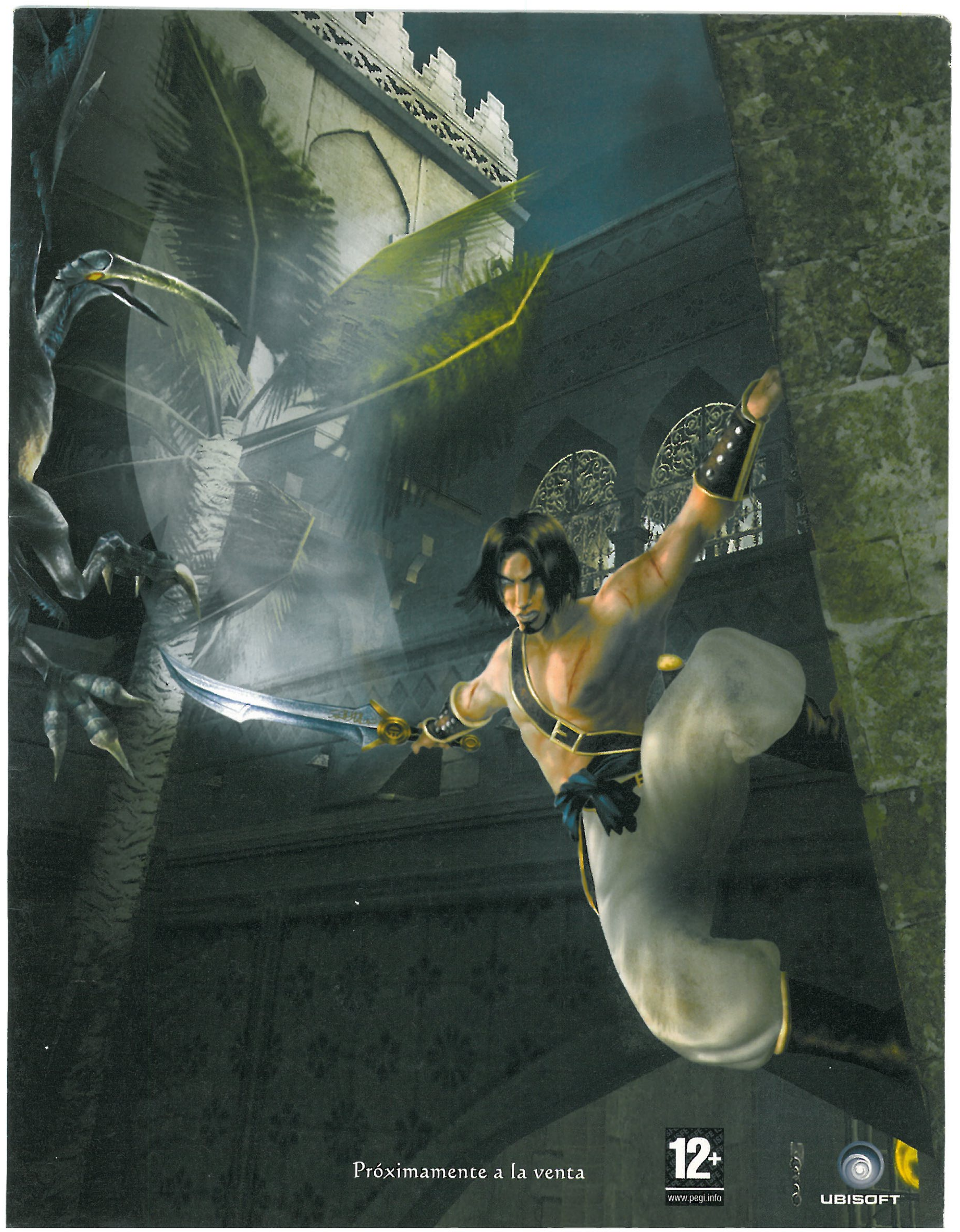




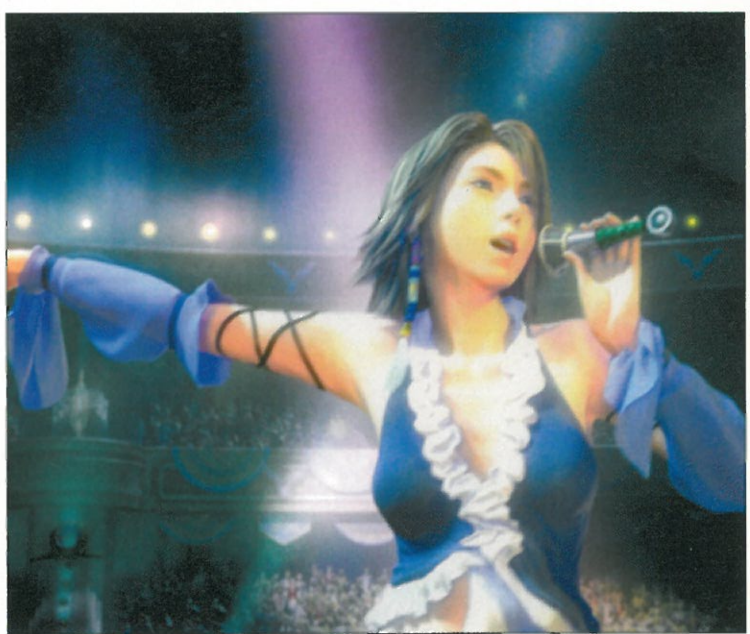


PlayStation 2

UBISOFT S.A.
Complejo Europa Empresarial - Edificio Londres 1ª Planta
C/ Playa de Liencres 2 - 28230 Las Rozas (Madrid)


Próximamente a la venta
12+
www.pegi.info
UBISOFT





Electronic Arts acuerda con Square su distribución en Europa

FFX-2 LLEGARÁ EN PRIMAVERA

Los dos colosos de la industria del videojuego se dan la mano para traer a Europa, en muy pocos meses, la última entrega de la serie *Final Fantasy* completamente traducida al castellano.

Square-Enix y Electronic Arts han hecho público su acuerdo para lanzar *FFX-2* en Europa. La fecha aún no está cerrada, pero todo indica que será a finales de febrero, principios de marzo... aunque si todo va bien, podría adelantarse. Como ya sabéis, *X-2* es la secuela de *FFX* y en ella descubriremos que pasó con los héroes del juego original. La protagonista será Yuna, quien ha formado un grupo de busca-esferas con Rikku y una nueva fémina, Payne. En el campo de las novedades, *FFX-2* romperá con lo visto en la serie y, por citar un par de ejemplos, ofrecerá un esquema de juego por misiones, que podremos escoger en el orden que queramos, así como un sistema de habilidades basado en unas esferas con distintos vestuarios. En fin, esperemos que la Navidad pase pronto...



El trío de protagonistas volverá a recorrer el mundo de Spyra, esta vez en busca de esferas, y conocerán a un montón de nuevos personajes...



... aunque no por ello dejaremos de encontrarnos con viejos conocidos, como los chocobos, o los protagonistas de *FFX*.



Los combates incorporarán muchas novedades, con un sistema de habilidades basado en el vestuario que llevan las tres protagonistas.



La versión que nos llegará es la bautizada en Japón como *FFX-2 International*, que cuenta con algunas novedades, como nuevas misiones.

¿TE APUNTAS A LA EXPERIENCIA PLAYSTATION DEFINITIVA?

Nuevos detalles acerca del evento PlayStation Experience de Madrid.

Como ya os adelantamos el mes pasado, Sony celebrará en Madrid, los días 17, 18 y 19 de octubre, un particular evento llamado "PlayStation Experience". En el Palacio Vistalegre (C/Matilde Hernández, Metro Oporto), los asistentes podrán probar cerca de 100 novedades, entre las que estarán juegos tan esperados como *Gran Turismo 4*, *Resident Evil Outbreak* o el nuevo *Syphon Filter*. Tampoco faltarán las actuaciones de DJ en directo, los concursos y otras actividades, como el Urban Art. Podéis conseguir las entradas en las taquillas del Palacio, en las tiendas El Corte Inglés o llamando al 902 400 222. El precio es de 6 € la entrada de un día y 14 el bono completo. Además, el día 18 a las 23:00 habrá un concierto de música Indie, con los grupos Sexie Sadie, La Habitación Roja y Euro-Trash Girl, cuya entrada costará 18 €. Encontraréis más información en: www.ps2experience.com.


El PlayStation Experience ya se ha celebrado en Londres, cosechando un enorme éxito de asistencia. Estas fotos son del evento londinense. ¿A que mola?


Los que nos veamos allí podremos probar juegos tan esperados como *Ghosthunter*, *Gran Turismo 4*, *Tony Hawk´s Underground*, *SOCOM II*, *Medal of Honor Rising Sun...*


Habrá juegos para todos los gustos y todas las edades, desde acción a baile.

Los más alquilados PS2

(del 1 al 30 de septiembre)

*Lista facilitada por







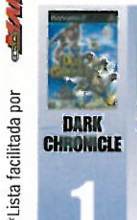



1	ENTER THE MATRIX
2	TOMB RAIDER EADLO
3	FORMULA ONE 2003
4	MOTO GP 3
5	MIDNIGHT CLUB II
6	RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN
7	HULK
8	ISS 3
9	SOCOM: US NAVY SEALS
10	SPLINTER CELL

Los más vendidos PS2

(del 1 al 30 de septiembre)

*Lista facilitada por









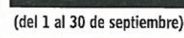




1	DARK CHRONICLE
2	KINGDOM HEARTS
3	FORMULA ONE 2003
4	SOUL CALIBUR II
5	MEDAL OF HONOR FRONTLINE
6	PRO EVOLUTION SOCCER 2
7	TEKKEN 4
8	ESDLA: LAS DOS TORRES
9	COLIN MCRAE 4
10	CHAOS LEGION

Los más vendidos PSone

(del 1 al 30 de septiembre)













1	DUKES OF HAZZARD 2
2	METAL GEAR SOLID
3	YU-GI-OH
4	PRO EVOLUTION SOCCER 2
5	TOMB RAIDER V CHRONICLES
6	TOMB RAIDER III
7	TOMB RAIDER II
8	TOMB RAIDER
9	DRAGON BALL ULTIMATE BATTLE 22
10	COLIN MCRAE 2









*Lista facilitada por

METAL GEAR SOLID 3 ¡¡¿¿EN PRIMAVERA??!!

Te contamos en primicia lo último sobre *MGS Snake Eater*.

Según nos acaba de informar Konami España, *Metal Gear Solid 3: Snake Eater* podría llegar a Europa antes de final del año fiscal, es decir, marzo de 2004. Eso es al menos lo que estaría intentando por todos los medios la central japonesa, lo que no quiere decir que finalmente no sufra retrasos. Eso sí, todo parece indicar que va viento en popa, tras ver el nuevo vídeo mostrado en la feria ECTS, en el que se desvelaron nuevos detalles, como que el paso del tiempo y la climatología serán en tiempo real y que Snake contará con nuevas habilidades, como utilizar la piel de un animal cazado para pasar inadvertido. Seguiremos informando.

Aunque el juego no tiene fecha oficial de lanzamiento, se sabe que Konami está interesada en lanzar *MGS3* antes de finales de marzo.

SE BUSCAN CAZAVAMPIROS

2004 será el año de la acción vampírica con *Castlevania: Lament of Innocence.*

Tras haber pasado por el último E3 y desaparecer cual vampiro en las tinieblas, Konami confirma que la nueva entrega de la saga *Castlevania*, *Lament of Innocence*, llegará el año que viene a nuestra PS2. Armado con su clásico látigo, Leon Belmont, el fundador de esta familia de cazavampiros, tendrá que enfrentarse al mismísimo conde Drácula en su castillo para poner fin a su diabólico poder. Como novedad en la saga, podremos disfrutar de entornos y escenarios totalmente en 3D, lo que unido a su nuevo look y una numerosa cantidad de monstruos y demás criaturas malignas, hacen de *Castlevania* una aventura de acción con toques plataformeros capaz de rivalizar con títulos del calibre de *Devil May Cry*. Si os gusta el género, estad preparados...



El nuevo *Castlevania* será un juego de plataformas y acción muy en la línea de títulos como *Devil May Cry* o *Rygar*.



Para hacer frente a los enemigos nuestro arma principal será el clásico látigo de la saga, pero también habrá dagas, lanzas...

LAS FUERZAS DE ELITE TE RECLAMAN

Vivendi lanzará en noviembre *Swat GTS*, un juego que mezcla acción y estrategia.

Tras el éxito de juegos de acción táctica, como *SOCOM* o *Conflict Desert Storm II*, muy pronto llegará *Swat GTS*. Estará ambientado en Los Ángeles del 2016, y tendremos que afrontar 16 misiones controlando a un comando, que podrá dar órdenes a su compañero a través de un micrófono (el Headset de *SOCOM* será compatible) o con el pad. También ofrecerá varios modos Multijugador, y entre sus detalles innovadores, estará la posibilidad de hacer que los "malos" se rindan en lugar de dispararles. En breve, más.



En *SWAT GTS*, podremos dar órdenes por el micrófono o con el pad, con resultados tan atractivos como que los enemigos se rindan ante nosotros.

GANADORES PASATIEMPOS

Estos son los ganadores de las 10 camisetas y 10 juegos *Return to Castle Wolfenstein* para PS2, que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos publicados en el número 55 de Play2Manía.

Juan R. Pérez Ballestas	Alicante
Antonio Aceituno Martínez	Barcelona
Ángel Picher	Madrid
Álvaro Montero	Madrid
David Núñez Palomo	Madrid
Enrique Liaño Martínez	Madrid
Gonzalo Rubí Sáez	Madrid
Pablo Sánchez Martín	Salamanca
Fernando J. Hernández Pérez	Sta. Cruz de Tenerife
Jesús Miguel Pérez Gil	Sta. Cruz de Tenerife

Estos son los ganadores de los 10 juegos *SOCOM: US Navy Seals* para PS2 que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos publicados en el número 56 de Play2Manía.

Javier Rubial Gómez	Asturias
Carmelo Rodríguez Pérez	Barcelona
Antonio Tino Fernández	Barcelona
David Aguado Dios	Bizkaia
Asier González González	Bizkaia
Sergio Medina Salvador	Castellón de la Plana
Oscar Arizalda Peña	Guipúzcoa
José Javier Morano Vega	Las Palmas de GC
Fco. Javier Sánchez Muñoz	Madrid
Juan Díaz	Valencia

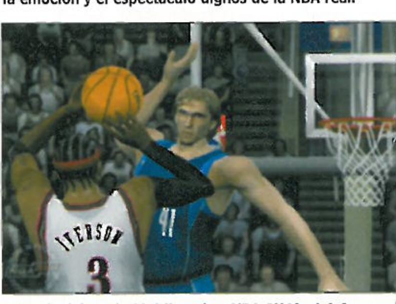
BIENVENIDOS A LA NBA

El nuevo NBA 2K promete diversión y baloncesto en estado puro.

Dentro de muy poco podremos disfrutar de *NBA 2K4*, la última entrega de esta famosa saga de baloncesto que, con un tono arcade y un manejo sencillo, es capaz de lograr resultados tan espectaculares como divertidos. Dispuesto a hacerle la competencia a su rival más directo, *NBA Live*, el juego de Sega promete traer toda la emoción de la mejor liga de baloncesto del mundo, sin olvidarse de sus equipos, jugadores... En breve tendremos que comprobar quién es el mejor en la cancha.



La última entrega de la saga de Sega ofrecerá toda la emoción y el espectáculo dignos de la NBA real.



Además del modo Multijugador, *NBA 2K4* incluirá modo Online, algo casi imprescindible hoy en día.

Los jugadores serán clavados a los originales.



PES3, nueva temporada, nuevas sensaciones...



Tiro libre



Penalti



Simulacion



Entrada



0 - 3



Tiro acrobatico



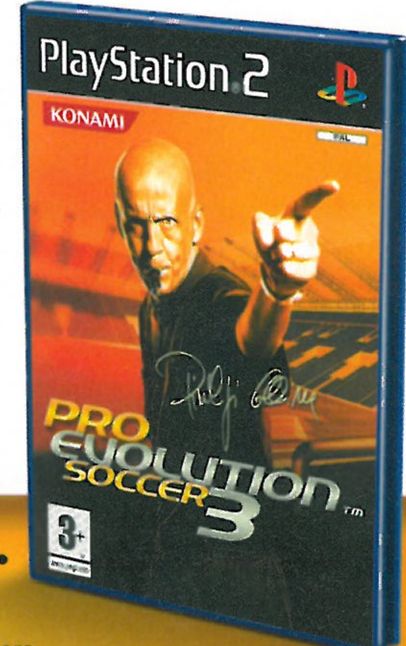
Tarjeta roja





Gol de oro

Philippe Mexès, jugador de futbol international jugando con PES3.



fotografía : Jean-Daniel Lorieux agence B+T

PRO EVOLUTION SOCCER 3 ™

Malos jugadores... abstenerse.

Nueva temporada, nuevas innovaciones:
nuevo motor gráfico, nuevos efectos animados,
nuevos estadios, nuevos equipos, nueva banda sonora,
nuevo modo ralentí, nuevo modo carrera, nueva inteligencia artificial.
Un Pro Evolution Soccer más profesional si cabe, más realista, más exigente...

... ¿crees que estás a la altura?

www.konami-europe.com

Disponible para

PC DVD

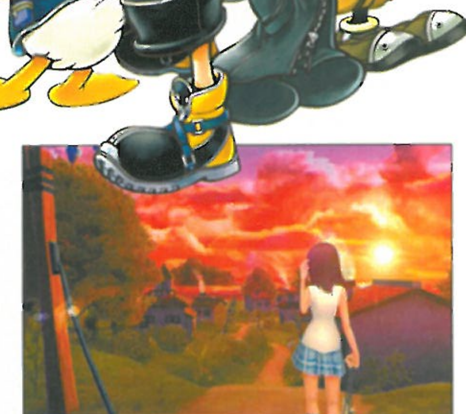
SQUARE-ENIX CONFIRMA KINGDOM HEARTS II

Disney y Square vuelven a unir su magia.

Square-Enix ha aprovechado el pasado Tokyo Game Show para desvelar detalles de uno de sus juegos más esperados, *Kingdom Hearts II*. Lo poco que se pudo ver parece indicar que el juego va a continuar el estilo de su antecesor, y volveremos a recorrer un montón de mundos Disney manejando una vez más a Sora, al que acompañarán Mickey, Donald y Goofy. También habrá nuevos y misteriosos personajes, como un joven que parece ser el antagonista de Sora y que también porta una llave como arma. Para conocer más detalles tendremos que esperar al 2004, año en el que se lanzará en Japón (todavía no se sabe el mes concreto). A esperar tocan...



Kingdom Hearts II repetirá la fórmula de la primera parte: rol de acción, mundos Disney y hasta el mismo protagonista.



La secuela incluirá nuevos mundos Disney para explorar, que estarán mucho más cuidados y detallados.

ARRANCA EL AUTOBÚS DE FIFA

Recorrerá toda España para que pruebes los juegos de EA Sports.

El autobús que veis abajo, lleva desde principios de octubre recorriendo el país para que todo el que lo desee pueda probar *FIFA Football 2004* "in situ". Si queréis echarle un vistazo, atentos a estas fechas y para más información, consultad la web oficial de Electronic Arts: http://espana.ea.com/

Octubre

26, 27, 28	Vigo
29	Pontevedra
30	Santiago
31	A Coruña

Noviembre

1, 2	A Coruña
3	Ferrol
4	Avilés
5, 6,	Gijón
7, 8	Pola de Siero
9	Santander
10	Barakaldo
11, 12	Bilbao
13, 14	San Sebastián
15	Pamplona
16	Vitoria
17	Burgos
18	Logroño
19, 20	Zaragoza
21	Girona
22, 23, 24, 25	Barcelona
26	Mataró
27	Tarrasa
28	Badalona
29, 30	Barcelona



Este es aspecto del Autobús que recorre España para que pruebes FIFA 2004.

ARMADO Y NADA PELIGROSO

Herederos de Nostromo presenta la pistola más completa de PS2.

Fabricada por Logic 3, la nueva PS099L Láser Blaster tiene todas las papeletas para convertirse en la mejor pistola de PS2. Para empezar, es compatible con todos los juegos gracias a su doble conexión USB y Gamepad. Para continuar, ofrece efecto de retroceso y trae un pedal para acciones especiales, como esconderse. Vamos, que jugar con ella a *Time Crisis 3* va a ser como hacerlo en una recreativa. Además, promete ser de lo más precisa, especialmente por su sistema de mira láser que, para más seguridad, se apaga cuando no se apunta a la pantalla. Y todo a un excelente precio: 39,90 €.

La PS099L de Logic 3 incorpora todos los extras que podáis imaginar y a un buen precio: 40 €.

A FALTA DE EVERQUEST...

... buenos son los juegos de rol Online inspirados en él.



Ambientado en el universo *Everquest*, este RPG de acción permitirá 4 jugadores, tanto Online como con Multitap.



Champions of Norrath incluirá un completo editor con el que podremos crear a nuestro propio personaje.

Ubi Soft se ha hecho con los derechos de *Champions Of Norrath: Realms Of Everquest*, un juego de rol de acción, tipo *Baldur´s Gate*, ambientando en el rico universo *Everquest*. En él, podremos crear a nuestro héroe y dirigirlo por un fantástico mundo repleto de orcos y goblins, a los que tendremos que combatir a base de magia y espada. Sin embargo, la principal aportación de *Champions Of Norrath* al género serán sus opciones Multijugador, ya que será posible disfrutar de partidas para 4 jugadores por medio del multitap o por Internet. Si te atrae la idea, anota la fecha: febrero 2004.



Efectos de luz
NOKIA
3100
Cuando llega la noche, el nuevo Nokia 3100 brilla.
• Luces intermitentes cuando suena el teléfono
• Juegos con efectos especiales de luz
• Mensajes Multimedia
• Juegos Java
• Pantalla a color
Prepárate para deslumbrar.
NOKIA
BEACH RALLY
Club NOKIA
Únete y disfruta de todas sus ventajas entrando en www.nokia.es/clubnokia
NOKIA
CONNECTING PEOPLE
www.nokia.es



FF VII ADVENT CHILDREN

Descubre los primeros datos sobre la "secuela" de *FFVII*.

Mucho se ha hablado últimamente sobre una posible continuación de *FFVII* en PS2, ¿verdad? Pues bien, en el pasado Tokyo Game Show, que se celebró a finales de septiembre, Square-Enix desveló la existencia de esta posible "secuela". Se llama "Advent Child" y es un largometraje de animación por ordenador que se lanzará en Japón el próximo verano en formato DVD. En esta película de una hora de duración, que está siendo desarrollada por los responsables del episodio de Animatrix "El último vuelo de Osiris", descubriremos cuál ha sido el destino de los principales protagonistas de *Final Fantasy VII*, como Cloud y Sephirot, dos años después de concluir su aventura. Sobre su posible lanzamiento fuera de Japón no se sabe nada, pero tiene una pinta... Ojalá no nos quedemos sin él.



La tan traída y llevada secuela de *Final Fantasy VII* no es un juego, sino una película de animación en la línea "FF La Fuerza Interior".

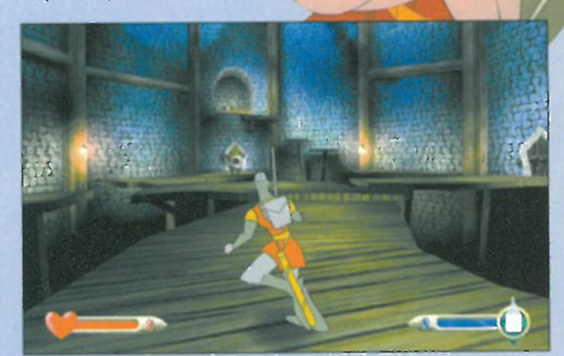


La película tiene una hora de duración y se lanzará en DVD en Japón en verano. En ella sabremos qué ha sido de los héroes de *FFVII*.

ENTRA EN LA GUARIDA DEL DRAGÓN

Dragon's Lair 3D aterriza en PS2.

Dirk el Intrépido, aquel simpático y valiente caballero que se metía en las fauces del peligro para rescatar a la princesa Daphne, y que tan buenos ratos nos hizo pasar allá por los años 80 con la recreativa *Dragons's Lair*, llegará en navidades a PS2 con un lavado de cara total y en 3 dimensiones. Como en aquel clásico, habrá que usar el ingenio para superar todos los retos que nos planteen. Si sois fans de la saga, no os lo podéis perder.



En esta ocasión, tendremos que librar combates y superar puzzles y trampas a lo largo de las 43 enormes áreas de las que consta el juego.

LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS

Todo lo que siempre has querido saber sobre tu hobby favorito.

Nuestro compañero de Hobby Consolas, David Martínez, está a puntito de publicar de la mano de Dolmen Editorial, "De Super Mario a Lara Croft: la Historia Oculta de los Videojuegos" , un libro 320 páginas en el que da un profundo repaso a todo lo ocurrido en el mundo de los videojuegos desde sus inicios hasta las consolas de nueva generación de las que disfrutamos ahora. Más de 300 imágenes acompañan a un libro que, con una presentación impecable, estará disponible a finales de mes al precio de 15,95 euros. Si eres un aficionado de los videojuegos no puedes dejarlo pasar: corre a por él.

CANCELACIONES Y RETRASOS

Gran Turismo 4, Esto es Fútbol 2004, Manager de Liga...

A veces nos toca dar malas noticias y este mes los disgustos han empezado con Vivendi, que ha anunciado la cancelación de *Treason Of Isengard*, el juego de acción basado en el libro Las Dos Torres de El Señor de los Anillos. Por parte de Sony también nos llegan malas nuevas, y se confirma que no podremos disfrutar de *Gran Turismo 4* hasta, como muy pronto, la primavera de 2004, fecha en la que también saldrá *Esto Es Fútbol 2004*. Y siguiendo con el fútbol, otro que se retrasa es *Manager de Liga 2004*, que estará en las tiendas a principios de año.



Gran Turismo 4 no aparecerá hasta el año que viene, como muy pronto lo disfrutaremos en primavera.



Treason of Isengard, el juego de Vivendi basado en "El Señor de los Anillos", ha sido cancelado definitivamente.



Manager de Liga 2004, el gestor de clubes de fútbol de Codemasters, estará listo a principios de años.

EL RALLY MÁS AUTENTICO

Sony nos dejó disfrutar a tope de este deporte en la presentación de su *WRC3*.

Con motivo de la puesta de largo europea de su *World Rally Championship 3*, Sony nos invitó a probar lo que se siente en un rally "de verdad". Para ello, viajamos hasta Manchester, donde pudimos pilotar (bueno, más bien ir de copilotos) un coche de rally por un tramo que nada tenía que envidiar a cualquiera de los del Rally de Gran Bretaña. Después hubo un torneo de karts en el que (aquí sí) hicimos un papel más que digno. Pero no penséis que todo fue "cachondeo", ya que también pudimos ser los primeros en disfrutar las múltiples excelencias de *WRC3*. Además, pudimos charlar con sus creadores, los chicos de Evolution Studios, con su "alma mater" Martin Kenwright a la cabeza. Todo sea por presentaros la información más completa...



Aquí tenéis a nuestro redactor Daniel Acal, visiblemente "acongojado", ocupando su sitio al volante de este coche profesional de rallies. Pobre, qué sacrificios...



Después del "paseo", y como veis ya mucho más tranquilo, Dani pudo probar en primicia el nuevo *World Rally Championship 3*.

EL ÚLTIMO GOL DE PSONE

***FIFA Football 2004* también llega a la consola de 32 bits.**

Los chicos de EA Sports nos han sorprendido a todos lanzando una versión para PSOne de su *FIFA 2004*. En él encontraréis lo de siempre, a saber, un sistema de juego asequible y "tropecientos" equipos, todos con su licencia y sus plantillas actualizadas. Como es lógico, sus gráficos no sorprenderán, pero aún así es una oportunidad para que los que aún no tengan PS2 disfruten de esta temporada. Sale el 1 de noviembre y costará 29,95 €.



FIFA 2004 también llegará a PSOne con sus habituales virtudes.

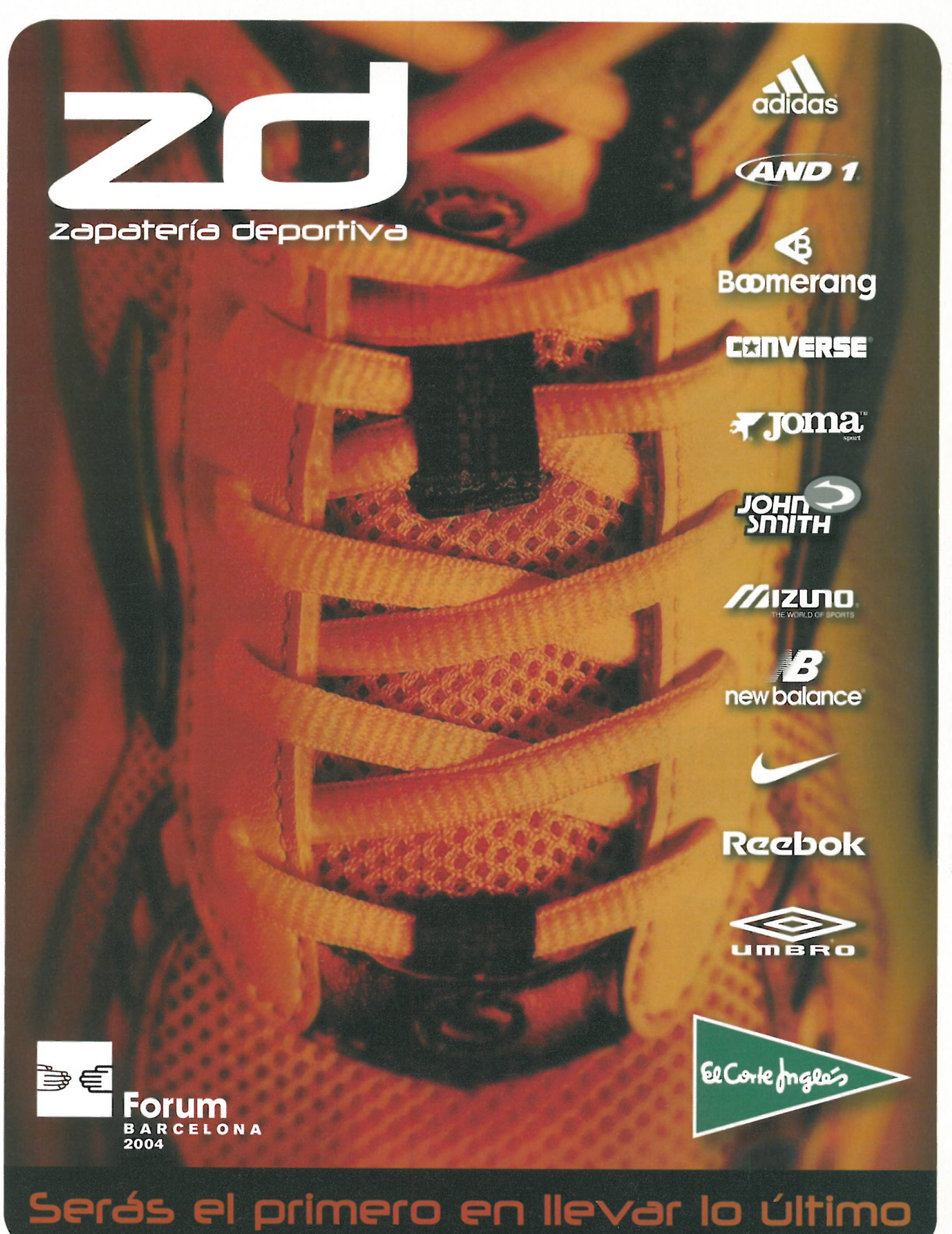
PROJECT ZERO Y SILENT HILL, AL CINE

Se confirma que ambos juegos van a ser llevados a la pantalla grande.

Konami ha confirmado que la adaptación de *Silent Hill* al celuloide sigue adelante. Con Christophe Gans como director ("Crying Freeman", "El Pacto de los Lobos"), la saga de terror más famosa de PS2 (con permiso de *Resident Evil*) promete en su estreno en cine reflejar el angustioso ambiente que los aficionados han sentido al visitar Silent Hill en los juegos. Y para demostrar que el terror está de moda y que los juegos son un filón inagotable, Steven Spielberg y su productora Dreamworks se han aliado con Tecmo para llevar al cine *Project Zero*, otro juego de terror con casa encantada y fantasmas incluidos.

Breves & Fugaces

- **Los más vendidos del planeta.** En Japón domina las listas *Shin Sangoku Musou 3 Moushouden* (la expansión de *Dynasty Warriors 4*) y *Grand Theft Auto 3*, que se acaba de lanzar bajo el sello de Capcom. En USA manda el fútbol americano, y *Madden NFL 2004* y *NCAA Footbal 2004* acaparan las ventas. En Europa preferimos las excelencias de *Soul Calibur II* y *Tiger Woods 2004*.
- **Mueve el esqueleto con lo nuevo de Eye Toy.** *Eye Toy Groove* es el segundo juego compatible con la cámara USB de Sony y su lanzamiento está previsto para noviembre. Será un juego de baile que incorporará 25 canciones de grupos y cantantes tan famosos como Madonna, Las Ketchup o Village People.
- **Un millón de *PES3*.** El simulador de fútbol de Konami ha vendido un millón de unidades en toda Europa, incluso antes de ponerse a la venta, gracias a las reservas.
- **¿*Silent Hill 4* en 2004?** Siguiendo con Konami, la compañía acaba de asegurar que la cuarta parte de su famosa saga de terror estará lista antes de finales de 2004. El prota volverá a ser un hombre...
- **Mizuguchi deja Sega.** El famoso creador de *Sega Rally* y *Space Channel 5*, entre otros, ha dejado Sega tras la reestructuración de la compañía, aunque ha declarado su intención de crear su propio estudio.
- **Más detalles sobre PSX.** La lujosa consola de Sony ha sido presentada en Japón, donde se han dado a conocer nuevos detalles. Se pondrá a la venta en Otoño y habrá dos modelos que se diferenciarán en la capacidad del disco duro (160 y 250 Gigas) y el precio (600 y 740 €). Incluirá un sintonizador de TV por satélite y permitirá grabar programas al disco duro, y de ahí, a un DVD, así como visualizar Photo CD. También incluye Adaptador de Banda Ancha, un mando DVD con nuevas opciones y un montón de puertos y posibilidades de expansión. A lo largo del 2004 saldrá de Japón...



zd
zapatería deportiva
adidas
AND 1
Boomerang
CONVERSE
Joma sport
JOHN SMITH
MIZUNO THE WORLD OF SPORTS
NB new balance
Reebok
UMBRO
Forum BARCELONA 2004
El Corte Inglés
Serás el primero en llevar lo último
www.elcorteingles.es
Vale-descuento canjeable hasta el 2/11/03 en la Planta de Deportes.



DESCUBRE LOS SECRETOS DE SOUL CALIBUR II



Guías completas y miles de trucos:

• **No te quedes atascado.** Los expertos de Play2Manía te ayudan a llegar al final de tus juegos favoritos. Descubre las claves para superar el Modo Maestro de Armas *Soul Calibur II*. Desentraña todos los extras de *MGS2 Substance*. Enfréntate a los nazis en *La Gran Evasión* y *Return to Castle Wolfenstein*. Resuelve los puzzles de *Wild Arms 3* y *Syberia*.

• **¡Colecciónalas!** Además, te ofrecen 5 miniguías coleccionables que podrás guardar en la caja de tus juegos: *Moto GP 3*, *Rygar The Legendary Adventure*, *Ape Escape 2*, *ISS 3* y *Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad*.

• **Y además.** 2000 trucos para juegos de PS2 y el consultorio de Gertru, con la solución a vuestras dudas más frecuentes.

Ya a la venta.



¿TE ATREVES A SALVAR A LA HUMANIDAD?

Revista práctica de juegos de PC



• **Un completo análisis de *HALO*,** el título con el que Microsoft renueva el género de los juegos de acción 3D futurista con personajes prototípicos de la ciencia ficción. No te lo puedes perder.

• **Sus habituales test con 48 pruebas** de rendimiento de las últimas novedades del mercado: *Commandos 3*, *Piratas del Caribe*, *Conflict Desert Storm II*, o el espectacular *Chrome*...

• **Y además,** noticias, avances con los videojuegos que no han salido del horno, los mejores trucos y guías y todos los datos para comprar software y hardware sin meter la pata.

• **Y de regalo,** el juego completo *Racing Simulation 2*, o cómo ser Fernando Alonso por un día.

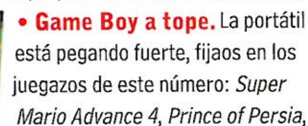
Ya a la venta.

Nintendo Acción

CONSIGUE LA DEMO JUGABLE THE REBEL STRIKE

• **En portada.** En Nintendo Acción encontraréis las mejores imágenes y todos los datos de *Pokémon Pinball* para GBA.

• **¡Regalan 200 demos jugables de *Rebel Strike*!** ¿Queréis ser los primeros en probar el último bombazo de Star Wars para Cube? Pues N.A. os propone un concurso alucinante.



• **Game Boy a tope.** La portátil está pegando fuerte, fijaos en los juegazos de este número: *Super Mario Advance 4*, *Prince of Persia*, *Final Fantasy Tactics*, guía *Donkey Kong Country*...

• **Guía Pokémon Rubí y Zafiro.** Tercera entrega con mapas exclusivos, trucos y estrategias.

Ya a la venta.



EL PRÍNCIPE QUIERE SU TRONO

• **Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo.** No os perdáis el primer análisis de esta espectacular aventura, en exclusiva en Hobby Consolas.

• **Tokyo Game Show 2003.** Esta feria de Japón acaba de celebrarse. Hobby Consolas estuvo allí y os enseña juegazos como: *Resident Evil 4*, *MGS3*, *FFXII*...

• **Novedades espectaculares.** Los mejores títulos para todas las consolas: *FIFA 2004*, *El Retorno del Rey*, *Pro Evolution 3* (PS2), *Rebel Strike* (GC), *Jak II* (PS2)...

A la venta el 24 de octubre.

Micromanía

GUÍA OFICIAL COMMANDOS 3

El equipo de Micromanía ha trabajado codo con codo con Pyro Studios para realizar la "Guía Oficial de Commandos 3".

• **Una solución íntegra,** con los mapas completos y los mejores consejos para las 12 misiones.

• **Un completo reportaje sobre su creación,** con entrevistas al equipo técnico y montones de anécdotas.

• **Una guía del modo Multijugador,** exclusivo de esta entrega. Una guía de lujo para un juego irrepetible.

A la venta el 24 de octubre.

PlayStation 2



GAME BOY ADVANCE MoviStar e-moción

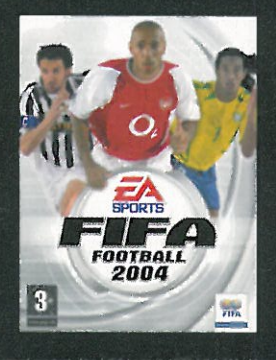






Los mejores delanteros siempre saben como encontrar los huecos.
Ganar distancia, zafarse y dejar atrás su marcador.
Sólo entonces haz el pase definitivo.

Marca la diferencia. Con el revolucionario Control del JUEGO SIN BALÓN™





Somos el deporte

DEJA LA MAFIA Y JUEGA DEL LADO DE LA LEY...



La saga GTA nos ha permitido disfrutar de una vida virtual al margen de la ley, en la que la corrupción y el delito dirigían nuestras acciones. Si tanto crimen ya te aburre, quizás *Mafia* cambie tu opinión, o espera a probar *True Crime*, en el que controlaremos a un hombre de ley... como en *Max Payne 2*.

■ **Activision** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **10 de Noviembre**

El desmesurado auge de los juegos de "mafiosos" sigue dejando nuevas propuestas cada vez más variadas y atractivas, tras el increíble éxito de títulos como *GTA Vice City* y *The Getaway* durante las pasadas navidades. El siguiente paso en la evolución del género lo veremos muy pronto, el próximo 10 de noviembre, en la forma de *True Crime*, título que por primera vez nos permitirá controlar a un policía con más recursos que cualquier criminal virtual que conozcáis... de oídas, por supuesto ¿Preparados para viajar a su casa, en Los Ángeles?

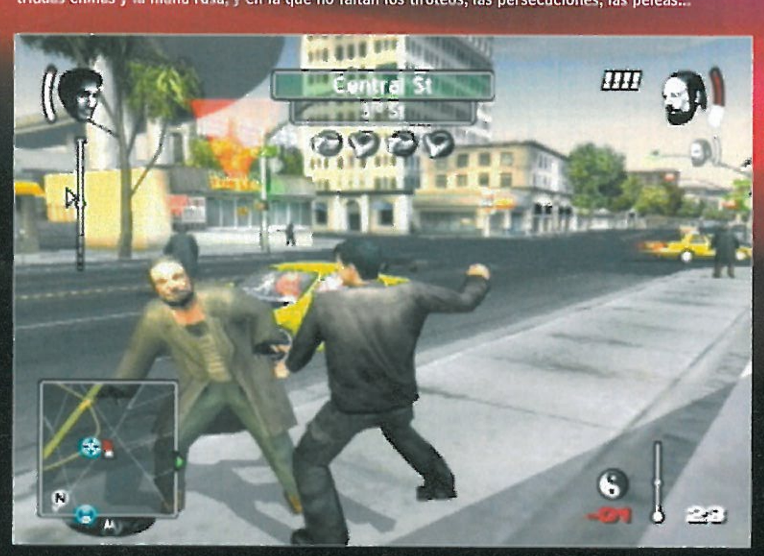
L.A., CUNA DEL CRIMEN Y LA CORRUPCIÓN.

El protagonista de *TC* es Nick Kang, un policía con orígenes asiáticos que por su rudeza y métodos poco ortodoxos es retirado del cuerpo. Menos mal que, poco tiempo después de su cese, las instituciones gubernamentales crean el departamento de operaciones especiales, donde la ley queda en un segundo plano con tal de proteger la ciudad y a sus habitantes de los criminales. Ahí es donde entra en juego Nick, y



El policía Nick Kang tendrá que buscar sospechosos y delincuentes, incluso entre la gente que parece completamente normal. Quién sabe, incluso puede que lleven armas o sustancias ilegales...

Las calles de Los Ángeles son el telón de fondo de una compleja trama, en la que participan las tríadas chinas y la mafia rusa, y en la que no faltan los tiroteos, las persecuciones, las peleas...



EL DÍA A DÍA EN LA DURA VIDA DE UN POLICÍA

→ Con la ley por bandera

En *True Crime*, comprobaréis que la vida de un policía resulta mucho más dura y sacrificada que la de un criminal. No basta con salir a la calle y disparar: hay que perfeccionar las técnicas de combate y disparo para afrontar cualquier situación y poder reducir al mayor número de criminales sin causar bajas civiles. Además, hay que "lidiar" con otros compañeros de oficio, a menudo un tanto arrogantes, y pasar muchas horas al volante de nuestro vehículo...



■ VISITA LA COMISARÍA

Buena parte de la historia de *True Crime* se desarrollará en la comisaría, donde conoceremos a nuestros compañeros y nuevos detalles sobre la investigación.



■ ENTRENAMIENTOS

Los hay de todo tipo, de conducción, de lucha cuerpo a cuerpo, galerías de tiro... Si los superamos, conseguiremos nuevas habilidades, como movimientos de lucha.



■ PATRULLA LAS CALLES

Aunque tenemos una "misión" principal, mientras que estamos en la calle pueden ocurrir todo tipo de delitos, como robos, peleas, secuestros o carreras ilegales, que podemos resolver si nos apetece.



■ DETÉN DELINCUENTES

Tanto en el caso principal como en estas otras pequeñas tareas, nuestro objetivo principal es detener a los criminales, a ser posible, sin matarlos, ya que sólo así nos convertiremos en un buen poli...

una retorcida trama argumental que tiene que ver con las mafias chinas y rusas, así como la desaparición de su padre en misteriosas circunstancias. No os vamos a desvelar nada más, ya que el argumento es una de las piedras angulares del juego, y ni mucho menos queremos destriparlo. Sólo os diremos que el desarrollo del juego será una acertada mezcla entre *The Getaway* y *GTA Vice City*, en el sentido de que habrá un fuerte hilo argumental, dividido en niveles, pero no por ello dejará de haber una gran libertad de acción y muchas tareas secundarias opcionales. En cualquier caso, la recreación de Los Ángeles será muy real, ya que se han tomado como referencia los principales barrios, edificios y carreteras de la ciudad "auténtica".

RECURSOS DE POLICÍA.

El gran acierto de *TC* es que, en términos jugables, irá mucho más lejos que todo lo visto hasta ahora. A las

> **True Crime fusionará lo mejor de The Getaway y la saga GTA, con ideas propias muy atractivas.**

acciones básicas de *GTA* y *The Getaway*, como conducir, recorrer la ciudad a pie o protagonizar tiroteos, se unirá una nueva habilidad dada por los orígenes del protagonista: las artes marciales. Así, *TC* nos permitirá pelear cuerpo a cuerpo con un completo sistema de combate, en el que no faltarán tres tipos de ataque, los combos, las llaves y agarres o los ataques especiales. Estas habilidades las podemos utilizar en cualquier momento del juego, pero cobrarán un especial énfasis cuando sigamos la trama y nos veamos obligados a pelear con un criminal en el interior de un edificio. En estos casos, los entornos serán tremendamente interactivos y entre golpe y golpe podremos cargarnos »



Nick contará con un montón de acciones, como lanzarse en plancha a por los sospechosos o reducir y esposar a los "malos".



Como en *GTA*, podemos tomar prestado cualquier vehículo para recorrer las calles de L.A., aunque esta vez nos ampara la ley...



Cuando entra en combate, Nick puede desarmar a sus enemigos y utilizar su arsenal en su contra, como espadas, armas de fuego...

» todo tipo de objetos, como mesas, sillas o máquinas recreativas, que harán de las luchas un espectáculo digno del cine de Hong Kong.

Dejando a un lado el combate, Nick también demostrará gran habilidad al volante y con las armas de fuego, así como en el sigilo, a la hora de infiltrarse en lugares repletos de enemigos. Como podéis ver, variedad no le va a faltar...

CUIDADO AHÍ FUERA...

Otra de las muchas virtudes de *TC* es que nuestro personaje, como policía que es, deberá resolver pequeños incidentes que le comuniquen por radio. Así, tendremos que separar personas que se están peleando, detener a ladrones de coches, paralizar carreras ilegales... Dependiendo de cómo actuemos en todas estas situaciones, por ejemplo eliminando inocentes o deteniendo al criminal sin usar armas de fuego, obtendremos puntos "Ying-Yang", que indicarán si somos un buen poli o un demonio con placa (algo parecido a los usos de la Fuerza en Star Wars). »



Las persecuciones serán muy frecuentes y en ellas podremos disparar desde el coche.



La recreación de L.A. será espectacular, y se mostrará una agitada ciudad llena de actividad.

CON TRUE CRIME TENDRÁS CUATRO JUEGOS EN UNO

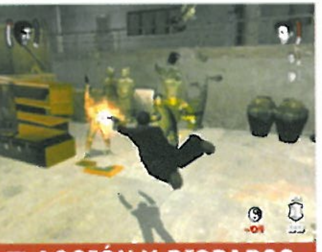
→ Una mezcla explosiva

En su afán por llegar más lejos en el género, *True Crime* ofrecerá un montón de estilos de juego distintos en su desarrollo. Todos encajan perfectamente dentro de la acción, y juntos crearán una experiencia de juego única...



■ LUCHA TIPO VERSUS

Ciertos criminales sólo se doblegarán tras una tunda de "palos", al estilo versus.



■ ACCIÓN Y DISPAROS

Como en "Matrix", podremos ralentizar el paso del tiempo para superar los tiroteos.



■ SIGILO

Nos colaremos en la guarida del enemigo con acciones propias de un tal Snake...



■ CONDUCCIÓN

Gracias a nuestra placa, podremos tomar prestado cualquier coche que veamos.

Y SI LO TUYO SIGUE SIENDO EL CRIMEN VIRTUAL, PRUEBA SUERTE EN LA AMÉRICA DE LOS AÑOS 30...

→ MAFIA: LA FAMILIA ES LO PRIMERO

■ Compañía **Take 2**
■ Fecha prevista **Noviembre**

Uno de los éxitos de PC del año pasado saltará dentro de muy poco tiempo a PS2, invitándonos a revivir una historia de gangsters en los años 1930.

Siguiendo un esquema de juego parecido a *The Getaway*, *Mafia* nos permitirá convertirnos en un taxista que, por ayudar a dos gangsters, entra a formar parte de una banda como conductor. Poco a poco se irá involucrando más con la familia, llegando a participar en ajustes de cuentas y guerras entre bandas. En la práctica, ofrecerá un montón de misiones, en las que se intercalarán momentos de conducción con tiroteos, en lugares tan típicos del cine de gangsters como un restaurante. Veremos cómo queda en su salto a PS2.



Como si de "El Padrino" se tratara, también seremos el blanco de ataques de otras bandas.



También podremos robar cualquier coche, aunque antes deberemos aprender a abrirlo.



Su ambientación en los años 30 quedará plasmada en un montón de aspectos del juego, desde la ropa hasta los "bólidos" que pilotaremos.



Antes de cada trabajito deberemos visitar a Vincenzzo, el proveedor de armas de la familia, que siempre nos regalará una pistolita, un bate...

»

TE HAREMOS FELIZ AL PRECIO QUE MÁS TE PEGA

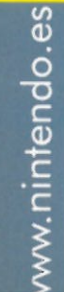
NINTENDO GAMECUBE

99,99 €











P.V.P. Recomendado, promoción válida hasta el 31 de enero de 2004

» Del mismo modo, cumpliendo estas pequeñas tareas también tendremos acceso a los distintos tipos de entrenamiento, como galerías de tiro, pruebas de conducción o gimnasios en los que depurar y aprender nuevas técnicas de lucha.

PRIMERAS IMPRESIONES. Ante todas estas virtudes, no lo vamos a negar: *True Crime* nos ha encantado. La mejor forma de definirlo es como una mezcla casi perfecta entre las mejores virtudes de *GTA Vice City* y *The Getaway*, como la libertad del primero y los gráficos del segundo, junto con algunas ideas completemente nuevas y originales en el género. Además, gráficamente cumplirá con muy buena nota y no habrá detalle que no esté cuidado, como las animaciones o el diseño y deformaciones de los coches. En fin, que nos ha gustado mucho más de lo que esperábamos y, a falta de *GTA*... *True Crime* va a ser su mejor sustituto en estas fiestas. No lo perdáis de vista, porque va a dar mucho, mucho que hablar.

Disparos, infiltración, lucha, conducción... True Crime lo va a tener todo para conquistarnos.


Frente a determinadas mafias, la única forma de sobrevivir será utilizando armas de fuego, como metralletas y escopetas, en unas secuencias propias del mejor cine de acción de Hong Kong.

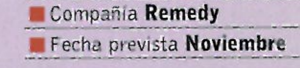

Como policías, tendremos que seguir vehículos sin ser vistos, llegar a un edificio en un tiempo...


Ningún vehículo será real, pero sí recordarán a ciertos modelos, y se deformarán con los golpes.


A la hora de luchar, Nick puede propinar varios tipos de puñetazo y patada, e incluso llaves.

OTRO FAMOSO POLICÍA QUE REGRESA A PLAYSTATION 2 CON LAS PISTOLAS CARGADAS

→ MAX PAYNE 2: MÁXIMA ACCIÓN

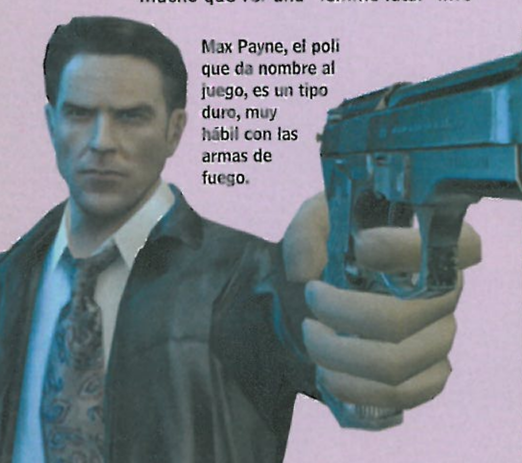

Compañía **Remedy**
Fecha prevista **Noviembre**

***Max Payne*, el primer juego en utilizar el tiempo bala, tiene ya muy avanzada su secuela, en la que la acción y las explosiones serán las protagonistas.**

Muchos de vosotros recordaréis la historia de Max, un policía que se embarca en una cruzada contra los narcotraficantes tras perder a su hijo y a su mujer en unos tristes acontecimientos. Pues bien, ese mismo Max regresará a PS2 el año que viene con una historia completamente nueva, en la que tendrá mucho que ver una "femme fatal" involucrada en un asesinato. El juego, que ofrecerá acción a raudales, contará con un nuevo motor físico llamado Havok, gracias al cual, todos los objetos del entorno reaccionarán de manera realista al ser golpeados o disparados, y eso por no hablar del mejorado efecto tiempo bala. En fin, que los amantes de la acción tienen una nueva cita ineludible.


Todas estas imágenes son de la versión de PC, que es la que están terminando ahora.


Olvidaros de coger coches: aquí se trata de disparar, disparar y disparar... bueno, y correr.


Max Payne, el poli que da nombre al juego, es un tipo duro, muy hábil con las armas de fuego.

El tiempo bala 2.0, como lo llaman sus creadores, seguirá siendo el eje central de la acción, y gracias a él, el espectáculo estará garantizado.


Una de las novedades de *Max Payne 2* es que, en algunos tiroteos, nos ayudarán otros policías controlados por la consola.



Y AHORA LOS JUEGOS QUE MAS HAN PEGADO, A UN PRECIO NUNCA VISTO.











¡¡Disfruta de la última remesa de juegos Platinum por menos de 30 euros!!

LOS MEJORES JUEGOS AL MEJOR PRECIO

Si eres de los que piensan que la calidad hay que pagarla, es que todavía no conoces la serie Platinum. Y es que en ella puedes encontrar auténticas joyas por menos de 30 euros. ¿Qué aún no sabes que es esto de Platinum? ¿O quizá quieres saber cuáles serán sus últimas incorporaciones? Pues sigue leyendo, aunque conste que la imagen de abajo es un invento nuestro, no te vayas a creer...





Ficción fotográfica realizada por los especialstas de Play2Manía. No busques este "envase" en las tiendas.

Para los que no lo sepáis, la serie Platinum es una iniciativa que Sony puso en marcha con PlayStation y que consiste en reeditar grandes éxitos pero a la mitad de su precio original. Los juegos Platinum se distinguen fácilmente de otros juegos de precio reducido gracias a una carátula especial, enmarcada en color plateado. Y esto es importante, ya que no todos los juegos baratos son buenos, y lo único que os garantiza calidad a prueba de bombas es precisamente el distintivo Platinum.

Esto es así porque, para entrar en la serie Platinum, un juego ha tenido que demostrar antes su calidad, habiendo acumulado unas cifras de ventas determinadas y recibiendo buenas críticas por parte de usuarios y prensa especializada. Vamos, una compra segura.

La única pega de los Platinum es que hay que esperar más o menos un año para disfrutarlos, aunque no hay una regla exacta, ya que cada compañía decide, tras recibir la autorización de Sony, en qué momento quiere relanzar sus títulos en Platinum. Y éste parece un momento propicio, justo antes de los lanzamientos navideños, ya que desde finales de agosto, las estanterías de las tiendas se están llenando de auténticos juegazos que cuestan la mitad que una novedad normal. Entre ellos se cuentan juegos que triunfaron las Navidades pasadas e incluso algunos más recientes. En estas páginas te informaremos de los lanzamientos Platinum de última hornada y podrás revisar todos los Platinum disponibles en PS2.

ESPIONAJE, INFILTRACIÓN Y ACCIÓN EN UNA DE LAS MEJORES AVENTURAS DE PS2

→Metal Gear Solid 2

Konami / Aventura de infiltración



Para muchos es el mejor juego de PS2 y una de las mejores aventuras de la historia de los videojuegos. Y es que su original sistema de juego, donde se mezclan acción e infiltración; su asombrosa calidad técnica y, sobre todo, su absorbente desarrollo, plagado de alternativas y sorpresas, son capaces de cautivar a cualquiera.

Fecha Salida: 16 Septiembre / Puntuación: 

PROTAGONISTA EN LA GRAN GUERRA

→Medal of Honor Frontline

EA Games / Shoot'em Up Subjetivo



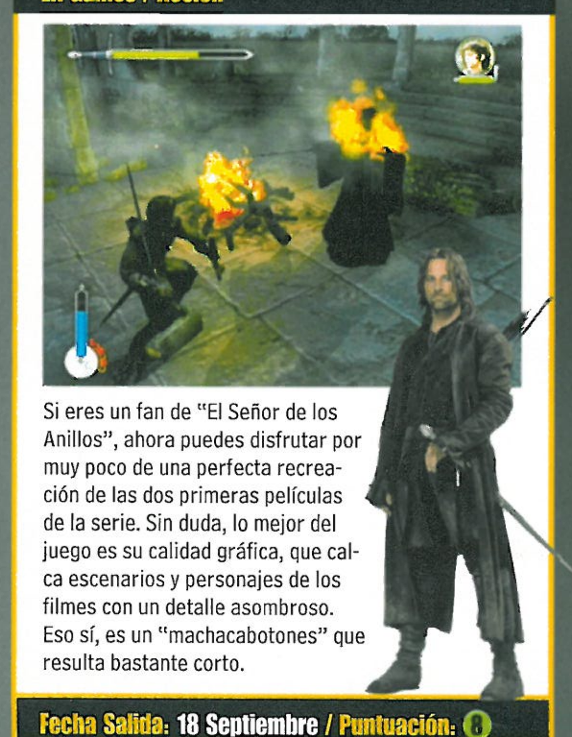
Acción en primera persona que nos coloca en el corazón de la II Guerra Mundial, haciendo gala de una ambientación tan realista como alucinante. Sumadle una calidad gráfica excelente, un control suave y preciso y unos enemigos con una inteligencia altísima y tendréis un shooter totalmente imprescindible.

Fecha Salida: 18 Septiembre / Puntuación: 

¿LISTO PARA MACHACAR ORCOS?

→El Señor de los Anillos: Las Dos Torres

EA Games / Acción



Si eres un fan de "El Señor de los Anillos", ahora puedes disfrutar por muy poco de una perfecta recreación de las dos primeras películas de la serie. Sin duda, lo mejor del juego es su calidad gráfica, que calca escenarios y personajes de los filmes con un detalle asombroso. Eso sí, es un "machacabotones" que resulta bastante corto.

Fecha Salida: 18 Septiembre / Puntuación: 8

EL FÚTBOL MÁS EXIGENTE ES TAMBIÉN EL MÁS REALISTA

→Pro Evolution Soccer 2

Konami / Simulador de fútbol



La saga *Pro Evolution Soccer* se ha convertido en la preferida por los jugadores más puristas. ¿La razón? Un control exigente que permite realizar casi cualquier jugada que se os ocurra con el balón en los pies. Carece de clubes y ligas reales, pero a la hora de ponerse a los mandos se le perdona todo. La tercera entrega es más completa... y también el doble de cara.

Fecha Salida: 16 Septiembre / Puntuación: 9

→Todos los Platinum para PS2

Si quieres hacerte con los mejores juegos de PS2 y no arruinarte con el esfuerzo, échale un vistazo a esta lista. Aquí tienes puntuados todos los Platinum disponibles. No pierdas la ocasión...

SHOOT'EM UP SUBJETIVO
- 007: Agente en Fuego Cruzado . . . 8
- 007: Nightfire . . . 8
- Medal of Honor: Frontline . . . 10
- Red Faction 2 . . . 8
- TimeSplitters 2 . . . 10

VELOCIDAD
- Burnout . . . 8
- Burnout 2 . . . 9
- Formula One 2001 . . . 7
- Gran Turismo 3 . . . 10
- Gran Turismo Concept 2002 . . . 8
- Moto GP . . . 7
- Stuntman . . . 8
- V-Rally 3 . . . 7
- World Rally Championship . . . 8
- Wrc II Extreme . . . 9

PLATAFORMAS
- Crash Bandicoot: La Venganza de Cortex . . . 8
- Jak & Daxter . . . 9
- Ratchet & Clank . . . 9
- Scooby Doo: Nights Of 100 Frights . 7

DEPORTIVOS
- Esto es Fútbol 2003 . . . 8
- Pro Evolution Soccer . . . 8
- Pro Evolution Soccer 2 . . . 9
- SSX Tricky . . . 8
- Tony Hawk's Pro Skater 3 . . . 8
- Tony Hawk's Pro Skater 4 . . . 9
- Virtua Tennis 2 . . . 9

ACCIÓN
- Conflict Desert Storm . . . 8
- Devil May Cry . . . 9
- ESDLA: Las Dos Torres . . . 8
- Spider-Man . . . 8

AVENTURAS
- Hitman 2: Silent Assassin . . . 9
- Metal Gear Solid 2 . . . 10
- Onimusha: Warlords . . . 8
- Prisoner of War . . . 7
- The Getaway . . . 9

AVENTURAS DE TERROR
- Project Zero . . . 8
- Resident Evil Code: Veronica X . . 9
- Silent Hill 2: Director's Cut . . . 8

LUCHA
- Dead or Alive 2 . . . 8
- Tekken 4 . . . 10
- WWE Smackdown! 4 . . . 7

JUEGOS DE ROL
- Final Fantasy X . . . 10
- Kingdom Hearts . . . 9

ESTRATEGIA
- Commandos 2 . . . 9

→Kingdom Hearts

Disney-Square / Rol de acción



Si te gusta el rol, pero aborreces los combates por turnos, con *Kingdom Hearts* vas a alucinar. Y que no ten engañen los personajes de la Disney: es un juego de rol serio, profundo, largo y cargado de posibilidades. 30 € muy bien aprovechados.

Fecha Salida: 26 Agosto
Puntuación: 9

→Conflict Desert Storm

SCI / Acción bélica



Los juegos de acción estratégica están de moda, y ésta es una buena opción para iniciarse en el género. Ya sabes, infíltrate en territorio enemigo tomando el control de un comando de cuatro soldados.

Fecha Salida: 27 Octubre
Puntuación: 8

→Red Faction 2

THQ / Shoot'em Up



Un shooter con un ritmo de juego frenético, de esos en los que no puedes parar ni a respirar. Nada de puzzles, nada de pensar, aquí de lo que se trata es de disparar y además, muy bien.

Fecha Salida: 27 Octubre
Puntuación: 8

LA ACCIÓN MÁS DIVERTIDA EN COMPAÑÍA DE UNA EXTRAÑA PAREJA

→Ratchet & Clank

Sony / Plataformas



Acción, plataformas, hilarantes armas, una pareja de protagonistas tan carismáticos como simpaticones y todo ello vestido con un motor gráfico de los de quitarse el sombrero. Un juego capaz de enganchar a cualquier tipo de jugador con su ritmo y siempre sorprendente desarrollo.

Fecha Salida: 26 Agosto / Puntuación: 9

SI LA MAFIA TE CHANTAJEA, SÓLO PUEDES RESPONDER DISPARANDO

→The Getaway

Sony / Simulador de mafiosos



Si en su momento te decantaste por *GTA* y no te atreviste a probar la cara más realista de los "simuladores de mafioso", no te lo pienses ni un segundo más y hazte ahora mismo con esta joya de las aventuras. Acción, conducción y un argumento digno del mejor cine negro.

Fecha Salida: 17 Septiembre / Puntuación: 9

LA II GUERRA MUNDIAL EN CLAVE DE ESTRATEGIA... A LA ESPAÑOLA

→Commandos 2

Pyro Studios (Eidos) / Estrategia



El grupo español Pyro Studios logró con *Commandos* un éxito mundial en PC, que repitió con esta secuela para PS2. La idea es fácil: combinar las habilidades de 9 comandos en misiones de todo tipo (infiltración, sabotaje, rescate...). Eso sí, para triunfar hay que ser paciente, darle bien a las neuronas y no distraerse con el preciosismo de los escenarios.

Fecha Salida: 10 Octubre / Puntuación: 9

EL JUEGO DE TENIS MÁS DIVERTIDO... Y MÁS JUGANDO CON AMIGOS

→Virtua Tennis 2

Sega / Simulador de Tenis



Tras convertirse en uno de los mitos de la malograda consola Dreamcast, *Virtua Tennis 2* aterrizó en PS2 manteniendo intactas todas sus virtudes. A saber, un buen apartado gráfico con tenistas reales y muy reconocibles, y sobre todas las cosas, un sistema de juego impecable que te permite jugar desde la primera partida y mejorar hasta lograr golpes imposibles. Y encima, la bomba jugando en compañía.

Fecha Salida: 4 Noviembre / Puntuación: 9

CLUB FOOTBALL™

TU EQUIPO · TU PASIÓN · TU JUEGO







- Jugadores y estadio reflejados con calidad fotográfica.
- Recréate a ti mismo como jugador de tu equipo favorito.
- Jugabilidad fácil e intuitiva.
- Múltiples modos de juego.

"Un nivel de detalle al que no llegan otros juegos"
Play2 Manía

"Va a arrasar a la competencia"
Revista Oficial Xbox

Disfruta toda la gloria del Real Madrid. La afición te aclamará cuando saltes al terreno de juego del Santiago Bernabéu junto a Raúl, Beckham, Zidane, Ronaldo y los demás ídolos madridistas. Lidera tu equipo hacia la gloria en competiciones locales y europeas. Vive la leyenda.¡Hala Madrid!





PlayStation 2

www.codemasters.com/realmadrid



GENIUS AT PLAY™

→007: Nightfire

EA Games / Shoot'em Up Subjetivo



El agente secreto más famoso del cine protagoniza un shooter variado, donde se combinan los disparos con la conducción. Y todo con el inconfundible sabor Bond.

Fecha Salida: 19 Septiembre
Puntuación: 8

→Project Zero

Wanadoo / Aventura de Terror

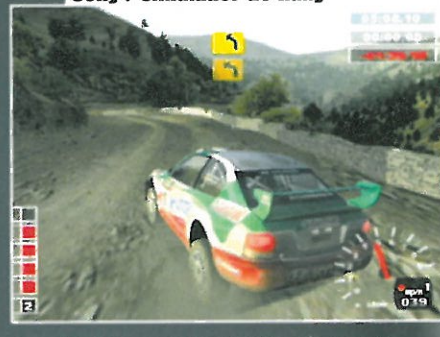


¿Te gustan los juegos de miedo? Pues éste es uno de los más originales que puedes encontrar. Y es que el objetivo es capturar fantasmas con una cámara de fotos mientras recorremos un oscuro caserón.

Fecha Salida: 26 Septiembre
Puntuación: 8

→WRC II Extreme

Sony / Simulador de Rally



Uno de los juegos de rally más completos, sólo superado por su tercera parte. Ofrece todos los rallies, equipos, coches y pilotos de la temporada pasada, y un sistema de pilotaje asequible y satisfactorio.

Fecha Salida: 26 Agosto
Puntuación: 9

EL AMO Y SEÑOR DE LA TABLA

→Tony Hawk's Pro Skater 4

Activision / Deporte de Riesgo



¿Que no te gustan los deportes y menos aún el skateboard? ¡A nosotros tampoco! Eso sí, dale una oportunidad a *Tony Hawk* y descubrirás lo divertido que puede ser recorrer libremente enormes escenarios cumpliendo todo tipo de misiones y haciendo acrobacias.

Fecha Salida: 22 Septiembre / **Puntuación:** 9

ACCIDENTES VIRTUALES, CONDUCCIÓN SALVAJE Y PURA ADRENALINA

→Burnout 2

Acclaim / Arcade de velocidad



Hacer el gamberro con el coche es, cuando menos, de tontos. A no ser que el coche con el que hagas locuras sea uno de los vehículos de *Burnout*. Y es que el objetivo de este juego es correr al límite y provocar los más espectaculares accidentes. Pocas veces has visto un arcade de coches más rápido y espectacular.

Fecha Salida: 26 Septiembre / **Puntuación:** 9

EL SHOOTER MÁS COMPLETO Y EL MÁS SORPRENDENTE E HILARANTE

→TimeSplitters 2

Eidos / Shoot'em Up Subjetivo



Es el shoot'em up subjetivo más completo del catálogo de PS2. Primero porque su modo para un jugador es bastante largo (además de sorprendente y variado). Y segundo, porque tiene cantidad de modos Multijugador, tan originales como divertidos ya sea jugando dos como cuatro amiguetes. Vamos, que te ofrece diversión para rato.

Fecha Salida: 13 Octubre / **Puntuación:** 10

EL MEJOR ASESINO A SUELDO

→Hitman 2: Silent Assassin

Eidos / Aventura de Infiltración



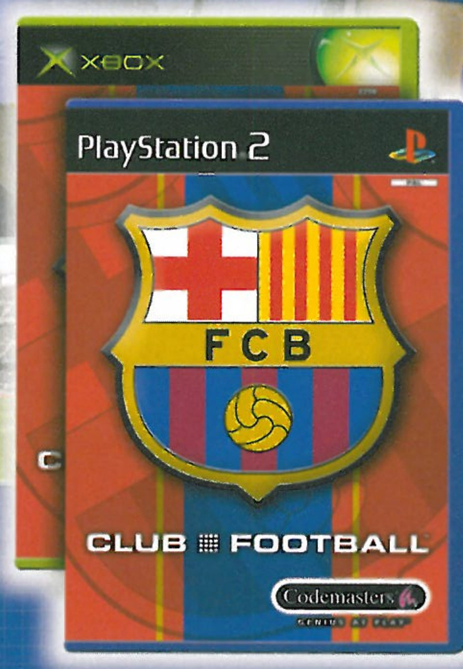
Si te va el rollito de la infiltración, pero buscas algo distinto a lo de los espías, aquí tienes una excelente opción. Eres un asesino a sueldo y para cumplir tus objetivos puedes optar por pasar desapercibido y usar, por ejemplo, un buen veneno; o lanzarte a saco a por tu víctima (que nunca es trigo limpio) y todos sus guardaespaldas. Te gustará.

Fecha Salida: 13 Octubre / **Puntuación:** 9

CLUB FOOTBALL™

EL TEU EQUIP. LA TEVA PASSIÓ. EL TEU JOC.





- Jugadores y estadio reflejados con calidad fotográfica.
- Recréate a ti mismo como jugador de tu equipo favorito.
- Jugabilidad fácil e intuitiva.
- Múltiples modos de juego.

YA A LA VENTA

"Un nivel de detalle al que no llegan otros juegos"
Play2 Manía

"Va a arrasar a la competencia"
Revista Oficial Xbox

La afición culé estalla en aplausos cuando sales del túnel de vestuarios junto a Ronaldinho, Pujol, Quaresma, Luis Enrique y resto de la plantilla. Eres la nueva estrella azulgrana y el Camp Nou se rinde ante ti. Lidera tu equipo hacia la gloria en competiciones locales y europeas. Es la hora de hacer tus sueños realidad.





PlayStation 2



www.codemasters.com/fcbarcelona



GENIUS AT PLAY™


SECTION
Los conspiradores cuentan con escuadrones fuertemente armados.
05
06
07
PlayStation 2
PC CD-ROM
7+
www.pegi.info
UBISOFT
www.ubisoft.es
UBISOFT S.A. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres 1ª Planta. C/ Playa de Liencres 2. 28230 Las Rozas (Madrid). Tel. 00 34 916 404 600
© 2003 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Beyond Good & Evil, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

Tu misión es revelar la verdad

El mundo donde vive Jade está siendo atacado por fuerzas alienígenas. El gobierno afirma que está defendiendo a todos los ciudadanos, pero cada vez más se ven envueltos en un proceso de esclavitud. Jade, una periodista de acción, debe luchar contra las acciones opresoras del gobierno y descubrir la conspiración. ¿Dónde está toda la verdad en Beyond Good and Evil? Sólo tú puedes saberlo...

►08



►09



►10



www.beyondgoodevil.com

BEYOND GOOD & EVIL™



12+ Compañía **EA Games** | Género **Acción** | Precio **62,95 € (10.475 ptas.)**

ESDLA: El Retorno del Rey

El destino de la Tierra Media está en tus manos

La saga cinematográfica "El Señor de los Anillos" terminará estas navidades, pero nosotros podemos vivir desde ya toda la acción de la última película gracias a este magnífico beat´em up.



El juego dura más que su antecesor gracias a misiones más largas y difíciles. Además, podemos jugar sus 13 fases con otros personajes, y hay un nivel más oculto.



El juego recrea a la perfección los personajes y entornos de la peli. Y para sus fans, hay jugosos extras, como vídeos, imágenes, entrevistas...



Como novedad, en los escenarios hay elementos con los que interactuar, como catapultas, lanzas, recipientes de lava, etc. Son muy útiles.

La trilogía peliculera "El Señor de los Anillos" terminará con el estreno el próximo 17 de diciembre de "El Retorno del Rey". Qué pena, ¿verdad? Pero tranquilos, que al igual que el año pasado, los chicos de EA Games han firmado un juego que recoge de manera magistral todos los momentos de acción de esta peli. Y con una ambientación soberbia.

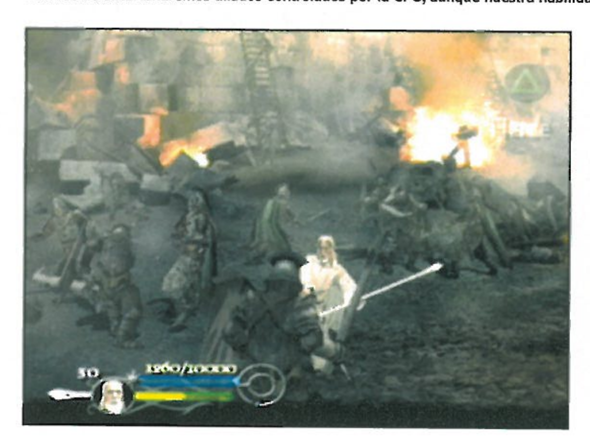
ASÍ PUES, AFILAD LAS ESPADAS, porque estamos ante un beat´em up de tomo y lomo. Durante todo el juego no dejaremos de repartir mandobles a los muchos, muchísimos esbirros del malvado Sauron a los que nos tendremos que enfrentar. Como os podréis imaginar, el desarrollo es muy fiel a la película, en la que como recordaréis la acción se separa. Por un lado, tenemos a los hobbits Frodo y Sam, que deben destruir el Anillo. Y por otro, están Aragorn, Gandalf y compañía, que se enfrentarán al enemigo cara a cara. Tendremos que recorrer todos los caminos, y los vamos a disfrutar con la posibilidad de manejar la friolera de 9 personajes: Gandalf, Aragorn, Gimli, Legolas, Frodo y Sam, a los que se unen los ocultos Merry, Pippin y Faramir. No está mal, ¿verdad? Pero lo más alucinante es que ahora vamos a poder vivir este emocionante desarrollo solos o con un amigo. Este modo Cooperativo es sin duda la opción más divertida de todo el juego. Además, aunque la base sigue



El Retorno del Rey ofrece combates masivos para uno o dos jugadores basados en la película homónima. En muchos de ellos tendremos aliados controlados por la CPU, aunque nuestra habilidad será la clave.



El juego está compuesto por 13 fases en las que habrá que las espadas no tendrán un segundo de respiro, pero además habrá que cumplir distintos objetivos, como proteger aliados o acabar con ciertos enemigos.





siendo "avanzar y golpear", vamos a encontrar unas misiones más largas, difíciles y con la posibilidad de interactuar con objetos del entorno. Con esto se logra algo más de duración y profundidad que la que vimos en *Las Dos Torres*, pero quizá no lo suficiente... Eso sí, hay que reconocer que el juego está tan genialmente ambientado que, aunque todo se reduzca a pegar sin parar, las 13 fases del juego harán vibrar de emoción a todos los fans de la trilogía.

Su memorable ambientación y la diversión que provoca el modo Cooperativo son sus mejores bazas.

Y ES QUE TÉCNICAMENTE todo funciona a la perfección. Las batallas ponen a un montón de personajes detalladísimos en pantalla, en unos escenarios enormes y bien construidos. Todos ello nos deja unos combates espectaculares, aunque a veces las cámaras prefijadas se alejen demasiado de los protagonistas. La guinda en esta fenomenal ambientación la ponen la música y el doblaje, sacados de la peli. Por todo ello, estamos ante un juego superior a *Las Dos Torres* y que te enamorará sin remedio a poco que te gusten las películas.

El fin del viaje

En el juego vais a poder conocer antes que nadie muchos de los secretos que guarda la peli. ¿Cómo será el Monte del Destino? ¿Y Ella-Laraña? Todo esto está en el juego, aunque algunos de estos detalles no os los podemos mostrar por expreso deseo de New Line Cinema, la productora del film.



¿Queréis saber cómo será "Ella"? Pues mucho más grande que esta "arañita".



En los campos de Pelennor tendrá lugar la Gran Batalla en la película... y en el juego.

La Comunidad del Anillo también evoluciona

Los 9 personajes del juego tienen capacidades muy parecidas: tres ataques físicos, uno a larga distancia y otro botón para bloqueo (más la habilidad especial). Eso sí, sólo sobreviviremos si acumulamos puntos durante las fases para luego comprar nuevos combos y habilidades (como recuperar vida, por ejemplo). Todo ello hace que los combates tengan algo más de "gracia".



Las habilidades adquiridas mejorarán nuestros personajes.



También podremos comprarlas para todo el grupo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-2**







DUAL SHOCK 2 · M. CARD (75 kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 10 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Su espectacular ambientación, su gran apartado técnico y el modo Cooperativo.

↓ El desarrollo de los niveles sigue resultando algo simplón. Tanto pegar y pegar...

Un beat'em up que recrea muy bien toda la acción de la peli gracias a un sobresaliente apartado técnico. Si eres un fan, te va a encantar. **9**

3 Compañía **Konami** | Género **Deportivo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

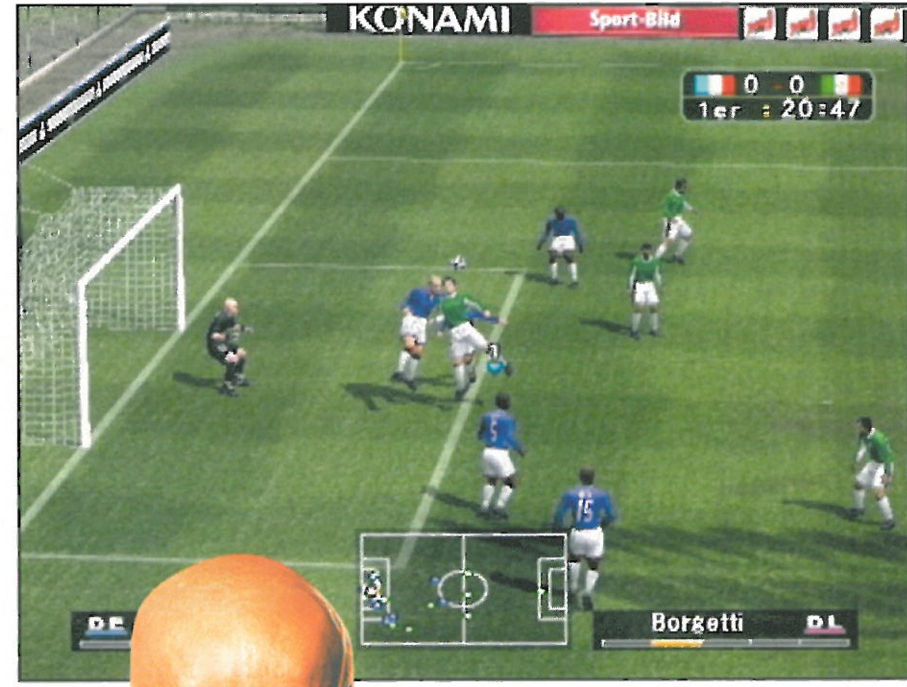
Pro Evolution Soccer 3

El simulador de fútbol más apasionante

No tiene cientos de equipos, ni licencias de clubes, ni demasiadas novedades en su sistema de juego... El nuevo *PES* "sólo" ofrece el fútbol más realista y emocionante. Casi nada, ¿verdad?



El sistema de control sigue permitiéndonos hacer casi cualquier cosa que se nos ocurra. Además, encontraremos nuevos movimientos, como este regate.





PES3 no tiene las licencias de los clubes ni sus plantillas del todo actualizadas. Eso sí, Beckham y Ronaldinho están en "su sitio".

Gráficamente, *PES3* funciona muy bien gracias sobre todo a sus fluidas animaciones. Sin embargo, el parecido de los jugadores puede mejorarse.

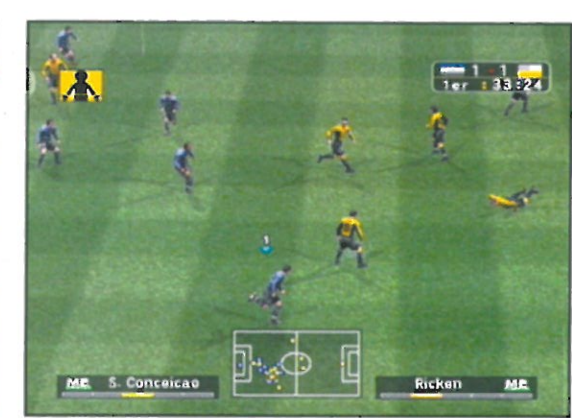
Como todos los años por estas fechas, los chicos de Konami no faltan a su cita y nos presentan la nueva entrega de su aclamado simulador de fútbol. Os estaréis preguntando en qué ha cambiado y qué nuevas mejoras traerá bajo el brazo. Pues lo cierto es que, también como todos los años, *Pro Evolution Soccer 3* va a huir de opciones "mareantes" y deslumbrantes licencias para centrarse en lo que mejor saber hacer: lograr plasmar en nuestra consola el fútbol tal y como es. Y de nuevo, han conseguido su objetivo. ¿Acaso alguien lo dudaba?

Así pues, el realismo vuelve a ser la bandera de *PES3*. Hasta la fecha, ningún otro juego de fútbol ha conseguido un sistema de juego que permita realizar tantas y tantas cosas en el terreno de juego. Dicho sistema no ha sufrido grandes cambio y sigue permitiéndonos realizar casi cualquier cosa que se nos ocurra con el balón en los pies. El precio por tanta precisión vuelve a ser un control exigente, pero al que nos acostumbraremos si somos algo hábiles y pacientes.

EN LOS PARTIDOS DE *PES3*, REALES como la vida misma, todo puede ocurrir. Podemos realizar la jugada "de nuestra vida" o sufrir la cantada más vergonzosa de nuestro portero. Esto es precisamente lo que hace a *PES3* diferente y a sus partidos los más emocionantes. Y a esta "magia" con-



PES3 es el simulador de fútbol que mejor plasma este deporte. Sus partidos son tan realistas que en ellos todo puede ocurrir. Como en la vida real, ¿no?



La IA es otro de los puntos fuertes de *PES3*. En esta ocasión, además, el árbitro puede aplicar la ley de la ventaja. Eso sí, puede equivocarse...





tribuye la IA, más desarrollada en esta entrega. No en vano el árbitro ahora puede aplicar la ley de la ventaja, entre otras mejoras.

Tanta fidelidad a la hora de jugar debe corresponderse con un idéntico nivel de realismo en lo visual. Y en esto *PES3* también tiene la partida ganada. Desde las animaciones de los jugadores hasta detalles como la textura del césped, todo se ha cuidado para que sus partidos también nos entren por los ojos. Y lo consiguen, a pesar de que Konami sigue sin cuidar demasiado ciertos aspectos, como el parecido físico de los jugadores.

EN CUANTO A LAS OPCIONES, su eterna asignatura pendiente, ha mejorado algo este año. Entre otras novedades, tenemos 64 equipos (24 nuevos y 4 de ellos españoles), modos de juego ampliados (como la Liga Máster o el Entrenamiento) y una tienda donde podremos usar nuestro dinero comprando multitud de extras, desde la posibilidad de editar peinados hasta adquirir estadios, equipos o jugadores históricos. Cierto es que en este sentido todavía anda a años luz de la serie *FIFA*, pero todo avance debe ser aplaudido, ¿no?

La clave de PES3 vuelve a ser su realista sistema de control, que nos permite hacer de todo con el balón.

En fin, que *PES3* vuelve a convertirse en un imprescindible para los amantes del buen fútbol. Como en años anteriores, no puede compararse con la competencia ni en licencias, ni en cantidad de opciones, ni en apartado sonoro (los comentarios, a cargo de Guillém Balagué y Roberto Martínez, son tan malos como siempre). Pero a la hora de jugar, no existe un fútbol más realista y emocionante que el que ofrece *PES3*. Así de claro.

Más opciones

PES3 ha avanzado bastante en lo que a opciones se refiere con respecto a los anteriores. 24 clubes nuevos, una tienda donde comprar extras o jugosas mejoras en los editores o en los entrenamientos son sólo algunos ejemplos. ¡Qué siga así!



En la tienda podremos comprar estadios, equipos, jugadores retirados, etc. etc.



El editor ha mejorado permitiéndonos un nivel de detalle nunca antes visto.



Atlético de Madrid, Real Sociedad, Celta o Betis son algunos de los nuevos clubes.



El modo Entrenamiento ofrece retos de tiro, pase, regate, posesión de balón, etc.

La nueva Liga Máster

El modo "estrella" de los *PES* ha sido mejorado. El objetivo sigue siendo coger un equipo desde abajo y llevarlo a lo más alto. Pero ahora el reto es mucho más excitante gracias a sonoros aciertos, como un sistema de fichajes más complejo, más equipos, etc. Es la mejor manera de disfrutar de *PES3* en solitario.



En la nueva Liga Máster hay 2 divisiones con 4 grupos de equipos en cada una, además de 2 copas y liguillas.



Otra de sus mejoras es el sistema de traspasos de jugadores, mucho más elaborado que el de *PES2*.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-8**



Gráficos 9 **Sonido** 7 **Diversión** 10
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Es el simulador de fútbol más realista y emocionante, en lo jugable y en lo visual.

↓ Como todos los años, tiene menos opciones y licencias que otros juegos de la competencia.

Pese sus carencias en materia de opciones, *PES3* es el juego de fútbol más realista y emocionante. Si amas este deporte, no lo dudes.



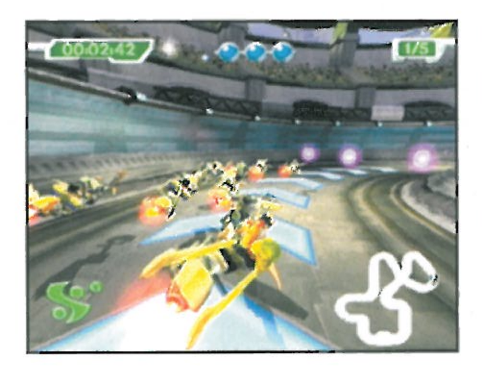
16+ Compañía **Sony** | Género **Plataformas/Acción** | Precio **59,99 € (9.981 ptas.)**

Jak II: El Renegado

Mucho más que unas cuantas plataformas



Las habilidades de Jak se han multiplicado en esta secuela. Salta, dispara, conduce vehículos o hace "skate" sobre una "turbotabla". Y todas estas acciones podemos desplegarlas en cualquier momento del juego, con un control magnífico.





Sabe disparar, dar increíbles saltos, conducir y hasta hacer "skate". ¿Que no existe nadie tan completo? Pero si ya le conoces: se llama Jak y lleva un roedor parlanchín sobre su hombro.

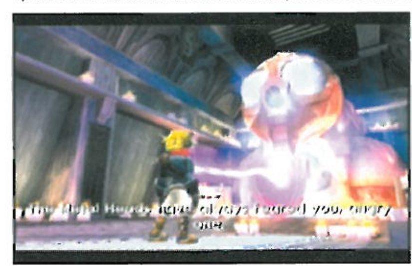
Gracias a su extraordinario nivel técnico y a su divertido desarrollo, *Jak & Daxter* dejó muy alto el listón para los juegos de plataformas. Para superarlo, esta secuela ha traspasado los límites del género, mezclando de manera magistral saltos, conducción y disparos.

Los protagonistas vuelven a ser Jak (el personaje al que controlamos) y su inseparable Daxter, el animalillo parlanchín e irónico que nuestro héroe lleva al hombro. Ambos viajan 300 años en el futuro hasta Villa Refugio, ciudad gobernada por el tiránico Barón Praxis. Para acabar con él, nos moveremos con total libertad por la gigantesca ciudad realizando las más variadas misiones.

AL COMIENZO DE LA AVENTURA sólo disponemos de nuestra habilidad para el salto, pero pronto aprenderemos a robar y pilotar los vehículos voladores que recorren Villa Refugio y después conseguiremos armas de fuego y una turbotabla de "skate". Estas capacidades podemos usarlas en cualquier momento y con un control sencillo, preciso y satisfactorio. Alternarlas

El lado oscuro de Jak

Al llegar al futuro, Jak es sometido por Praxis a experimentos que le dotan de terribles poderes. Cuando Jak los desata se vuelve más rápido y fuerte durante unos instantes, y es capaz de ejecutar los demoledores ataques oscuros que irá aprendiendo durante la aventura. Unos poderes acordes con el desarrollo más "maduro" y con más acción del juego.



A cambio de cráneos de "Cabezachapas", el Oráculo nos irá enseñando a ejecutar los ataques especiales.



Al invocar su forma oscura, Jak se vuelve más fuerte y ejecuta ataques que arrasan con grupos de enemigos.

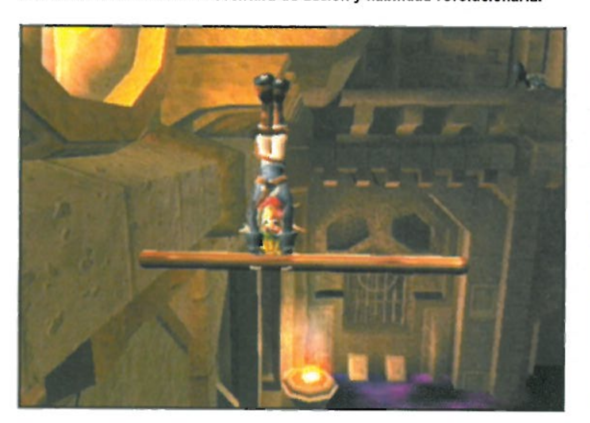




Jak II sabe mezclar disparos, saltos y conducción como ningún otro juego, dando como resultado una aventura de acción y habilidad revolucionaria.



Desde luchar junto a personajes controlados por la CPU, a perseguir vehículos por la ciudad, las misiones de *Jak II* son un prodigio de variedad.





sin parar será la clave para resolver el sinfín de misiones del juego: tan pronto perseguimos bichos voladores sobre nuestra turbotabla como nos liamos a tiros contra decenas de enemigos, huimos por las calles de Villa Refugio en un coche volador, o exploramos un templo lleno de plataformas... Y eso sin mencionar minijuegos como las carreras de motos en el estadio. Poco importa que el desarrollo sea más lineal que en la primera parte, ya que tenemos que resolver las misiones en orden. Las enormes posibilidades de acción y la variedad de situaciones hacen que la diversión sea ilimitada.

ESTE AMBICIOSO DESARROLLO se ha plasmado con gran brillantez técnica: Villa Refugio nos deja con la boca abierta al contemplar sus calles llenas de peatones y vehículos, los escenarios tienen un nivel de detalle increíble y la ausencia de "popping" es casi total. Y el espectáculo continúa con el diseño y animaciones de los personajes, la ausencia de tiempos de carga, o las escenas de vídeo en las que los personajes muestran una expresividad asombrosa. El apartado sonoro también sorprende por sus melodías, sus efectos y su excelente doblaje.

En Jak II alternaremos sin pausa saltos, disparos y conducción para resolver las más variadas misiones.

Estas virtudes técnicas son el colofón de un título que va a convertirse en un nuevo referente en los juegos de habilidad y acción. Una aventura completa que integra con maestría disparos, saltos y conducción, y en la que la diversión es tan enorme como las posibilidades de acción de su protagonista. Una experiencia que ningún buen aficionado a los videojuegos debe perderse.



Técnicamente, *Jak II* es increíble. Desde las divertidas escenas de vídeo...



...a la inmensa Villa Refugio, llena de vehículos y peatones, todo asombra.

De visita por Villa Refugio

A pie, sobre nuestra turbotabla o robando cualquier vehículo volador, podemos recorrer Villa Refugio con total libertad, asustando a la población y causando el caos entre el tráfico. Muchas misiones se desarrollan en estas calles, en las que además podemos activar pruebas de habilidad al margen de la trama principal, que sirven para desbloquear extras.



Podemos robar cualquier vehículo...



...y recorrer con él la inmensa ciudad.



La policía del Barón nos seguirá de cerca.



En estos puntos activamos "minipruebas".

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (1.203 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 9 **Diversión** 10
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ La suma de saltos, disparos y conducción da como resultado una enorme diversión.

↓ El desarrollo es más lineal que el de la primera parte... y absolutamente nada más.

Una mezcla genial de plataformas, conducción y acción, que divierte como pocos y asombra con su técnica. Un nuevo clásico de PS2. **10**

18+ Compañía **Namco** | Género **Arcade de pistola** | Precio **59,99 € (9.975 ptas.)**

Time Crisis 3

Se buscan expertos tiradores

Si lo tuyo es disparar primero y preguntar después, no puedes perderte el arcade de pistola más frenético y duradero que hoy por hoy podemos disfrutar en PS2.

Después de pasar por los salones recreativos de todo el mundo, *Time Crisis 3* salta a PS2 con la misma oferta de siempre: disparar, disparar y disparar, usando para ello la pistola G-Con 2. En él, el objetivo vuelve a ser, cómo no, acabar con todos los enemigos sin que nos alcancen y dentro del tiempo establecido. Y, al igual que el resto de los *TC*, debemos cubrirnos para recargar y nos movemos sobre raíles de zona en zona.

Afortunadamente, en esta entrega vamos a contar con una novedad que le resta algo de simpleza al desarrollo: la posibilidad de cambiar de arma. Como cada una tiene su efecto y la munición de las 3 nuevas es limitada, el juego adquiere un leve pero interesante toque táctico, algo inusual cuando menos.



Y NO ES LA ÚNICA NOVEDAD

de *TC3*, ya que Namco ha vuelto a incluir diversos extras exclusivos para PS2 que no vimos en la recreativa, como un nuevo modo protagonizado por el personaje femenino, un escenario aparte donde nuestra arma será un rifle sniper o un buen puñado de misiones sueltas. Todos estos añadidos convierten a *TC3* en el arcade de pistola más duradero de todo el catálogo.

En cuanto a los gráficos, funcionan muy bien a pesar de su parecido con los de *TC2*. Los escenarios tienen un montón de detalles y son muy interactivos, además de exhibir buenos efectos gráficos. Y los modelos enemigos, aunque repetitivos, lucen un buen diseño. Es una pena que el modo para 2 jugadores sea a pantalla partida y tan pequeño que resulta injugable (salvo que uses un cable i-link). Es la mayor pega de un juego que te encantará si te gustan los arcades de pistola.



Hay que acabar con todos los enemigos dentro del tiempo establecido usando para ello la pistola G-Con 2 (aunque el mando también vale). El juego se vende por separado o en un pack con la pistola.







Podemos jugar solos o en compañía, pero si jugamos con un amigo lo veremos así de pequeño, a no ser que tengamos un cable i-link, dos consolas y dos juegos, claro... Es el principal defecto de *TC3*.

Alterna tus armas

La principal novedad jugable de *TC3* es sin duda la posibilidad de cambiar de arma en todo momento eligiendo entre la pistola "de siempre", la ametralladora, la escopeta y el lanzagranadas. Cada una de las nuevas tiene su efecto y su munición es limitada, así que mucho ojo con derrocharla...



Cada arma tiene su efecto: la ametralladora suelta ráfagas, la escopeta tiene más potencia de fuego...



Al acabar el juego desbloquearemos un modo extra donde nuestra arma será un rifle de francotirador.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**





DUAL SHOCK 2 · M CARD (76 Kb) · PISTOLA · I-LINK · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 9 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 9

↑ Su notable apartado gráfico y lo divertido y frenético que resulta su duradero desarrollo.

↓ El modo Cooperativo es casi injugable, a no ser que utilices un cable i-link.

Por calidad técnica y capacidad de divertir, *Time Crisis 3* es el mejor arcade de pistola del mercado. Y además dura más que los demás...




PlayStation 2
DOG'S LIFE
UNA AVENTURA PERRUNA
3+
Piensa como un perro.
Porque aunque no llevarás correa, tú serás Jake, un perro. Y si quieres evitar ser secuestrado, no te quedará más remedio que ladrar al cartero, saltar encima de las flores, correr detrás del gato y morder al niño del vecino. Incluso podrás usar la "visión de perro" para ver el mundo en olores. Eso sí, no tendrás siete vidas para conseguirlo. Estás avisado.
Me parece que he visto un lindo gatito.
¿Pero dónde estará ese gato?
Ya está el musculitos molestando a mis chicas.
Mmmm... ¿vainilla o chocolate?
Uy, uy, uy... que no me vea.
Menudo castañazo.
¿Por qué no te vas a trabajar un rato, guapo?
¡A por él!
Mmmm... comida.
¿Estudias o trabajas?
Morder. Morder. Morder.
¿Dónde estará ese gatito?
¿Jugamos?
¡Menudo banquete!
El escondite perfecto.
Me parece que alguien necesita una buena dieta.
Por aquí hay un olor sospechoso.
¿Me das comida?
¡Menudo postre!
Cuidadito conmigo ¿eh?
¿Estará eso fresco?
Mmmm... más comida.
Buen sitio para marcar territorio.
Mmmm... comida.
¡Cuidado que os mojo!
¡Al agua perros!
WWW.UNAAVENTURAPERRUNA.COM
WWW.DOGSLIFEPS2.COM
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. DOG'S LIFE™ © 2003 Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Frontier Developments Limited. Published by Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
PlayStation 2
http//: es.playstation.com

3+ Compañía **Sony** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

WRC 3

Vuelve el rally más completo y asequible

Si tu ilusión siempre ha sido lograr el triunfo en el Campeonato del Mundo de Rally, prepárate para darlo todo al volante. El camino hasta la victoria es largo y el cronómetro no perdona...



Para triunfar en todas las superficies a las que nos enfrentaremos (tierra, asfalto, gravilla, nieve...), debemos elegir los componentes adecuados para nuestro coche.





El control resulta un poco más sencillo que en otros simuladores. Eso sí, los coches "pesan" poco, por lo que a veces cuesta mantenerlos bajo control. Mucho ojo.



Podemos correr el Campeonato del Mundo con un total de 20 coches, todos ellos reales: Ford Focus, Citroën Xsara, Subaru Impreza...

De todos los juegos de rally que tenemos en PS2, sólo hay una serie capaz de hacerle sombra a los *Colin McRae*. Ésa es *World Rally Championship*, juegos que siempre se han caracterizado por exhibir un fenomenal despliegue gráfico y todo el encanto de la licencia oficial. Pues esta tercera entrega no es una excepción. En ella vamos a encontrar todos los rallies, coches y pilotos del Campeonato del Mundo, con la licencia oficial de la FIA. Y todo envuelto en un apartado visual de auténtico lujo.

ASÍ PUES, PREPARAD EL CASCO y vuestros mejores reflejos al volante, porque os espera el Campeonato del Mundo. O, lo que es lo mismo, una dura lucha contra el cronómetro en un total de 14 rallies con 9 tramos en cada uno. Toda un reto para el que podremos elegir cualquiera de los 8 coches que disputan la prueba (Mitsubishi Lancer, Subaru Impreza...) así como sus pilotos, incluyendo a "nuestro" Carlos Sáinz.

A la hora de conducir, vamos a encontrar un estilo muy parecido al de las anteriores entregas. El control es sencillo, menos exigente que en los *Colin McRae*, aunque la dureza de los trazados y el poco peso de los coches nos obligará a dar lo



En nuestra "solitaria" lucha contra el cronómetro vamos a correr por un total de 14 países tan dispares como Suecia, Argentina, Reino Unido o España. Y cada uno con sus particularidades, claro.



Gráficamente, *WRC3* resulta realmente impresionante. Los fotorrealistas escenarios, el exquisito modelado de los coches, los efectos de luz, polvo, humo... todo brilla a un nivel más que notable.





mejor de nosotros mismos. Eso sí, los coches responden a la perfección en todas las superficies, desde los nevados tramos suecos al asfalto del Rally de Catalunya.

AL REALISMO QUE APORTA la ya mencionada licencia oficial hay que añadir el impresionante apartado gráfico de *WRC3*, que consigue que nos "creamos" con creces que estamos disputando el Campeonato del Mundo de Rally. Todos y cada uno de los paisajes están recreados de manera asombrosa. Los escenarios son más profundos que nunca y además no presentan nada de niebla (aunque sí un leve "popping"). Y los coches están modelados de forma exquisita, casi tanto que nos va a dar pena ensuciarlos y abollarlos al colisionar...

Su apabullante apartado gráfico y su asequible control son los atractivos de WRC3, junto a la licencia oficial.

En fin, que *WRC3* vuelve a ofrecer rally del bueno tanto si jugamos solos como en compañía (permite 2 jugadores simultáneos y hasta 4 alternativos). Si te gusta esta especialidad y buscas un simulador que lo tenga todo y que además aproveche la licencia oficial, no lo dejes escapar o te arrepentirás.

Con licencia para divertir

WRC3 vuelve a incluir la licencia oficial de la FIA. Esto quiere decir que en el juego están todos los rallies, coches, pilotos y patrocinadores reales de la temporada 2003, incluido el nuevo rally de Turquía.



Carlos Sáinz estrena coche (Citroën Xsara) y copiloto (Marc Martí) en esta edición.



Están todos los rallies del Campeonato, incluido el de Turquía, que es nuevo.

Los coches del Campeonato y otras sorpresas

En *WRC3* podemos competir con un total de 20 coches. Desde el inicio, podemos elegir cualquiera de los 8 modelos "de siempre": Focus, Xsara, etc. Posteriormente, una vez desbloqueados, estarán a nuestro alcance los 7 coches de la clase Extreme (mucho más potentes) y los 5 de la Concept, modelos igualmente reales pero de carácter experimental. ¡Elige el tuyo y a por la victoria!



Los coches de la clase Extreme son potentísimos.



La clase Concept esconde modelos experimentales.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**






Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9 **Duración** 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Su fenomenal y creíble apartado gráfico, la licencia oficial, los nuevos coches...

↓ Los coches "pesan" poco y su control a algunos les parecerá poco exigente.

Un simulador de rallies completo y muy bien acabado técnicamente. Además, aprovecha como nunca la licencia oficial. Muy recomendable.

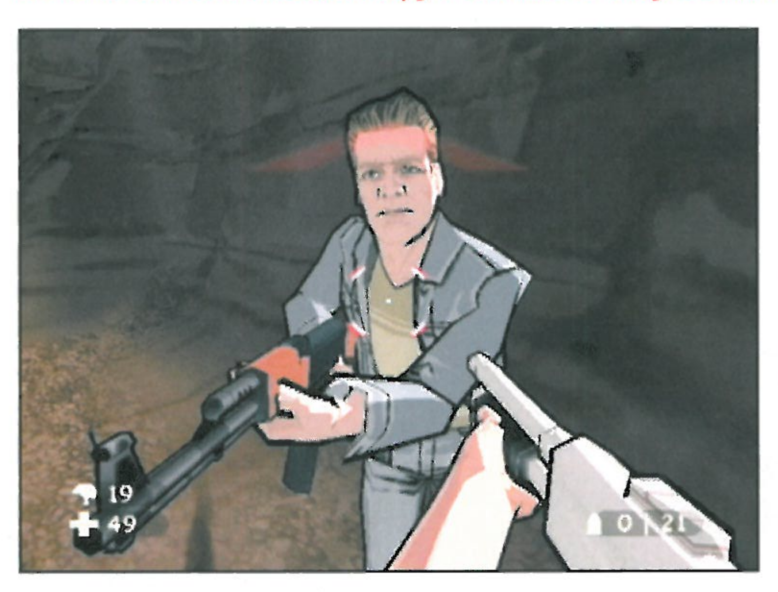


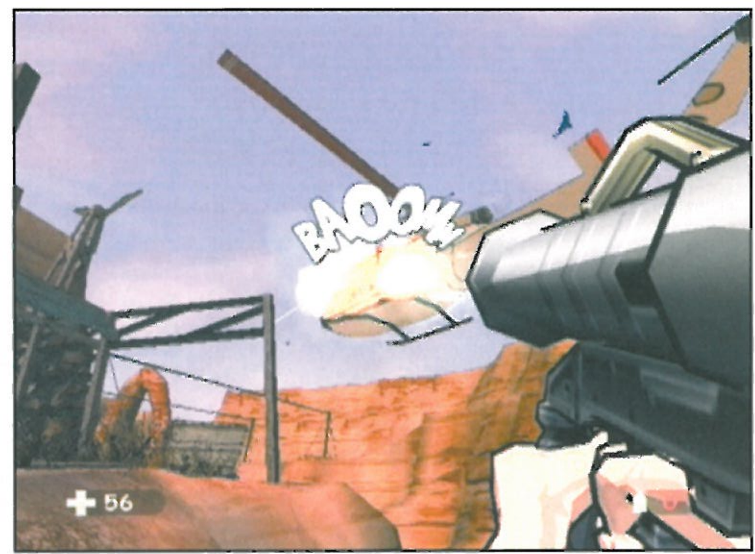
12+ Compañía **Ubi Soft** | Género **Shoot'em Up Subjetivo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

XIII

La acción salta del cómic a la pantalla

Mezcla una conspiración política en la que nada es lo que parece, un agente especial amnésico y mucha acción de calidad, y tendrás el mejor shooter subjetivo de los últimos tiempos.






XIII presenta un argumento adulto, en el que investigamos una conspiración, y las dosis de violencia son considerables.


Cuando no queremos eliminar a nuestros enemigos, usamos elementos como sillas o ladrillos para dejarlos K.O.

El espionaje y las conspiraciones a nivel global son los elementos principales de *XIII*, una de las series del cómic europeo más importantes de los últimos años. Y tanto su enrevesada trama como su atractiva estética han inspirado un shooter subjetivo que destaca por su variado e intenso desarrollo.

La historia nos mete en la piel de hombre amnésico que, a lo largo de la aventura, va descubriendo el complot urdido por una organización secreta que está detrás del asesinato del presidente de los USA.

ESTA COMPLEJA HISTORIA SE DESARROLLA en más de treinta niveles que mezclan la pura acción con el sigilo. Así, nuestro protagonista manejará un moderno arsenal, pero también será capaz de eliminar a sus enemigos por la espalda y en silencio, esconder sus cuerpos y emplear silenciosas ballestas o cuchillos arrojadizos. Y cuando las armas escaseen, tendremos que golpear con los objetos que encontremos a mano (sillas, ladrillos, escobas...) o incluso agarrar a otros personajes y utilizar-

Cuatro jugando a *XIII*... en Red

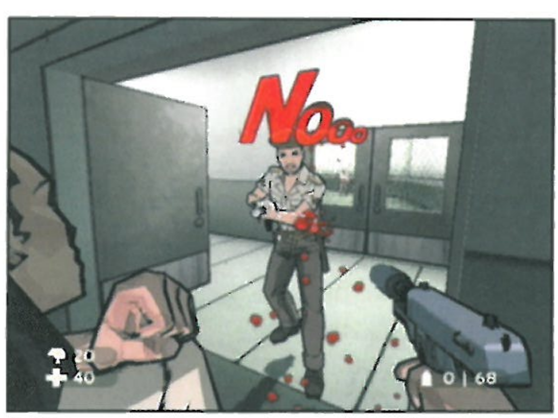


XIII ofrece cinco modos de juego competitivos para dos jugadores a pantalla partida y tres modos Online para cuatro jugadores: combate a muerte, combate a muerte por equipos y Power Up (un modo en el que los potenciadores tendrán gran importancia). Un complemento interesante para la aventura principal.

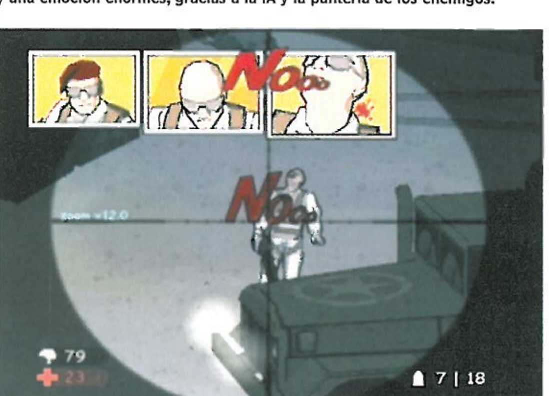

A pantalla partida, podremos jugar con otro amigo a modos como "Captura la Bandera" o "Power Up".


Además de los dos jugadores, podremos incluir "bots" para animar la cosa.

La acción será la principal protagonista de juego, y alcanzará una intensidad y una emoción enormes, gracias a la IA y la puntería de los enemigos.



Habilidades como poder agarrar a otros personajes y utilizárlos como rehenes serán básicas para superar las variadas situaciones de la aventura.





los como rehenes para impedir que nos disparen.

Todas estas acciones ya las hemos visto en otros juegos, pero el éxito de *XIII* está en integrarlas en un desarrollo repleto de situaciones emocionantes y variadas. Nos infiltramos en bases enemigas, escapamos de un manicomio o nos hacemos fuertes en una cabaña para resistir el asedio de hordas de enemigos. Y todas las fases derrochan emoción e intensidad, ya que nos enfrentamos a rivales de IA considerable y muy buena puntería, que nos podrán las cosas difíciles.

OTRO ACIERTO ES SU AMBIENTACIÓN: el juego tiene un aspecto de cómic muy original gracias a la técnica gráfica "Cel-Shaded", que se redondea con la aparición en pantalla de onomatopeyas de los ruidos y viñetas que nos avisan de las acciones de otros personajes. El acabado gráfico es notable, con personajes detallados y buenos efectos de

Bajo su estética de cómic, XIII es un shooter adulto, variado y lleno de acción y situaciones emocionantes.

luz, y sólo desentona la simpleza de algunos escenarios. El excelente doblaje y una banda sonora dinámica que se ajusta muy bien a la acción acaban de introducirnos en una aventura que, por su historia y situaciones, está dirigida a los adultos.

Como colofón, *XIII* incluye modos para dos jugadores y partidas Online para cuatro. el ingrediente final de una aventura que encantará a los fans de la acción. Y es que, aunque no ofrezca grandes innovaciones en su desarrollo, *XIII* combina un argumento genial, una ambientación de lujo y una gran variedad de emocionantes situaciones para convertirse en uno de los mejores shooters subjetivos de PS2.



Nuestra capacidad de deslizarnos tras otros personajes para agarrarlos o golpearlos será fundamental en algunas fases para pasar desapercibidos.

La "estética cómic" impregna el juego. En la pantalla vemos viñetas que nos avisan de movimientos enemigos y onomatopeyas de los sonidos.

Habilidades de espía

Comenzamos la aventura con dos técnicas especiales: detectar la posición de los enemigos por sus pasos (cuyo sonido se muestra con una onomatopeya), y dejarlos K.O. por la espalda. Pero en los escenarios hay documentos que nos dotan de nuevas capacidades, como mayor precisión como francotiradores o más aguante bajo el agua.



El "tap tap" indica la posición del malo.



Los documentos nos dan más habilidades.



Apuntar con el rifle será más fácil...



...y hasta podremos llevar dos pistolas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (94 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 9 **Duración** 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Nos mete en la aventura gracias a su trama, su variedad y lo emocionante que resulta.

↓ Su desarrollo presenta pocas ideas que no hayamos visto en otros juegos del género.

Largo, intenso, variado, con modos Online y una estética única, *XIII* está a la altura de los mejores shoot'em ups subjetivos de PS2. **9**

7 Compañía **THQ** | Género **Deportivo** | Precio **34,95 € (5.815 ptas.)**

ATV Offroad Fury 2

Riesgo y velocidad a ritmo de música rock

Los quads son los protagonistas absolutos de este juego de velocidad. ¿Quién quiere coches veloces o aerodinámicas motos teniendo estas "bestias"?





La propuesta de este *ATV Off Road* es sencilla: correr a velocidad de vértigo y realizar espectaculares acrobacias a "lomos" de quads. Para poner a prueba nuestras dotes de pilotos, podremos embarcarnos en distintos y variados modos de juego, donde además encontraremos diversos tipos de competiciones (carreras en campo abierto superando "checkpoints", competiciones en circuitos cerrados, pruebas de habilidad...), que no dejan lugar al aburrimiento. Aunque esta variedad no sería nada si no fuera por el fantástico control del quad. Aunque es sencillo de manejar, tiene su "miga" dominar por completo la conducción y saber cuáles son los mejores parámetros de tracción, amortiguación..., que debe llevar nuestro vehículo.

TÉCNICAMENTE ENCONTRAMOS BUENAS animaciones y buenos gráficos en general, aunque en los escenarios abiertos se aprecia un exceso de niebla, más acusado en el modo Multijugador, y en general los paisajes son bastante sosos. Eso sí, la cañera banda sonora, en la que se han incluido temas de bandas tan conocidas como Korn o Garbage, ayuda a aumentar la intensidad de las carreras.

En resumen, un juego divertido y entretenido que, pese a sus defectillos técnicos, hará las delicias de los aficionados al riesgo y la velocidad.



Conducir nuestro quad es toda una delicia gracias al preciso sistema de control. Si practicamos bastante, seremos capaces de dominar cada salto y acrobacia para lograr los mejores tiempos.



Los modos Multijugador son de lo más original y no se limitan a la clásica carrera entre varios jugadores. Incluso podemos jugar un divertido partido de hockey montados en los quads.

La tienda "virtual"

Cuando logremos la victoria en algún torneo, ganaremos puntos que luego podemos cambiar por nuevos trajes para nuestro piloto, quads mucho más veloces e incluso nuevos modos de juego Multijugador.



Podemos cambiar el aspecto de nuestro piloto adquiriendo nuevos trajes, guantes, cascos, etc.



También tenemos la posibilidad de desbloquear nuevos tipos de juego para Multijugador.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-4**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (123 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 9

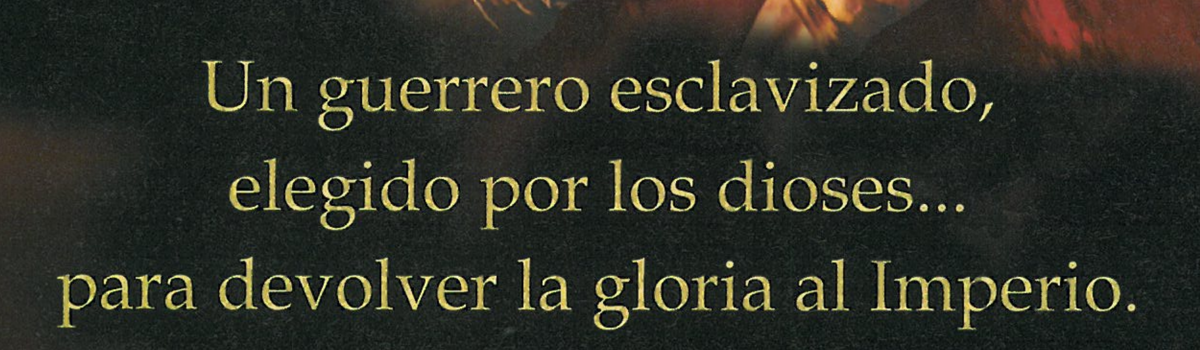
↑ Muchos modos de juego, un perfecto control, excelente banda sonora y muy buen precio.

↓ Los escenarios están un poco vacíos y tienen "niebla", en especial jugando a dobles.

Un atractivo juego de deporte extremo que ofrece muchos estilos de juego, así como gran jugabilidad y magnífico control.



GLADIATOR
SWORD OF VENGEANCE





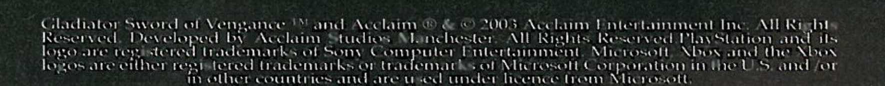


PlayStation 2









3 Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **62,95 € (10.474 ptas.)**

NBA Live 2004

Nunca has visto un basket tan grande

La serie *NBA Live* nos sorprende cada año con nuevas mejoras, tanto visuales como jugables, y esta edición 2004 no va a ser una excepción. ¿Habrán tocado techo ya los juegos de basket?



El sistema de control es sencillo, pero permite realizar cualquier cosa que se nos ocurra, además de vistosas acciones con el stick derecho del Dual Shock.



Por supuesto, contaremos con un buen puñado de cámaras para seguir el juego, con diversos grados de zoom y altura. Para que juguéis a vuestras anchas.



La inteligencia artificial de los contrarios está mejor que nunca. Lograr acabar una jugada con el equipo rival bien colocado no es precisamente "pan comido".



Los chicos de EA Sports se superan cada año con su edición de *NBA Live*, y esta temporada no van a faltar a su costumbre. Estamos ante un juego tan espectacular y jugable que os hará vibrar a poco que os guste este deporte. Y más este año, donde España está muy bien representada: Raúl López es la imagen de la edición que se vende en nuestro país, y además incluye a la selección española como extra exclusivo. Todo un detallazo, ¿verdad? Pero vayamos por partes.

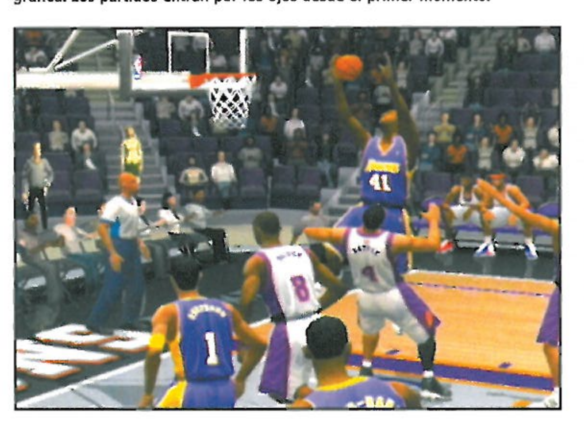
BASKET EN ESTADO PURO es lo que ofrece *NBA Live 2004*. Ningún otro juego del actual catálogo de PS2 ofrece las mismas sensaciones. Además de "clavar" a las mil maravillas todo lo que supone este deporte, *NBA Live 2004* te traslada al corazón de la mejor liga del mundo. El sonido ambiente, la fidelidad con la que se reproducen las distintas canchas, el modelado de los jugadores... todo está cuidado hasta el mínimo detalle para que nos sintamos como si fuéramos realmente unos astros del baloncesto. A este "flipe" también contribuyen las excelentes animaciones que lucen los jugadores, increíblemente realistas gracias a un uso óptimo del "motion capture" (o captura de movimientos). Insistimos, la ambientación es perfecta, y queda redondeada con la banda sonora (eminentemente "rapera") y los profesionales comentarios de Sixto Miguel Serrano, comentarista habitual de Canal +.



Lo primero que llama la atención de *NBA Live 2004* es su espectacularidad gráfica. Los partidos entran por los ojos desde el primer momento.



En el juego están los 29 equipos de la NBA con todas sus canchas "clavadas". Además hay algunos extras, como los equipos de las estrellas clásicos.





Si la puesta en escena cumple con una altísima nota, esperad a ver el sistema de juego. Tomando como base a sus antecesores, el control sigue permitiendo un jugadas realistas, rápidas y fáciles de ejecutar. Además, seguimos contando con el control "freestyle", que nos permite desplegar alucinantes movimientos usando el stick derecho del Dual Shock 2. Pero esta sencillez no significa que ganar partidos sea como coser y cantar, ya que la IA ha evolucionado hasta límites increíbles. Los equipos se mueven en bloque, la presión es más sofocante que nunca y lograr una canasta con el equipo rival bien colocado nos obligará a pensar muy bien nuestros movimientos.

EN CUANTO A MODOS DE JUEGO, lo cierto es que *NBA Live 2004* también va bien servido. La estrella en este sentido es el modo "Dinastía", donde empezaremos eligiendo jugadores del "draft" y tendremos que llevar a nuestro equipo a lo más alto, fichando bien y jugando mejor. Eso sí, también tendremos opción de jugar sólo los "play-offs", entrenar o disputar un "uno contra uno". Incluso podremos enfrentar a nuestra selección nacional con cualquier equipo de la NBA en encuentros amistosos. Sólo la ausencia de modos Online, reservados a los jugadores norteamericanos, ensombrecen un poco este apartado.

En fin, que si eres un apasionado este deporte y un fiel seguidor de la liga de baloncesto más potente del planeta, aquí tienes el juego que mejor los retrata. Es tan espectacular como la propia NBA, y además a la hora de jugar es una delicia. ¿Se puede pedir más?

Espectacular, jugable y con todas las licencias, NBA Live 2004 enamorará a todos los fanáticos del baloncesto.

La NBA con todo detalle

NBA Live 2004 ofrece todo el espectáculo de esta competición: alucinantes mates, tapones increíbles, fintas de ensueño... Además, tiene todos los equipos reales y actualizados de la NBA más algunas sorpresas, como la posibilidad de elegir los equipos de las estrellas "clásicos". ¡Incluso podremos comprarnos zapatillas nuevas!



Como mandan los cánones, podremos realizar mates de todos los colores.



A la hora de defender, una opción es buscar la contundencia de un buen tapón.



También hay que asumir la responsabilidad de elegir las mejores promesas del "draft".



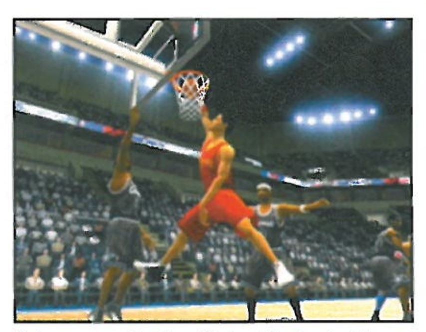
Como novedad, este año podremos gastar dinero comprando uniformes o zapatillas.

España es diferente

La edición española de *NBA Live 2004* incluirá un extra de lujo que no se disfrutará en ningún otro país: nada más y nada menos que la selección española de baloncesto. No podemos jugar una Liga completa, pero podemos enfrentar a los Navarro, Gasol y compañía contra cualquier equipo de la NBA.



La selección española incluida en el juego no es la del último europeo, si no la que hace poco derrotó a USA.



Podremos ver a Pau Gasol "volando" sobre la defensa de Orlando Magic con la camiseta de la selección.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1-4**











DUAL SHOCK 2 · M CARD (475 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 10
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Sus vibrantes partidos, gracias a su genial sistema de juego y a su gran calidad gráfica.

↓ Por decir algo, no habría estado de más que hubieran incluido las opciones Online.

Por calidad técnica, opciones y sistema de juego, es el mejor título de basket que ahora mismo puedes encontrar. No te lo pierdas.



3 Compañía **EA Big** | Género **Deportivo** | Precio **62,95 € (10.475 ptas.)**

SSX 3

Aprende a volar...con una tabla de snow

El juego de snowboard por excelencia vuelve con una nueva entrega repleta de novedades y sorpresas. Descender por una montaña o un circuito urbano jamás había sido tan divertido.







Como siempre, podemos deshacernos de los rivales que nos incordian, aunque ahora el repertorio de golpes es mayor.



Los escenarios están llenos de posibilidades. Podrás grindar en cualquier cosa que tenga borde para obtener puntos.

Las dos primeras partes de la serie *SSX* sentaron las bases de la mejor experiencia arcade sobre una tabla de snow en PS2. Con esta nueva entrega, EA Big se ha propuesto corregir los pocos defectos que presentaban sus antecesores, dando como resultado un juego, simplemente, enorme.

La esencia sigue siendo la misma: descender por unos fantásticos recorridos, tanto naturales como artificiales, realizando increíbles e imposibles piruetas a unas velocidades de vértigo. Un planteamiento completamente arcade que se ha potenciado con la inclusión de multitud de novedades.

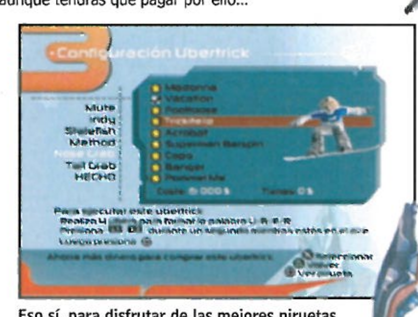
SI DE ALGO PECABAN LOS ANTERIORES *SSX* era de ser algo limitados en cuanto a modos de juego y de quedarse cortos en el números de circuitos. Dos defectos borrados de un plumazo en esta ocasión. Repartidos entre los 3 picos de la montaña protagonista, encontraremos

Una tabla jamás dio para tanto...

En línea con el planteamiento totalmente arcade del juego, podremos realizar piruetas absolutamente imposibles y espectaculares con una facilidad pasmosa gracias a su sencillo sistema de control. En esta entrega el repertorio ha crecido hasta cotas inimaginables, aunque tendrás que pagar por ello...



Los "übertricks" se han multiplicado y ahora son más estrafalarios, aunque igual de sencillos de realizar.



Eso sí, para disfrutar de las mejores piruetas tendremos que ahorrar dinero y comprarlas.

SSX 3 continúa claramente con la filosofía de las anteriores entregas: el snowboard más espectacular desde un punto de vista puramente arcade.



Eso sí, con respecto a los anteriores, las posibilidades se han multiplicado: muchos más circuitos, accesorios, piruetas, personajes y modos de juego.





más de 15 circuitos plagados de saltos, curvas imposibles y multitud de lugares donde grindar con nuestra tabla. Unas pistas llenas de atajos e ítems que recolectar que tardaremos tiempo en conocer en profundidad. Pero lo mejor de todo es que podremos saborearlos mediante un sinfín de modos de juego que nos propondrán, desde la típica carrera contra otros participantes hasta el descenso libre de exploración, pasando por retos individuales, competiciones en half pipes, etc.

Todo ello con un único objetivo: ganar dinero. Sólo mediante el vil metal y visitando los hoteles de cada pico podremos incrementar las habilidades de nuestro corredor, cambiar su vestimenta o desbloquear estremecedores übertricks. Si le sumamos la incorporación de nuevos personajes, la posibilidad de conseguir decenas de extras y un repertorio de piruetas simplemente bestial, tenemos como resultado un juego enorme que tardaréis meses en completar al 100%. Una tarea que

Por su multitud de modos de juego y apartado técnico de lujo, SSX 3 se convierte en el referente del género.

resulta más agradable que nunca gracias a un control y a un sistema de piruetas más sencillo y asequible.

Y TODO ARROPADO POR UN apartado técnico que "quita el sentido". Los escenarios son alucinantes y están adornados por todo tipo de efectos gráficos; y los movimientos de los personajes os dejarán boquiabiertos. Pero donde realmente da el do de pecho es en el apartado sonoro. Música interactiva de, entre otros, Chemical Brothers y Placebo, doblado al castellano, certificación THX... Si juntáis todo esto en un mismo DVD, tendréis como resultado uno de los mejores juegos deportivos disponibles para nuestra consola.



Entre las muchas novedades de esta entrega, encontramos espectaculares cambios meteorológicos, como salvajes ventiscas, avalanchas y derrumbes.



Habrá ocasiones en que un rival te rete a una carrera en mitad de la montaña. Cada personaje tiene su historia y se relacionan entre ellos.

Ahorrar es la clave

El dinero te quemará en los bolsillos, garantizado. Encontrarás decenas de artículos que comprar en los hoteles de los distintos picos: vestimentas, artículos carnavalescos, accesorios, posters, cromos... Incluso tendrás que pagar para mejorar los atributos de tu corredor y hacerlo así cada vez más competitivo.



Hay decenas de posters como éste...



...y cambios de apariencia más radicales.



Si quieres mejorar tendrás que pagar.



Cada hotel ofrece distintos artículos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (115 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 10 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ Su apartado gráfico, su sistema de control y su multitud de modos de juego y posibilidades.

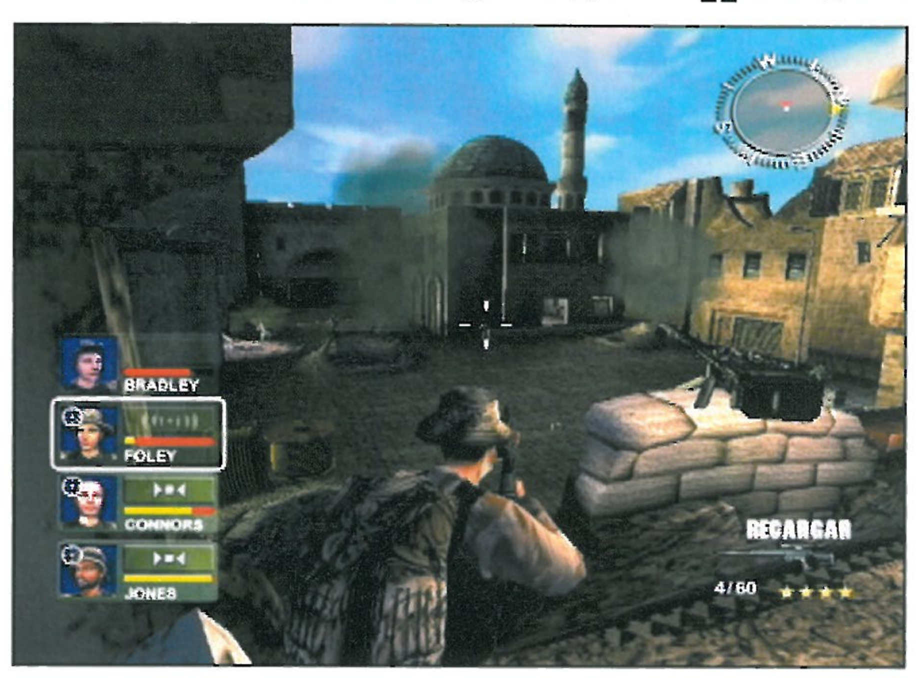
↓ La versión europea llega sin opciones Online. Que no te atraiga para nada el snow.

El mejor juego de snow sin discusión, un arcade que te puede enganchar aunque no te guste el género. Espectacular y muy jugable. 9

16+ Compañía **SCI** | Género **Acción Táctica** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Conflict Desert Storm II

Planifica el ataque y... ¡¡dispara!!



Olvídate de atacar a lo "Rambo", para salir ileso de esta guerra tienes que emplear tus dotes de estratega. Eso sí, cuando llegue la hora del combate, prepárate para la acción más salvaje.

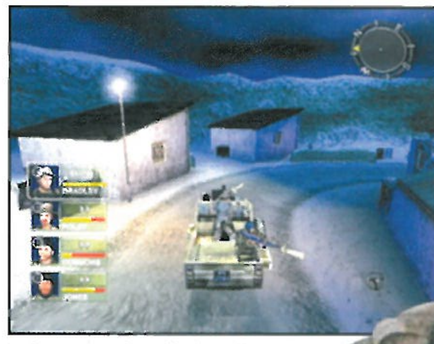
Ambientado en el periodo bélico de la primera Guerra del Golfo, este juego de acción táctica nos pone al frente de un pelotón de cuatro soldados de élite, cada uno especialista en un campo determinado, que se enfrenta al ejército iraquí en un título repleto de acción, pero en el que también juega un papel muy importante nuestra estrategia a la hora de enfrentarnos a las misiones.

Así, nosotros manejamos a los cuatro soldados del grupo y en todo momento podemos controlar a cualquiera de ellos y dar sencillas órdenes al resto (ir a un sitio determinado, seguir nuestros pasos o detenerse), mientras realizamos misiones de infiltración, rescate, sabotaje...

PARA COMPLETAR CON ÉXITO LOS OBJETIVOS, debemos elaborar una estrategia de combate, puesto que si atacamos sin pensar nuestros soldados serán carne de cañón. Una vez elegida nuestra táctica de ataque, ya sea basada en el enfrentamiento directo o en el sigilo, no tendremos muchos problemas para llevarla a cabo, puesto que las órdenes y movimientos de nuestros soldados se realizan mediante un sencillo control, cuya única pega es la dificultad para disparar con precisión con puntería manual. Pero la estrategia no sirve de nada sin un contundente arsenal y por eso contamos con varias armas, recreadas según los modelos reales, como pistolas, ametralladoras, lanzacohetes..., además de distin-



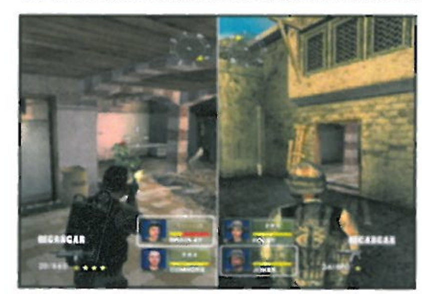
Siempre podemos optar por eliminar a los enemigos de forma sigilosa para no alertar al resto de tropas.



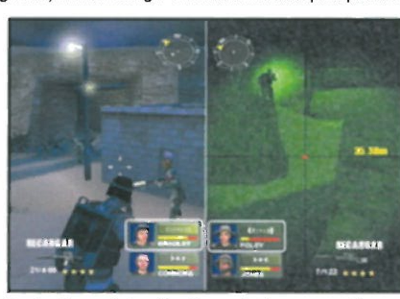
Podemos controlar vehículos militares y además usar su pesado armamento.

"Codo con codo" junto a un amigo

Luchar contra las tropas iraquíes en compañía de un amigo es posible gracias a la opción Multijugador. En este modo de juego, cada jugador controla a dos de los cuatro soldados que componen el pelotón. y deberán cooperar para acabar con el enemigo. Una advertencia: si jugar en solitario es una gozada, con un "colega" la diversión se multiplica por mil.

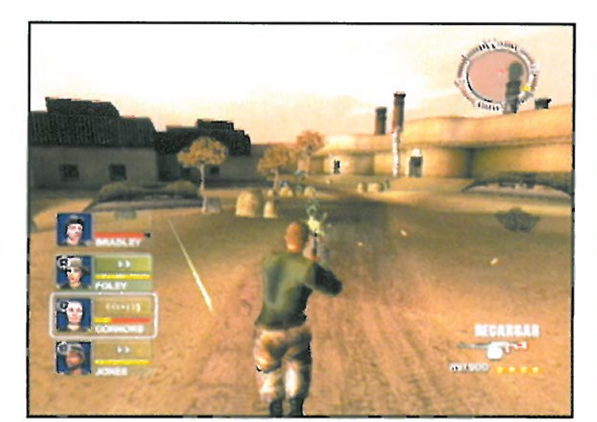


En el modo Multijugador, dos jugadores deben unir sus esfuerzos para alcanzar con éxito los objetivos.



Contando con la inestimable ayuda de un compañero, las misiones serán mucho más sencillas.

Para triunfar en las misiones debemos planificar bien la estrategia que usaremos en combate, distribuyendo con astucia a nuestro hombres.



Una vez definido nuestro sistema de ataque, nos lanzaremos a duros e intensos combates, donde la acción es la auténtica protagonista.





tos vehículos militares y la más moderna tecnología, como gafas de visión nocturna o un equipo de designación de blancos por láser. Con este completo equipo y el poderoso armamento, debemos enfrentarnos a las astutas tropas iraquíes que se ponen a cubierto durante los combates, avisan de nuestra presencia, piden ayuda... Pero no sólo las tropas enemigas son "inteligentes", también el comportamiento de nuestras tropas ha mejorado en esta secuela, y ahora obedecen con mayor eficiencia a nuestras órdenes o disparan con más precisión. Esta magnífica inteligencia artificial, junto con el realismo armamentístico y la tensión de los combates, hacen que la ambientación sea uno de los aspectos más conseguidos del juego, tanto en el modo para un jugador como en el divertido modo Cooperativo.

EL MOTOR GRÁFICO HA MEJORADO con respecto al primer *Conflict Desert Storm* y mueve con fluidez unos entornos bien realizados, pero tiene aspectos que podían haberse trabajado más, como sucede por ejemplo con la dificultad para distinguir a las tropas enemigas cuando están a media distancia debido a su pequeño tamaño o con algunas animaciones poco trabajadas. De todas formas, estas pequeñas carencias gráficas se ven compensadas por un buen apartado sonoro, donde destaca el magnífico doblaje de las voces y unos conseguidos sonidos que nos sumergen de lleno en los combates.

Conflict Desert Storm II nos propone una interesante y divertida mezcla de estrategia militar y acción bélica.

En resumen, *Conflict Desert Storm II* es un título muy jugable y divertido, que nos permite comprobar nuestras dotes estratégicas en medio de los más emocionantes combates, "atrincherados" en nuestro sillón favorito.



Los enemigos están dotados de una increíble inteligencia artificial: se alertan ante los movimientos sospechosos, patrullan, piden ayuda...



Gráficamente, *Conflict Desert Storm II* es muy superior a la primera parte y ofrece entornos mucho más detallados y realistas. Y si no, mirad...

Cuatro tipos de cuidado

Durante el juego, manejamos un pelotón de cuatro soldados con características claramente diferenciadas, y cuya sabia combinación es vital para salir victoriosos en las misiones. Podemos decidir que el francotirador cubra al resto del grupo, que el experto en armas pesadas se sitúe en primera línea de fuego...



El líder de nuestro pelotón es Bradley.



Foley es un letal y eficiente francotirador.



Connors, experto en armamento pesado.



Para los explosivos recurriremos a Jones.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Voces: **Castellano**	Formato: **DVD** Jugadores: **1-2**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (274 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ La perfecta combinación de estrategia y acción y su magnífica ambientación.

↓ Algunos aspectos gráficos y el complejo sistema de puntería manual.

Si te gusta pensar y actuar, en este magnífico juego se combinan de maravilla la estrategia de combate con la acción más frenética. **8**

16+ Compañía **Vivendi Universal** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Buffy: Chaos Bleeds

Cazar vampiros es cosa de seis

Nadie elimina vampiros mejor que Buffy, pero hasta ella necesita la capacidad de combate y la inteligencia de sus amigos para enfrentarse a algunos horrores.







Buffy debuta en PS2 con un juego cargado de acción, en el que ella y sus aliados se enfrentan a los vampiros con los puños y todo tipo de armas. Los puzzles son el otro ingrediente del desarrollo.

La cazavampiros Buffy debuta en PS2 con una aventura repleta de acción y puzzles, que reproduce muy bien la ambientación de la serie de TV y nos permite jugar con sus principales protagonistas.

La historia se desarrolla durante la quinta temporada de la serie, y nos enfrenta a una maldad ancestral llamada "El Primero". A lo largo de 12 niveles manejamos a seis héroes distintos, y nos enfrentamos a cientos de monstruos usando simples combos de puñetazos y patadas y un nutrido arsenal, que incluye espadas, palas, lanzallamas y hasta una pistola de agua (bendita). Por supuesto, no faltarán estacas para dar el golpe final a los vampiros. Nuestra otra tarea será encontrar objetos para resolver puzzles, que ganan en ingenio según avanza la aventura.

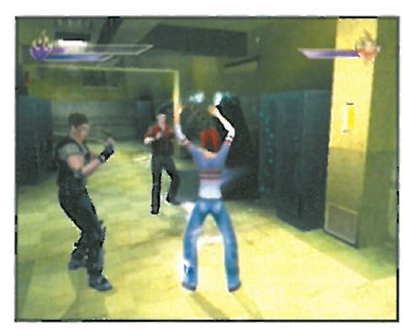
LA NECESIDAD DE USAR LA CABEZA Y LOS CAMBIOS de personaje hacen que la aventura enganche, a pesar de que los combates se reducen a machacar botones y a veces el control no responde con precisión. Además, la buena calidad gráfica de personajes y escenarios contrasta con algunas animaciones muy robóticas y un excesivo "clipping", que se hace molesto. Unos fallos que no impiden que nos encontremos ante una aventura interesante, que además incluye minijuegos extra para cuatro jugadores. Eso sí, con la enorme competencia que hay en el género, sólo los fans de Buffy quedarán plenamente satisfechos.



Además de la aventura principal, se incluyen minijuegos para que 4 jugadores compitan entre sí. En ellos, además de a los protagonistas del juego, podremos manejar a otra veintena de personajes.

Héroes variados

A lo largo de la aventura controlamos a 5 de los protas de la serie: Xander, Willow, Spike, Faith y Buffy. A ellos se unirá Sid, un muñeco de ventrílocuo visto en la serie de televisión. Él y Willow serán los personajes del grupo con más personalidad, ya que el resto utilizan las mismas armas y combos muy similares.



La bruja Willow ejecuta los hechizos de ataque y defensa que va aprendiendo durante la aventura.



A pesar de su reducido tamaño, Sid es muy capaz de eliminar a los malos a base de puñetazos y patadas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-4**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (71 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ La fidelidad total a la serie y la posibilidad de manejar a seis personajes de la misma.

↓ Tantas luchas, y con un sistema de combate tan simple, se hacen repetitivas.

La mezcla de acción, puzzles y sus seis personajes dan como resultado un juego interesante, pese a que los combates resulten repetitivos.



7 Compañía **Ubi Soft** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Beyond Good & Evil

Las aventuras de una reportera de armas tomar



La acción se desarrolla en un planeta poblado por extraños seres con los que debemos interactuar para avanzar en la trama.


Las habilidades mecánicas de nuestro amigo Zerdy nos sacarán las "castañas del fuego" en más de una ocasión.


Fotografiar la flora y fauna de Hyllis, además de ser divertido, nos proporciona una gran cantidad de dinero.





¿Pensabas que los fotógrafos no corrían grandes aventuras? Pues espera a conocer a Jade, que además de tomar buenas instantáneas debe salvar a un planeta entero.

El "padre" del conocido plataformas *Rayman*, Michel Ancel, nos presenta ahora una aventura de acción repleta de originalidad y con un cuidado argumento lleno de sorpresas y humor.

La historia nos sitúa en el planeta Hyllis, que está siendo atacado por una agresiva raza alienígena, los Domz, y a nosotros nos toca investigar qué se esconde tras esta invasión. Para ello asumimos el control de Jade, una valiente reportera, que junto al habilidoso cerdo Zerdy y el intrépido espía Doble H, debe explorar el planeta Hyllis, al tiempo que interactúa con los personajes que pueblan este fantástico mundo y cumple determinadas misiones.

EL JUEGO SE CENTRA EN LA EXPLORACIÓN y la resolución de divertidos y originales puzzles que nos obligan a "estrujarnos" las neuronas a base de bien. Pero tampoco falta la acción más trepidante, puesto que a lo largo de la aventura nos tendremos que ver las caras con los más diversos y peligrosos enemigos. Por suerte, Jade cuenta con un variado armamento que incluye bastones de energía, lanzadores de discos... con los que puede realizar todo tipo de ataques gracias a un perfecto y sencillo control que responde a las mil maravillas. Además, podemos combinar nuestros ataques con los de los personajes que nos acompañan para crear combos más efectivos. Pero en ocasiones, el enfrentamiento directo

Enemigos de mucho cuidado

Aunque nuestra heroína es acosada por todo tipo de pequeños monstruos a lo largo de su aventura, en ocasiones nos enfrentamos a enemigos finales de tamaño gigantesco, que nos pondrán las cosas difíciles. Con estas monstruosidades, tenemos que utilizar toda nuestras dotes de lucha y cuidadas estrategias de ataque.



Jade cuenta con sus habilidades de lucha y la ayuda de otros personajes para acabar con estos enemigos.



Para salir victoriosos de estos combates, debemos ir bien provistos de recuperadores de energía.

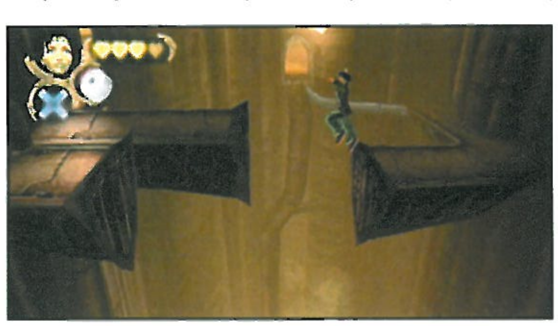




La exploración y la resolución de puzzles son imprescindibles para salvar al planeta Hyllis del desastre.



Jade combate a los enemigos con armas tan variadas como un bastón de energía, discos voladores...





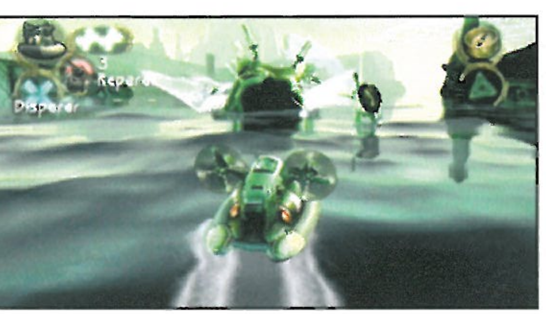
no es la mejor opción y debemos optar por el sigilo para evitar ser detectados, lo que resulta una divertida mezcla de estilos de juego.

Este variado desarrollo se ve enriquecido además por diversas tareas paralelas que hacen que *Beyond Good & Evil* sea una experiencia de juego única: podemos fotografiar la fauna y flora de Hyllis para ganar dinero, pilotar vehículos, descubrir tesoros para comprar mejoras... Eso por no hablar de los variadísimos minijuegos que incluyen carreras, juegos de azar, pruebas de habilidad... Como veis, un montón de posibilidades que no dan lugar al aburrimiento.

La clave de la magnífica jugabilidad de BG&E reside en su originalidad y la mezcla de estilos de juego.

EL APARTADO TÉCNICO ESTÁ A LA ALTURA de las circunstancias. Los gráficos cumplen con creces y presentan un mundo colorido y repleto de detalles, mientras que el aspecto sonoro es una delicia gracias a unas composiciones musicales de lujo que encajan a la perfección con el desarrollo. Las únicas "pegas" son algunas ocasionales ralentizaciones y ligeros problema con las cámaras, defectillos que no afectan realmente a la hora de jugar y que no logran empañar el sólido conjunto.

Por tanto, es un título que por su cuidado y divertido argumento, originalidad, variedad y excelente jugabilidad, te "enganchará" y al que no podrás parar de jugar.

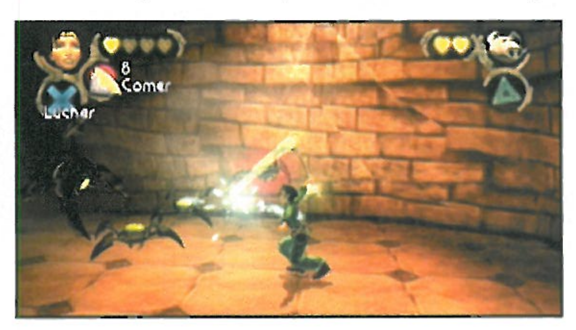


Para desplazarnos a través de los escenarios, utilizamos varios vehículos.



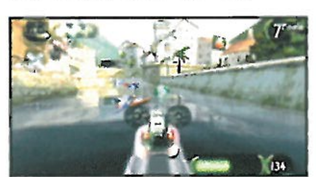
Además de luchar, también tenemos que demostrar nuestras dotes de sigilo.



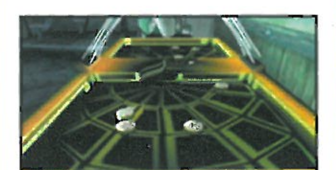


Todo por la "pasta"

Para lograr botiquines, mejoras para los vehículos, etc... necesitamos dinero que podemos conseguir al participar en distintos minijuegos. En cada uno de ellos, apostamos un número de monedas que luego se multiplicará si logramos ganar.



Las carreras de velocidad son uno de los minijuegos más divertidos del título.



En este original juego, debemos meter todas las fichas en el campo contrario.



Adivinar dónde se esconde la bola nos reportará una buena cantidad de dinero.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M CARD (705 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Originalidad, buena trama, explosiva jugabilidad, interesante mezcla de géneros...

↓ Sus "defectillos": ligeras ralentizaciones y algunos problemas con la cámara.

Una original y divertidísima aventura de acción que se deja jugar a la perfección y que atrapa de principio a fin.



3+ Compañía **Acclaim** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Wallace & Gromit in Project Zoo

Las aventuras de un inventor y su mascota

Nada hay tan normal como que un pingüino se apodere de un zoo, mientras que un perro y su amo se dedican a liberarlo. ¿Sorprendido? Pues sólo es el principio...







Manejando al habilidoso perro Gromit, debemos superar múltiples zonas de plataformas, aunque también combatiremos contra enemigos tan curiosos como pingüinos robot o gallinas mecánicas.

El inventor Wallace y su inteligente perro Gromit, protagonistas de varias películas de animación, se estrenan en nuestra consola con este plataformas, el que deben liberar un zoo de las garras del pérfido pingüino.

Nosotros manejamos al perro Gromit a través de cinco enormes y bien diseñados niveles, en los que debemos ir rescatando animales del zoo, mientras superamos zonas de plataformas, recolectamos objetos, solucionamos puzzles y nos vemos las caras con los soldados del pingüino. Es más, incluso tendremos que pilotar helicópteros y luchar contra enormes enemigos finales. Menos mal que el audaz can no está solo y cuenta con la ayuda de Wallace, que arregla e inventa todo tipo de artilugios y colabora con Gromit en la resolución de algunos de los enigmas.

PESE A SU ENTRETENIDO DESARROLLO y correctos gráficos, algunos fallos técnicos, como los constantes problemas con las cámaras o un control deficiente que falla en los peores momentos, le resten enteros al conjunto general del juego. Aún con todos sus defectos, es un título que gustará a los amantes de los juegos de plataformas más clásicos y que además quieran "estrujarse" un poco la cabeza.



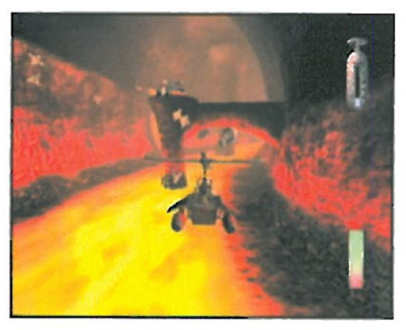
Para avanzar en la aventura, Gromit debe resolver algunos divertidos e ingeniosos puzzles.

Un loco inventor

Para ayudar a su perro, Wallace diseña los más alocados inventos. Desde una pistola cuya munición son bananas hasta unas botas con muelles, pasando por una especie de helicóptero o un bazooka casero que lanza verduras. Todos los "cacharros" inventados por él tienen un aspecto de lo más gracioso.



Las armas que Wallace construye son útiles para derrotar a los enemigos y accionar interruptores.



Con este helicóptero, debemos cruzar un peligroso río de lava mientras esquivamos ataques enemigos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**







Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Un logrado diseño de los escenarios, un desarrollo entretenido y puzzles ingeniosos.

↓ Presenta terribles problemas de cámara y ofrece un deficiente control.

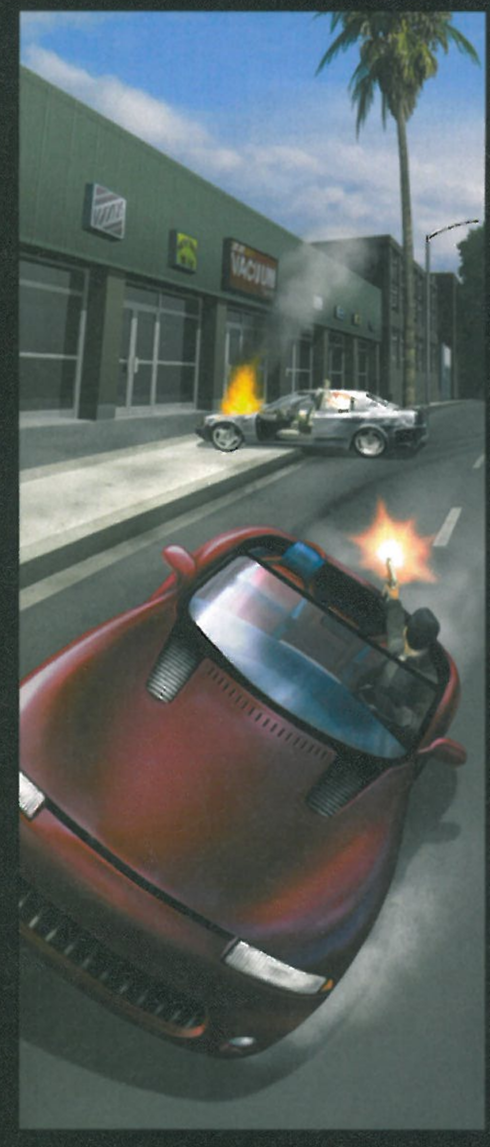
Un juego ideal para los fans de las plataformas tradicionales, aunque sus problemas de control no le dejan colocarse entre los mejores.



NO ES UN JUEGO DE CONDUCCIÓN.

NO ES UN JUEGO DE LUCHA.

NO ES UN JUEGO DE DISPAROS.







"Una explosiva combinación de shooter, aventura y arcade de conducción..."
- Play2manía

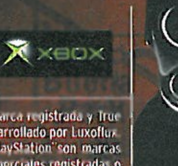
"Activision y Luxoflux nos traen uno de los bombazos de la temporada"
- ROPS2

"Recoge elementos de juego de la talla de Max Payne o GTA"
- Meristation

truecrimela.com

ES











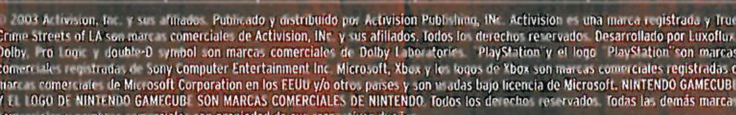












12+ Compañía **Midway** | Género **Deportivo** | Precio **29,95 € (4.984 ptas.)**

Freestyle Metal X

En moto y a lo loco

Si cuando montas en tu moto de cross te parece que la gravedad no existe y hacer arriesgadas acrobacias está chupado, es que estás pilotando con este juego...





Gracias a un estilo de conducción muy arcade y a una física exagerada, *FMX* nos permite disfrutar de los saltos y acrobacias más impresionantes a lomos de potentes y espectaculares motos de cross.

Las motos de cross protagonizan un título que ofrece diversión directa a base de acrobacias y saltos espectaculares. El control es simple y efectivo: con sencillas combinaciones del stick y los botones, conducimos sobre una sola rueda o enlazamos acrobacias. Y la exagerada física del juego, que permite aterrizar como si tal cosa después de saltos imposibles, ayuda a disfrutar desde el primer momento.

Con este estilo de pilotaje tan accesible, participamos en un modo Carrera compuesto por varios estilos de juego en los que prima la realización de acrobacias, y entre los destaca el modo Retos, que nos propone recorrer libremente los escenarios aceptando variadas pruebas de habilidad. Además, *FMX* también incluye modos de juego para que hasta nueve jugadores compitan alternativamente en pruebas acrobáticas, y un editor de niveles.

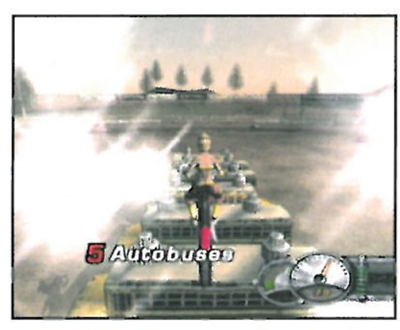
POR DESGRACIA, EL APARTADO GRÁFICO resta espectacularidad al juego, ya que los escenarios son muy simples y se generan con brusquedad. Este discreto acabado visual, y su escasa originalidad con respecto a otras propuestas del género, son los principales defectos de un título que, a pesar de todo, entretiene y gustará a los fanáticos del motocross que busquen una propuesta barata y no muy realista.



En cada uno de los escenarios afrontamos varios estilos de juego, y aunque en casi todos priman las acrobacias, también habrá carreras contra otro motorista controlado por la CPU.

Sólo para valientes

Además de los escenarios normales, el juego incluye un estadio en el que se celebra el Show Temerario, en el que saltamos filas de camiones o atravesamos túneles de fuego. Tras cada intentona superada la prueba aumenta en dificultad, y podemos optar por retirarnos o apostar en un emocionante doble o nada.



El Show Temerario es una forma rápida para ganar dinero... pero también puede ser muy arriesgada.



Nos enfrentamos a pruebas como saltar camiones o conducir en esferas de cristal y túneles en llamas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-9**



DUAL SHOCK 2 · M.CARD (130 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 6 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Su sencillo control garantiza diversión y espectáculo desde el primer momento.

↓ Además de sus pobres gráficos pobres, no aporta nada nuevo a lo visto en el género.

El lado más arcade del motocross. A pesar de sus fallos gráficos y de su escasa originalidad, su eficaz control proporciona buenos ratos.



namco®

TIME CRISIS 3

Latidos de Corazón





COMO SI NO EXISTIERAN YA SUFICIENTES RAZONES PARA DISPARAR A LA TV.

Llega una nueva entrega del mítico arcade de pistola: Time Crisis 3. Con mejores gráficos, la posibilidad de elegir entre distintas armas, con modos de juego exclusivos para PlayStation 2 y la posibilidad de utilizar la pistola G-CON 2. Por si no era suficiente la programación habitual para querer fundirle los plomos a la tele.

G-con 2

www.timecrisis-3.com

PlayStation®2

...RA TU MÓVIL...HAY MUCHOS MÁS EN NUESTRA PÁGINA WEB ¿A QUÉ ESPERAS?

Fondos
...n color para tu movil

envia MG28 + un espacio y el codigo de tu fotofondo al 7494

O LLAMA AL 806 52 61 50





SI NO ENCUENTRAS EL TONO QUE ESTÁS BUSCANDO ENVÍA MM17 SEGUIDO DE ESPACIO Y UNA PALABRA DE BÚSQUEDA AL 7494

TOP 20

54353	PAPI CHULO EL CHOMBO
55058	CARA AL SOL HIMNO
62096	LAS TAPITAS A. ONCE
55011	HIMNO DE ESPANA HIMNO
54210	FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
62073	SHIN CHAN TV
54368	BYE BYE DAVID CIVERA
54391	SON DE AMORES ANDY Y LUCAS
62023	SIMPSONS TV
68014	HALA MADRID HIMNO
55024	HIMNO DE LA LEGION HIMNO
59608	8 MILE EMINEM
54387	LOCA MALENA GRACIA
54394	NO ES LO MISMO A. SANZ
62027	FRAGGLE ROCK TV
60570	BRING TO LIFE EVANESCENCE
68002	CANT DEL BARCA HIMNO
54388	LA MADRE DE JOSE CANTO LOCO
54276	NI MAS NI MENOS LOS CHICHOS
51027	MISSION IMPOSSIBLE CINE
68030	CENTENARIO REAL MADRID HIMNO
68004	ATHLETIC DE BILBAO HIMNO
62094	MAS QUE NADA TANGA GIRLS
59168	NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
62039	RASCA Y PICA TV
51005	EL EXORCISTA CINE
57005	TARZAN GRITO
59709	CRAZY IN LOVE BEYONCE FEAT.
62098	LA CREMITA ANUNCIO ONCE
51021	LA PANTERA ROSA CINE
55022	ELS SEGADORS HIMNO
55059	ASTURIAS PATRIA QUERIDA HIMNO
60238	NOTHING ELSE... METALLICA
68015	REAL SOCIEDAD HIMNO
65021	PAQUITO CHOCOLATERO YEYE
72107	BRAVEHEART DJ SAKIN
53240	LETHAL INDUSTRY DJ TIESTO
51003	EL BUENO EL FEO Y EL MALO CINE
59045	TUBULAR BELLS MIKE OLDFIELD
62007	EL EQUIPO A TV
54275	ME MUERO X CONOCERTE A.UBAGO
60278	DESENCHANTEE KATE RYAN
53237	UNIVERSE CHASIS
62005	COCHE FANTASTICO TV
54323	DIME BETH
60213	THE TROOPER IRON MAIDEN
60118	IN THE END LINKING PARK
50009	LA INTERNACIONAL TRADICIONAL
68001	ATLETICO DE MADRID HIMNO
62029	VERANO AZUL TV
54274	HASTA QUE EL... MAGO DE OZ
53221	INFECTED BARTHEZ
53205	SAMBA ADAGIO SAFRI DUO
54289	MIENTEME DAVID BISBAL
54354	HACIENDO EL AMOR DINIO
60024	THE FINAL COUNTDOWN EUROPE
59604	LOSE YOURSELF EMINEM
54326	SAMBAME UPA DANCE
53346	MUNDIAN TO BACH KE PANJABI MC
60012	SWEET CHILD... GUNS N ROSES
51075	GLADIATOR CINE
51036	TITANIC CINE
53009	FREESTYLER BOOMFUNK MC
60045	SATISFACTION ROLLING STONES
54231	A DIOS LE PIDO JUANES
51000	STAR WARS DARTH VADER CINE
54355	JALEO RICKY MARTIN
59468	WITHOUT ME EMINEM
62065	MTV ANUNCIO
59626	IN DA CLUB 50 CENT
72191	MORTAL KOMBAT TEC. SYNDROME
64059	TO ZANARKAND FINAL FANTASY X
60078	MOONLIGHT SHADOW M. OLDFIELD
53362	GIULIA DJ LASHA
54306	COLOR ESPERANZA DIEGO TORRES
62000	BENNY HILL TV
60013	NUMBER OF THE... IRON MAIDEN
55025	PARTIDO POPULAR HIMNO
54180	CHIQUILLA SEGURIDAD SOCIAL
51087	TERMINATOR CINE
59741	WHITE FLAG DIDO
53014	ECUADOR SASH
53199	ON THE MOVE BARTHEZ
55060	GUARDIA CIVIL HIMNO
62067	CHIHUAHUA COCACOLA
53341	TU ES FOUTU INGRID
61012	BREATHE PRODIGY
60015	ENTER SANDMAN METALLICA
53060	CAFE DEL MAR ENERGY 52
51113	MAY IT BE EL SR DE LOS ANILLOS
54371	NUNCA DEBI ENAMORARME CAMELA
53252	INSOMNIA FAITHLESS
54259	LLORARE LAS PENAS DAVID BISBAL
68026	WE ARE THE CHAMPIONS QUEEN
68010	HIMNO DEL OSASUNA CF HIMNO
54133	SUFRE MAMON HOMBRES G
59706	GET BUSY SEAN PAUL
54272	DANZA DEL FUEGO MAGO DE OZ
53262	SUBURBAN TRAIN DJ TIESTO
60611	GOING UNDER EVANESCENCE
60399	PARANOID BLACK SABBATH
55023	HIMNO DE GALICIA HIMNO
54291	DIGALE DAVID BISBAL
54361	ES UNA LATA... HOTEL GLAM
53238	SPACE MELODIE LUNA PARK
54369	PUEDES CONTAR... OREJA V GOGH
64047	METAL GEAR SOLID VIDEO
60073	LIVIN ON A PRAYER BON JOVI
65011	MI CARRO MANOLO ESCOBAR
54316	NO ME LLAMES ILUSO CABRA MEC.
54290	2 HOMBRES Y 1 DESTINO D. BUSTA.
61005	OXYGEN JEAN MICHEL JARRE
60269	ALL THE THINGS SHE SAID TATU
54257	CUANDO TU VAS CHENOA
65039	SOY MINERO ANTONIO MOLINA
53257	NEVER AGAIN MILK INC
51092	HARRY POTTERTHEME CINE
61018	ENJOY THE SILENCE DEPECHE MODE
60004	HIGHWAY TO HELL ACDC
59580	DILEMA NELLY FT KELLY ROWLAND
61048	HEY BOY HEY GIRL CHEMICAL BR.
54208	CORAZON INDOMABLE CAMELA
59592	SKATER BOY AVRIL LAVIGNE
71015	ZANKOKU NA TENSHI... EVANGELION
53037	I WILL SURVIVE GLORIA GAYNOR
54381	HOY NO TE ESCAPARAS HOMBRES G
54310	MORENITA UPA DANCE
59599	JENNY FROM THE BLOCK J. LOPEZ
51111	PULP FICTION THEME
60592	GAY BAR ELECTRIC SIX
51008	EL PADRINO CINE
59143	EVERY BREATH YOU TAKE POLICE
54313	TRAGEDIA MARC ANTHONY
54379	MARIPOSA TRAICIONERA MANA
54380	HIPNOTIZADAS LUNAE
53363	EMOTION DJ ROSS
51127	LA VIDA ES BELLA CINE
54332	DEVUELVEME LA VIDA M. NANDEZ
56000	LA ABEJA MAYA INFANTIL
54393	OJU LAS NI AS
54383	FIESTA DEL BARRIO DJ MENDEZ
60000	BACK IN BLACK ACDC
62063	A LITTLE LESS ELVIS PRESLEY
62043	SOUTHPARK TV
60615	FRANTIC METALLICA
64104	SUPERSTAR JAMELIA
60614	NUMB LINKING PARK
53373	MARIA I LIKE IT LOUD SCOOTER
64103	ME AND MRS JONES BILLY PAUL
64102	SENORITA JUSTIN TIMBERLAKE
64101	WHERES THE HOOD AT? DMX
64100	PIMP 50 CENT
54396	20 DE ENERO OREJA DE VAN GOGH
54395	LOS SERRANO FRAN PEREA
68003	HIMNO DEL BETIS HIMNO
59699	UN EMOZIONE PER... E. RAMAZZOTTI
51033	STAR WARS CINE
53225	OUT OF GRACE ANGLIA
54300	NO SOY UN SUPERMAN D. BUSTA.
59705	IN TANGO IN GRID
60356	NOT GONNA GET US TATU
60593	FAINT LINKING PARK
71061	SUTEKI DA NE FINAL FANTASY X
54392	ANOTHER NIGHT SPS
71031	SAKURA SAKU LOVE HINA
51016	JAMES BOND CINE
64056	EYES ON ME FINAL FANTASY VIII
71042	13 NO JUNJOU NA... KENSHIN
60587	MOBSCENE MARILYN MANSON
51131	CONCERNING HOBBITS EL SR ANILLOS
71017	THE GREAT WARRIOR FINAL FANTASY VII
51158	ROCKY CINE
62097	LA MEDUSA ANUNCIO ONCE
63000	CUMPLEA OS FELIZ TRADICIONAL
60317	SUSPICIOUS MINDS ELVIS PRESLEY
60328	SMELLS LIKE TEEN SPIRIT NIRVANA
51013	INDIANA JONES CINE
59539	WHEN IM SIXTY FOUR THE BEATLES
51070	TIBURON CINE
53220	MOI...LOLITA ALIZEE
51024	MAN IN BLACK CINE
60410	I WAS MADE FOR LOVING YOU KISS
59605	FEEL ROBBIE WILLIAMS
54390	VEN VEN VEN SEXBOMB
59321	THE WAY I AM EMINEM
62014	INSPECTOR GADGET TV
62074	HEIDI TV
68020	HIMNO DEL ZARAGOZA CF HIMNO
62009	EXPEDIENTE X TV
71035	DRAGON BALL MANGA
54336	DAME VENENO LOS CHICHOS
54217	ASEREJE LAS KETCHUP
53361	SUNLIGHT DJ SAMMY
60566	MASTER OF PUPPETS METALLICA
60556	FEAR OF THE DARK IRON MAIDEN
71028	TENSHI NO YUBIRIKI KARESHI KANOJO
59616	SING FOR THE MOMENT EMINEM
59707	ROCK YOUR BODY JUSTIN TIMBERLAKE
71011	HEAD CHA LA DRAGON BALL Z
54360	QUE CORRA EL AIRE MANU CARRASCO
71021	ITOOSHI HITO... NI FUSHIGI YUUGI

NOVEDADES

MOVILÍZATE

camaleónico · perfeccionista · versátil · estético

NOKIA · MOTOROLA C350 · SIEMENS

AHORA PUEDES CONSEGUIR EL MÓVIL QUE MÁS ENCAJA CONTIGO. Para ello sólo tienes que demostrar que encajas con el móvil mediante un TEST DE PERSONALIDAD y recibirás uno de estos 4 móviles gratuitamente. Sólo móviles de última generación que se RENOVARÁN MENSUALMENTE para incorporar los últimos modelos.

¡¡¡SOLO MOVILES DE ULTIMA GENERACION!!!

Para recibir el test envia un sms con MOVILIZATE9 al 7494 y consigue un movil y conocete a ti mismo

TELECOÑAS

¡¡¡GRITOS DE FUTBOL!!!
¡¡¡BROMAS EROTICAS!!!

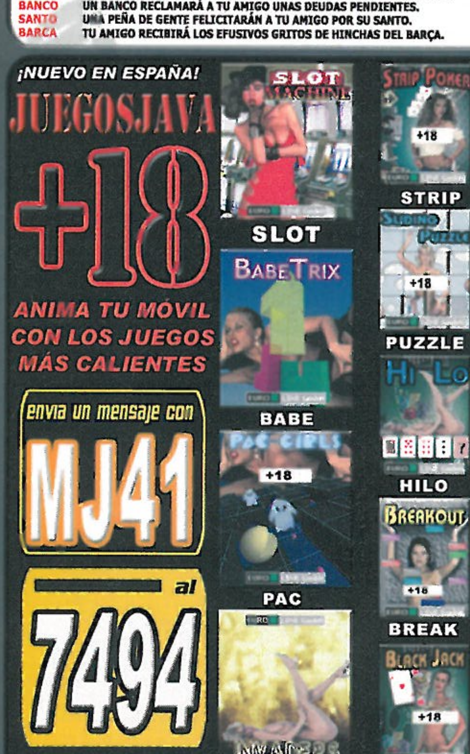
Llama y elige el código de tu broma y nosotros nos ocuparemos de todo.

¿TE GUSTA GASTAR BROMAS...?

Estos son sólo algunos ejemplos de nuestras divertidas bromas... hay muchas + bromas en nuestra centralita. Escúchalas en el tlfno. y elige la que más te guste....

806 52 62 49

BOMBON	UN TRAVESTI LLAMARÁ A TU AMIGO PARA PROPONERLE JUEGOS ERÓTICOS
EMBARAZA	UNA EMBARAZADA LLAMARÁ A TU AMIGO ANUNCIÁNDOLE QUE ES EL PADRE
ORGASMO	TU AMIGO ESCUCHARÁ UN ORGASMO MUY EXPLOSIVO
CHULO	UN CHULO LLAMARÁ A TU AMIGO PARA PEDIRLE EL PAGO POR SU CHICA.
VIDEO	UN VÍDEO-CLUB LLAMARÁ A TU AMIGO PIDIÉNDOLE UNAS PELÍCULAS...
CONTACTO	UNA CHICA LLAMARÁ A TU AMIGO PQ LO HAVISTO EN LOS CONTACTOS.
ANUNCIO	UNA AGENCIA MATRIMONIAL LE ANUNCIARÁ QUE TIENEN A SU CHICA IDEAL.
CUMPLE	UNA PEÑA DE GENTE LE CANTARÁ A TU AMIGO EL CUMPLEAÑOS FELIZ.
JURADO	AVISARÁN A TU AMIGO PARA FORMAR PARTE DE UN JURADO POPULAR.
BANCO	UN BANCO RECLAMARÁ A TU AMIGO UNAS DEUDAS PENDIENTES.
SANTO	UNA PEÑA DE GENTE FELICITARÁN A TU AMIGO POR SU SANTO.
BARCA	TU AMIGO RECIBIRÁ LOS EFUSIVOS GRITOS DE HINCHAS DEL BARÇA.



3+ Compañía **Sony** | Género **Aventura** | Precio **49,95 € (8.311 ptas.)**

Dog´s Life

Mi vida como un perro







A lo largo de la aventura afrontamos retos contra otros perros a los que después podremos controlar.

Recolectar huesos, jugar a la pelota, perseguir a otros animales y marcar su territorio con su... (ejem) pis, son algunas de las actividades habituales de un perro. Y también las nuestras en esta originalísima aventura, ya que tomamos el papel de Jake, un sabueso que vive despreocupado en una casa de campo hasta que unos desalmados raptan a la perrita vecina. Para rescatarla, recorremos 18 grandes escenarios, realizando en cada uno tareas como buscar objetos y devolvérselos a sus dueños, o perseguir zorros o aves... Para cumplir estos objetivos contamos con la "smellovision", una vista subjetiva en la que los olores y las huellas son representados con llamativos colores. Además, otros perros nos retan en minijuegos como carreras o competiciones de escarbar. Y si ganamos podemos tomar el control del perro derrotado para ayudarnos en nuestra misión. Un desarrollo variado, sencillo y de escasa dificultad, acorde con el tono simpático y amable de la aventura. Y además acompañado por un buen apartado gráfico, en el que destacan las animaciones de Jake. Así que *Dog´s Life* es un original juego que, aunque pueda resultar facilón y sosete para los jugadores expertos, resulta muy recomendable para los más jóvenes de la casa.





Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (1.510 kb) • Dual Shock 2

Una aventura simpática, original y variada, que por su sencillez y escasa dificultad es recomendable para los jugadores más jóvenes. **7**



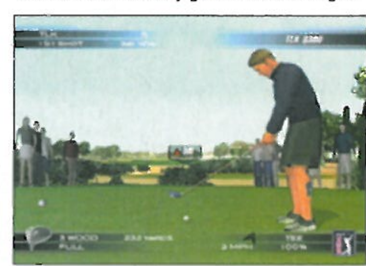
La "smellovision" nos permite ver los olores y las huellas como llamativas manchas de color.

3+ Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **63,95€ (10.640 ptas.)**

Tiger Woods 2004



Sus gráficos, muchos modos de juego, magnífico control... todo invita a jugar a este título de golf.



La nueva edición de este gran juego de golf llega cargado de mejoras y novedades respecto a las versiones de años anteriores. Se han mejorado los gráficos, las animaciones y se han añadido nuevos entornos y pistas, tanto reales como ficticios, así como más golfistas y varios modos de juego. Por lo demás, se han mantenido las bazas fuertes de la saga, como su excelente control (el stick izquierdo se comporta como un auténtico palo de golf para golpear la bola) y sus muchos modos de juego, que lo convierten en la mejor opción dentro de este deporte.

Inglés • 2 jugadores
Memory Card 2 (339 kb) • Dual Shock 2

EA refina una vez más su aclamado juego de golf con más modos de juego, mejores gráficos... Si te va el golf, no encontrarás nada mejor. **9**

16+ Compañía **Vivendi** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Hunter

Para eliminar a las hordas de monstruos podemos optar por las armas o la magia.



Este juego de acción en tercera persona se basa en una premisa muy sencilla: acabar con todos los zombis, vampiros y demás criaturas sobrenaturales que se nos pongan a tiro. Este planteamiento tan simple se traduce en una acción desenfrenada, que engancha a lo bestia en un principio (sobre todo si jugamos junto a un amigo), pero que al cabo de unas partidas cansa por la escasa profundidad de la acción, que básicamente se limita a aporrear el botón de ataque, y por un desarrollo que se repite hasta la saciedad. Eso sí, los amantes de la acción (y los vampiros) disfrutarán con él.

Castellano • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (137kb) • Dual Shock 2

Un frenético juego de acción con el que descargar adrenalina, pero que pierde interés en muy poco tiempo por su repetitivo desarrollo. **6**

ALOHA TAMBIÉN SIGNIFICA ADIOS.

12+
www.pegi.info





Pearl Harbor. Domingo 7 de Diciembre, 1941.

Soldado, bienvenido al paraíso.
Defiende tu vida a bordo del USS California mientras el buque se desintegra a tu alrededor. Si eres capas de sobrevivir, te embarcaras en una serie de pesadillas encadenadas que te llevaran de isla en isla desde Guadalcanal a Filipinas.





Challenge Everything

www.moh.ea.com

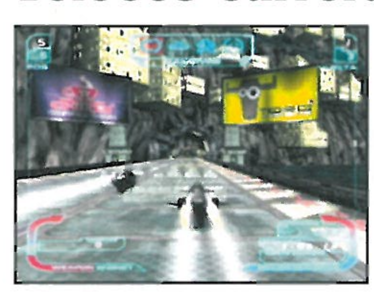
XBOX GAMECUBE GAME BOY ADVANCE PlayStation 2

TÚ NO JUEGAS, TE ALISTAS™.

12+ Compañía **Acclaim** | Género **Velocidad** | Precio **44,95 € (4.480 ptas.)**

X-GRA

Veloces carreras futuristas







En este título, participamos en carreras futuristas donde la velocidad es la auténtica protagonista.

La velocidad y el riesgo son los principales atractivos de las competiciones futuristas en las que tomamos parte en este juego de carreras. A los mandos de rápidas motos antigravedad, disputamos diversas competiciones en circuitos con aspecto futurista y trazados de vértigo. Pero no sólo hay que ser el más veloz para conseguir la victoria, también debemos asegurarnos de llegar sanos y salvos a la meta, porque está permitido el uso de armamento, tanto para nuestro corredor como para el resto de participantes. Además, según avancemos en la clasificación, accederemos a nuevas armas y vehículos. Aunque en principio la propuesta de juego suena la mar de bien, el desarrollo se ve ligeramente enturbiado por un control brusco que no permite tomar las curvas con soltura y la escasa sensación de velocidad que se produce en ocasiones. Si exceptuamos estos defectos, podemos disfrutar de un título con entretenidas carreras y que ofrece algo diferente al resto de juegos de velocidad.

Castellano • 2 jugadores
Memory Card 2 (190 kb) • Dual Shock 2

Entretenidas y trepidantes carreras futuristas que podrían haber sido más emocionantes de haberse pulido el control. Eso sí, a buen precio.





Además de pilotar con habilidad, para ganar necesitaremos hacer buen uso de un montón de armas.

3+ Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **62,95 € (10.474 ptas.)**

Rugby 2004



Toda la emoción y la rudeza de un partido de rugby ha sido plasmada con total fidelidad.



No sólo de fútbol viven los simuladores deportivos, lo que queda demostrado con este interesante juego de rugby. Con cualquiera de los múltiples equipos nacionales o locales que tenemos a nuestra disposición, podemos participar en los principales torneos internacionales, así como en diferentes ligas nacionales. Además, todos los partidos se hacen amenos gracias a un sencillo sistema de juego y a un efectivo control. Si a todo ello unimos un correcto apartado gráfico y sonoro, tenemos un divertido simulador deportivo que se acerca con acierto a un deporte bastante desconocido.

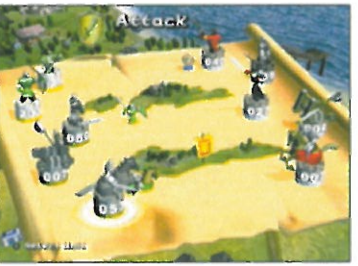
Inglés • 4 jugadores
Memory Card 2 (78 kb) • Dual Shock 2

Un entretenido y realista simulador deportivo que proporcionará muchas horas de juego a todos los aficionados al rugby.



12+ Compañía **Capcom** | Género **Estrategia** | Precio **64,95 € (10.807 ptas.)**

Robin Hood: Defender of the Crown



El desarrollo del juego combina momentos de estrategia con diferentes aspectos arcade.



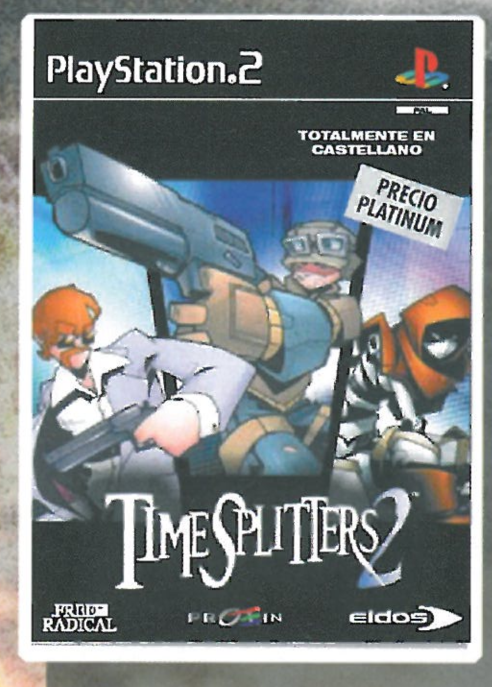
En este juego, mezcla de estrategia y acción, asumiremos el papel de Robin Hood para salvar a la Inglaterra medieval del caos. Para ello, adopta un sistema de juego por turnos en los que debemos gestionar recursos y conquistar territorios enemigos, lo que haremos a través de batallas en tiempo real. Además, podemos asaltar un castillo o participar en torneos, momentos en los que el juego se convierte en un arcade. Pese a su variedad, no consigue enganchar por la escasa profundidad de los tipos de juego. Y es que se queda a medio camino entre un juego de estrategia y un arcade.

Inglés • 1 jugador
Memory Card 2 (233 kb) • Dual Shock 2

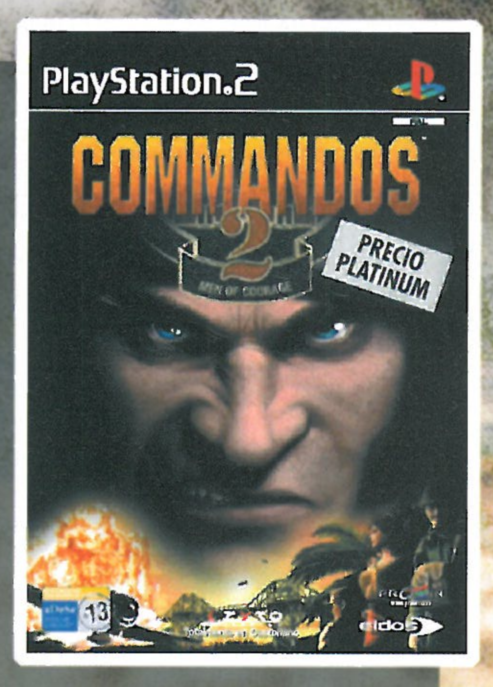
Una combinación de acción y estrategia que se hace monótona por la escasa profundidad de los diversos estilos de juego.



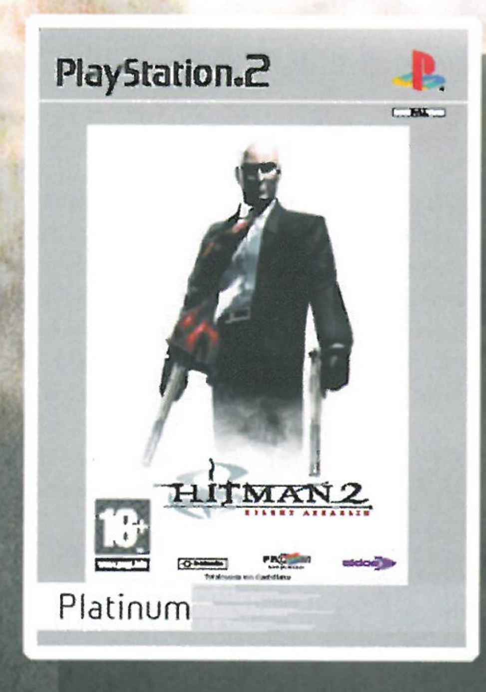
¡LOS MEJORES juegos de PS2 al mejor PRECIO!



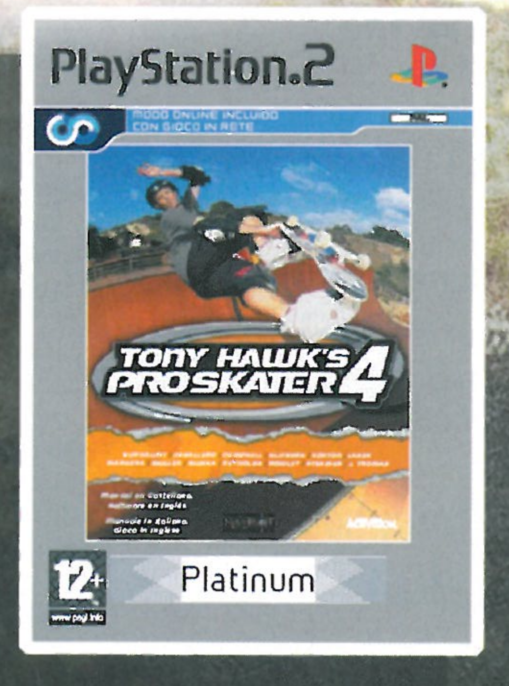














PlayStation.2

Los mejores

Pistolas


1 **G-CON 2**
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, pero USB y no funciona con todos los juegos.


2 **WALTHER PPK**
Fabricante: **Guillemot · 35 €**
Tiene conexión normal y USB, lo que la hace compatible con todo.


3 **P99 D2**
Fabricante: **Logic 3 · 34,90 €**
Menos precisa, pero con más extras: pedal y vibración, USB, retroceso...

Pads


1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.


2 **ANALOG FIFA X 2**
Fabricante: **Thrustmaster · 15 €**
¡Llévate dos mandos de calidad por sólo 15 euros!


3 **WARRIOR 2**
Fabricante: **Pro Play · 24 €**
No es de los más baratos, pero tiene gran calidad y presenta algunos extras.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controles.


2 **STEPS**
Fabricante: **Molon Lave · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.


3 **MANDO UNIVERSAL DVD**
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.

Tar. de Memoria


1 **MEMORY CARD SONY 8 MB**
Fabricante: **Sony · 40 €**
Es la tarjeta oficial y eso es garantía de calidad, pese a su precio.


2 **MEMORY CARD 16 MB**
Fabricante: **Project Design · 50 €**
Una clónica con el doble de capacidad de la oficial y a un gran precio.


3 **16MB MEMORY STATION**
Fabricante: **Logic 3 · 33 €**
Si ya tienes una tarjeta, gracias a este aparato tendrás 16 megas extra.

Altavoces


1 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative · 208 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un precio inmejorable.


2 **5.1 SOUND SYSTEM**
Fab.: **Thrustmaster · 249 €**
Un "Home Cinema" muy potente y a un precio muy interesante.

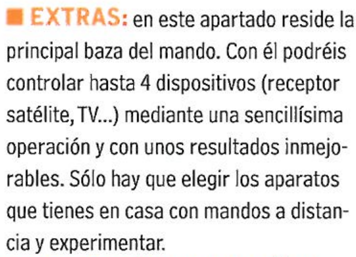

3 **PLAYWORKS PS2000**
Fabricante: **Creative · 90 €**
No son 5.1, pero poseen una calidad incuestionable y resultan sorprendentes.

Mando Universal DVD

Un mando para controlarlos a todos

■ **Mando DVD** ■ **PS2/PSOne** ■ **19,90 €** ■ Distribuidor: **Herederos de Nostromo (Logic 3)** ■ Tel.: **91 144 06 60**

Ya no sabes de que color era tu mesa por culpa de la docena de mandos a distancia que la cubren. ¿Qué puedes hacer? Echarle un vistazo a este nuevo periférico, por ejemplo.



Además de PS2, este mando puede controlar TV, vídeo, TV por satélite... Fácil y cómodo.

■ **EXTRAS:** en este apartado reside la principal baza del mando. Con él podréis controlar hasta 4 dispositivos (receptor satélite, TV...) mediante una sencillísima operación y con unos resultados inmejorables. Sólo hay que elegir los aparatos que tienes en casa con mandos a distancia y experimentar.

■ **RECEPCIÓN DE LA SEÑAL:** el punto negro de este completo mando. Hay que apuntar directamente al receptor y eliminar los obstáculos para que llegue la señal. Además, las "órdenes" son ejecutadas más lentamente de lo visto en otros mandos.

■ **MATERIALES Y ACABADO:** Aunque los botones poseen un tacto bastante extraño, los plásticos y gomas usados revisten al mando de la solidez adecuada. No es el más resistente del mundo, pero tampoco da miedo cogerlo. Incluye instrucciones en perfecto castellano, afortunadamente, conector para el pad y dos pilas AAA.

■ **ERGONOMÍA:** un mando enorme pero bastante cómodo. Los botones están colocados de una forma bastante lógica y la curvatura de la parte posterior es ideal. Todo más que correcto.

■ **CONCLUSIONES**

Un mando de calidad media pero que posee el indudable atractivo de ser capaz de controlar otros dispositivos con un sistema la mar de sencillo y, más importante, efectivo. Te quitas mandos de en medio y encima a un precio bastante ajustado.

■ **VALORACIÓN:**  MB

Sharp Shooter 2

■ **Pistola** ■ **PS2/PSOne** ■ **24,95 €** ■ Distribuidor: **Virgin Play (Joytech)** ■ Tel.: **91 789 35 50**

Para disparar a teles de 100 Hz

Esta pistola de Joytech se desmarca del resto por dos detalles: mirilla telescópica y compatibilidad con muchas TV de 100 Hz. ¿Es suficiente?

■ **CONECTOR Y COMPATIBILIDAD:** viene equipado con el conector normal y otro USB y permite escoger entre los modos NegCon 2, NegCon y normal, garantizando su funcionamiento con todos los juegos. Eso sí, lo más destacable, y lo más interesante de esta pistola, es su compatibilidad con las TV de 100 Hz. Pero ojo, porque no funciona con todas. Si esta es vuestra razón de compra, aseguraos de que os la cambiarían en caso de problemas.

■ **EXTRAS:** no lleva pedal pero sí cruceta digital, autodisparo y autocarga. La mirilla es la gran novedad. Mirando a través de ella se ve un punto rojo donde estás apuntando, aunque es un poco incómodo, ya que la visibilidad no es buena debido al material utilizado. Una pena. Podría servir de apoyo para realizar disparos precisos...

■ **PRECISIÓN:** no llega a la de la pistola oficial, pero saca un notable alto sin sudar mucho. Ninguna queja en ninguno de los modos disponibles.

Su compatibilidad con muchos televisores de 100 Hz y su precio, son las principales bazas de esta correcta pistola.

■ **CONCLUSIONES**

Una pistola correcta, pero que no puede competir con la calidad alcanzada por sus rivales, tanto por diseño, como por materiales y opciones. Eso sí, es más barata y es la única que podría funcionar con tu TV de 100 Hz. Ésta es su mejor baza.

■ **VALORACIÓN:**  B







PlayStation 2



LOS MAESTROS PREPARAN SUS MEJORES GOLPES

Juegos de Lucha

Si lo tuyo es repartir golpes a diestro y siniestro y no tienes muy claro qué juego es el mejor o cuál es el que más se va a adaptar a tus preferencias, tus problemas ya tienen solución. Échale un vistazo a nuestra comparativa y seguro que sales de dudas. ¡Que empiece el combate!

LOS 6 JUEGOS A EXAMEN

- → Dead or Alive 2
- → Dragon Ball Z: Budokai
- → Mortal Kombat V
- → Soul Calibur II
- → Tekken 4
- → Virtua Fighter 4 Evolution

Dead or Alive 2



La lucha más sensual

Compañía: **Tecmo** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+13**

Periféricos: Memory Card 2 (85 kb) | Dual Shock 2  | Multitap

Valoración Gráficos: **B** Diversión: **MB**  Global: **B** 

De todos los juegos de esta comparativa, *Dead of Alive 2* es el más antiguo y se nota. Eso sí, las bellas luchadoras, que son la bandera del juego todavía tienen mucho que decir...

■ **ESTILO DE LUCHA.** En *DOA2* encontramos un estilo de lucha realista y un control bastante sencillito. Con sólo 3 botones conseguiremos devastadores golpes. Además, la defensa y el contraataque tienen bastante peso en los combates. Por ello, su estilo de lucha se acerca más a *Virtua Fighter* que a *Tekken*, aunque con un elenco de golpes inferior.

■ **APARTADO GRÁFICO.** Lo más destacado es la construcción y diseño de los escenarios, que tienen varios planos de altura por donde nos podremos mover. Sin embargo, la cantidad de detalles de los escenarios no la encontraremos en los personajes. Una pena, porque las luchadoras están de muerte... Eso sí, están bien animados.

■ **MODOS DE JUEGO Y OPCIONES.** Aunque el modo Tag (lucha por parejas) resulta interesante por la espectacularidad de las llaves combinadas, sus modos de juego a estas a alturas no apabullan, pese a que algunos son exclusivos para PS2. El punto más flojo del juego es el escaso número de luchadores (sólo tiene 12). Por ello, *DOA2* no es la mejor opción, aunque su precio y el "carisma" de sus luchadoras pueden convencerte.



La bandera de *DOA2* son, cómo no, sus guapísimas luchadoras. Aunque también hay "machotes"...

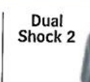
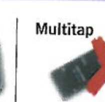


El estilo de lucha es realista y su control, sencillo. Con sólo 3 botones daremos golpes devastadores.

Dragon Ball Z Budokai

Pensado para los fans del manga

Compañía: **Bandai** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **T.P.**

Periféricos: Memory Card 2 (44 kb)  | Dual Shock 2  | Multitap

Valoración Gráficos: **B** Diversión: **MB** Global: **B**





Tras los decepcionantes juegos de Goku y compañía en PSOne, *Dragon Ball Z Budokai* sí está a la altura del manga creado por Akira Toriyama, aunque como juego de lucha presente algunas lagunas.

■ **ESTILO DE LUCHA.** Cualquiera que haya visto la serie de TV ya se puede imaginar cómo son los combates de *Dragon Ball Z Budokai*: pelear suspendidos en el aire, magias tan espectaculares como el famoso Kamehameha, mucho sentido del humor... Es muy fiel al manga, pero su sistema de combate es algo simple (3 botones) y el catálogo de golpes resulta escaso.

■ **APARTADO GRÁFICO.** La puesta en escena colmará las expectativas de todos los fans, ya que el juego es fiel al manga hasta en las secuencias de vídeo. Los personajes han saltado a las 3D de forma brillante. Y lo mismo ocurre con los escenarios, clavaditos a los de la serie. Eso sí, no pueden compararse a los de títulos como *Tekken 4* o *Soul Calibur II*.

■ **MODOS DE JUEGO Y OPCIONES.** Sin duda lo más destacado es el modo Historia, donde protagonizamos las batallas más importantes de la serie Z, desde la llegada de Radix a la Tierra hasta la derrota de Cell. Este modo es corto, pero hará las delicias de los fans, al igual que las cápsulas Hoi Poi, con las que lograremos nuevas técnicas de lucha, vestuarios ocultos y otros secretos. Sin duda éstas son sus mejores bazas, ya que como juego de lucha tiene serias carencias.

Dragon Ball Z Budokai es el mejor juego de Goku hasta la fecha. Su puesta en escena es clavadita a la de la serie de TV y su modo Historia hará las delicias de todos los fans de este conocidísimo manga.

Mortal Kombat V Deadly Alliance

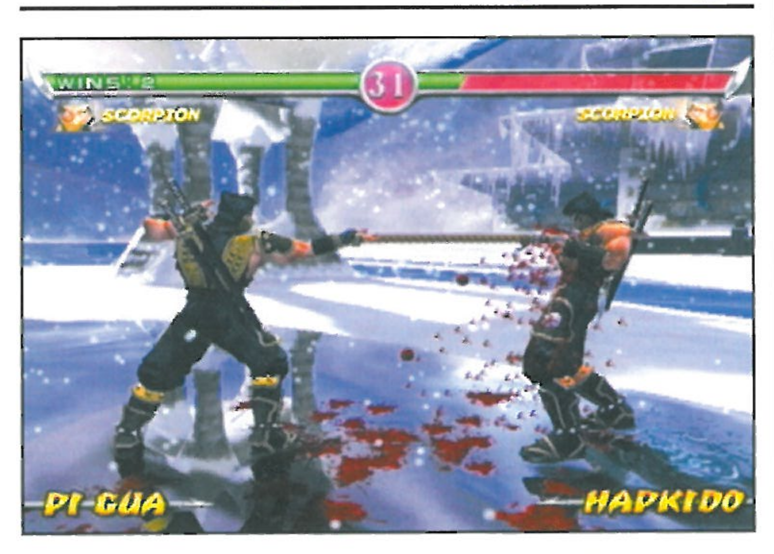
Sangre, sudor y peleas espectaculares

Compañía: **Midway** | Precio: **59,99 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos:	Memory Card 2 (71 kb)	Dual Shock 2	Multitap



Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E



Mortal Kombat Deadly Alliance **es la quinta entrega de una serie de arcades que ya triunfó en los 16 bits. La serie resucitó en PS2 demostrando que aún puede estar a la altura de los mejores.**

ESTILO DE LUCHA. Una de las bazas más atractivas de *MKDA*. Cada personaje tiene 3 estilos de lucha distintos, cada uno con sus golpes y en uno de ellos además manejamos un arma. Teniendo en cuenta esto, ya os podéis imaginar que el catálogo de golpes disponibles es abrumador. El sistema de control es el más elaborado, aunque tras unas horas de práctica no cuesta mucho hacerse con él.

APARTADO GRÁFICO. Su apartado técnico es sólido como pocos. Todos los luchadores están muy bien diseñados y animados. Y esta calidad se corresponde con la de los escenarios, que además son bastante interactivos. Y todo al servicio de una atmósfera oscura, en la que la sangre tiene un papel destacado, lo que le hace sólo indicado para el público adulto.

MODOS DE JUEGO Y OPCIONES. El modo de juego más destacado es el Konquest, donde hay que superar 218 retos en forma de peleas de lo más variopinto. Pero no será el único que os incite a jugar, ya que por cada combate ganado en cualquier modo obtendremos dinero para poder desbloquear los más de 600 secretos que esconde. En fin, que *MKDA* lo tiene todo para encandilar a los fans de la lucha que sean mayores de 18 años durante mucho tiempo.



MKDA asegura buenas dosis de "salsa de tomate". Por ello está indicado para el público adulto.



Cada luchador ofrece 3 estilos de lucha distintos y alternables en todo momento.

Soul Calibur II

Al filo de la perfección en la lucha

Compañía: **Namco** | Precio: **63,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos:	Memory Card 2 (137 kb)	Dual Shock 2	Multitap







Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E







Junto a *Tekken*, Namco tiene otra gran saga de lucha que empezó con *Soul Blade* en PSOne, continuó con el mítico *Soul Calibur* en Dreamcast y ahora deslumbra en PS2.

ESTILO DE LUCHA. Las armas blancas son las protagonistas en *SCII*. Llevan el peso de los combates, aunque en ellos también hay lugar para patadas, presas, etc. El sistema de control es sencillo como pocos, con dos botones para el arma, uno para la patada y él último para defendernos. Así, la realización de cualquiera de los numerosísimos golpes disponibles por cada luchador está al alcance de todos.

APARTADO GRÁFICO. Sencillamente espectacular. Sea cual sea el tamaño de nuestro luchador y/o arma se va a mover con la adecuada fluidez y gran realismo. Además, todos ellos lucen un nivel de detalle casi obsesivo. Y la calidad se mantiene en los escenarios: variados, muy bien construidos y con unos efectos que quitan el hipo. Desde luego, *SCII* entra por los ojos...

MODOS DE JUEGO Y OPCIONES. Tiene 25 personajes disponibles y un total de 7 modos. Entre destaca el Maestro de Armas, un modo en el que tendremos que superar un montón de peleas en las condiciones más diversas. El premio serán extras, como nuevos trajes o armas. Completo, espectacular y muy adictivo, *SCII* es la mejor opción hoy por hoy en la lucha.



Por su profundidad en los modos de juego, la cantidad de luchadores que ofrece, su asequible control y la espectacularidad de sus combates, *Soul Calibur II* se convierte en el juego de lucha más recomendable.

Tekken 4



El gran rival a batir

Compañía: **Namco** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+13**

Periféricos: Memory Card 2 (172 kb) | Dual Shock 2 | Multitap



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E



La cuarta entrega de una de las mejores series de lucha de todos los tiempos llegó a PS2 dando lo mejor de sí: estilo realista, intuitivo control y apartado gráfico contundente. El rival a batir.

■ **ESTILO DE LUCHA.** Exquisito. Es el más realista de todo el catálogo y abarca multitud de disciplinas, como la capoeira o todo tipo de arte marcial. No es difícil de manejar, aunque dominarlo al 100% puede llevarnos meses, más que nada porque ofrece unos 3.000 movimientos en total (más de 150 golpes por luchador).

■ **APARTADO GRÁFICO.** Otro de sus puntos fuertes. Los luchadores son enormes, presentan gran nivel de detalle y se mueven a las mil maravillas. Además los escenarios, enormes y acotados, se permiten lujazos como la excepcional recreación del agua. Y todo ello con el selector de 50/60 Hz. Sin duda, *Tekken 4* es el juego de lucha más impresionante... junto a *Soul Calibur II*, claro.

■ **MODOS DE JUEGO Y OPCIONES.** En este sentido es donde se echa en falta un poco más de "chicha". Para empezar, es el *Tekken* que menos luchadores tiene (sólo 19). Además sus modos de juego no ofrecen nada nuevo. Y eso que tiene extras que no estaban en la recreativa, como el modo Tekken Force (en plan beat´em up) . Pero a pesar de esta falta de originalidad, estamos ante un juego imprescindible para fans del género.



Tekken 4 logra impresionarnos en materia gráfica, tanto por sus escenarios como por sus luchadores.



El sistema de combate de *Tekken 4* es el más intuitivo de todo el catálogo actual.

Virtua Fighter 4 Evolution

Evoluciona, pero no revoluciona

Compañía: **Sega** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (134 kb) | Dual Shock 2 | Multitap



Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E





Un año después de lanzar *Virtua Fighter 4*, Sega se sacó de la manga *VF4E*, una versión "extendida" con un par de luchadores más y ampliaciones en los modos de juego. El resultado es un título redondo, que sólo te decepcionará si ya posees la edición "normal".

■ **ESTILO DE LUCHA.** El estilo de *VF4E* sigue fiel al de los comienzos de la serie: un concepto de la lucha bastante realista con un control que no presenta demasiadas complicaciones. De hecho, sólo se usan 3 botones (dos para ataque y uno para defensa) y son más que suficientes para ejecutar los numerosos movimientos disponibles.

■ **APARTADO GRÁFICO.** El apartado visual resulta apabullante. Los escenarios están muy bien conseguidos y cuentan con unos efectos gráficos sobresalientes, como la recreación de la nieve o del agua. En cuanto a los luchadores, están igualmente bien construidos y animados, además de ser variados. En fin, que técnicamente funciona de lujo.

■ **MODOS DE JUEGO Y OPCIONES.** Entre los modos destaca el Quest, en el que habrá que superar un montón de retos en forma de peleas. Además, podemos conseguir más de 500 objetos para alterar la apariencia de los personajes. Eso sí, sólo tiene 15 luchadores. Es el único punto negro de un juego de lucha recomendable como pocos.



Virtua Fighter 4 Evolution esconde un estilo de lucha bastante realista pero asequible y sencillo de controlar. A este aspecto hay que sumar una puesta en escena que resulta tremendamente vistosa.

Conclusiones

1 

2 

3 

4 

5 

6 

Lo primero que queremos dejar claro es que todos los juegos de la comparativa ofrecen una calidad fuera de toda duda, y con todos ellos repartiréis "mamporros" a vuestras anchas. Pero claro, uno de ellos tiene que ganar y nos hemos decantado en esta ocasión por *Soul Calibur II*. En él encontraréis unos combates al alcance de todos y con una puesta en escena espectacular. Y todo "envuelto" en una serie de modos de juego con los que os aseguramos que no pararéis de disfrutar.

Eso sí, si eres un purista de la lucha y prefieres la técnica y los combates complejos con muchas alternativas lo tuyo es *Tekken 4*, y más con su precio Platinum. Pisándoles los talones llega *Virtua Fighter 4 Evolution*, también espectacular y con originales modos de juego, al igual que *Mortal Kombat Deadly Alliance*. Por detrás, a cierta distancia de estos cuatro, se colocan las chicas de *Dead or Alive 2*. Por último, Goku y compañía, otra buena opción si eres un fanático del manga y la serie de TV.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES									CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS							OPCIONES DE ATAQUE						OPC. DE DEFENSA				TOTAL
	Número de personajes	Modificar su apariencia	Estilo de lucha	Niveles de dificultad	Botones de ataque/defensa	Modos de juego	Extras ocultos	Repeticiones	Duración	Valoración	Escenarios	Entornos interactivos	Personajes	Animaciones	Efectos gráficos	Sonido	Valoración	Golpes por personaje	Combate con armas	Llaves y presas	Combos	Golpes especiales	Valoración	Bloqueo básico	Paradas	Reversals	Valoración	
Dead or Alive 2	12	Sí	Real	4	3	5	B	B	B	B	MB	Sí	B	MB	B	B	B	40/50	No	Sí	Sí	Sí	B	Botón	Sí	Sí	MB	B
Dragon Ball Z Budokai	23	Sí	Magia	5	3	5	MB	No	B	B	B	Sí	MB	B	MB	B	B	30/40	No	Sí	Sí	Sí	B	Botón	No	No	R	B
Mortal Kombat V	23	Sí	Magia	5	6	6	E	No	E	E	MB	Sí	MB	MB	MB	MB	MB	60/70	Sí	Sí	Sí	Sí	MB	Botón	Sí	Sí	MB	MB
Soul Calibur II	25	Sí	Magia	6	4	7	E	E	E	E	E	Sí	E	E	E	E	E	80/90	Sí	Sí	Sí	Sí	E	Botón	Sí	Sí	MB	E
Tekken 4	19	Sí	Real	5	4	6	B	MB	MB	MB	E	Sí	E	E	E	E	E	70/80	No	Sí	Sí	Sí	E	Dirección	Sí	Sí	MB	E
Virtua Fighter 4 Evolution	15	Sí	Real	3	3	5	E	MB	E	E	E	Sí	MB	E	E	E	E	60/70	No	Sí	Sí	No	MB	Botón	Sí	Sí	MB	E

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego, como su duración, los modos de juego o la cantidad de personajes que incluye.

Número de personajes: La cantidad de luchadores que tiene el juego en total, incluyendo los personajes ocultos.
Modificar su apariencia: Si podemos cambiar el físico de los luchadores: su vestuario, sus armas, etc.
Estilo de lucha: Indicamos si los combates tienden al realismo (huyendo de golpes imposibles) o si son más "mágicos" (con lanzamientos de hechizos y demás "flipadas" que no tienen nada de real).
Extras ocultos: Evaluamos la cantidad y variedad de extras que incluye, desde personajes y modos ocultos hasta nuevas vestimentas, accesorios, vídeos, diverso material gráfico, etc.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Entornos interactivos: Indicamos si los escenarios de los combates incluyen elementos susceptibles de ser destrozados (paredes, columnas...) o con los que podemos interactuar en algún momento.
Efectos gráficos: Aquí tienen cabida desde la representación de las luces y las sombras hasta la recreación de otro tipo de elementos, como el agua, la nieve o la lluvia.

OPCIONES DE ATAQUE:

Aquí se evalúa el catálogo de golpes y demás movimientos ofensivos de cada juego, teniendo en cuenta tanto la cantidad como el tipo de golpe en cuestión.
Golpes por personaje: Es la cantidad de golpes de cada luchador aproximadamente. En algunos casos algunos pueden tener más y otros menos. Es una media.
Combate con armas: Si los luchadores pelean además con armas (o pueden hacerlo) o por el contrario "sólo" se sirven de su cuerpo.
Combos: Consisten en la ejecución de una serie de golpes enlazados.
Golpes especiales: Reflejamos si los luchadores disponen de un "superataque" o alguna técnica similar devastadora.

OPCIONES DE DEFENSA:

Aquí se reflejan los principales recursos que tenemos para defendernos de los ataques de nuestros contrincantes.
Bloqueo básico: Es la forma más básica de anular los golpes de nuestros rivales. Según el juego en cuestión, se activa bien pulsando un botón, bien manteniendo pulsada una dirección del Dual Shock 2.
Paradas: Otra posibilidad de defensa, que consiste en parar el ataque y desviar el cuerpo del rival, que quedará a nuestra merced durante unos preciosos segundos. Indicamos si el juego lo permite o no.
Reversals: Consiste básicamente en agarrar la extremidad con la que te está atacando el rival y aprovecharlo para contraatacar y propinarle una llave o golpe rápido.



PLAYSTATION 2
COMPATIBLE
PLAYSTATION-PS ONE
Dance Mat
HEREDEROS DE NOSTROMO
¡Lo último en baile ya está aquí!
SELECT
START
Logic3
DANCE MAT
Dance Mat
– Alfombrilla compatible con todos los juegos de baile de PlayStation y PlayStation 2.
– Control direccional de 4 ejes
– Controles Select y Start
– Recubrimiento de plástico resistente
– Base antideslizante
Logic 3
Y si además quieres el mejor sonido...
SoundStation 2
SoundStation 4
SoundStation 5.1
DE VENTA EN GRANDES SUPERFICIES Y TIENDAS ESPECIALIZADAS. Más información en: TEL.: 91 144 0660 - www.hnostromo.com

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

¿Qué *Final Fantasy* comprar?

Hola, os felicito por la revista y en especial por este Consultorio. Me gustan mucho los *Final Fantasy* y no sé si comprarme *FFX* o esperar al siguiente de la saga.

Paloma Sánchez (e-mail)

¿Pero qué dices? Cómprate ahora *Final Fantasy X*, que es Platinum, y ya disfrutarás más adelante de los siguientes, que aún tardarán en salir. *FF X-2* se espera para febrero. Si te gusta tanto *Final Fantasy*, no puedes dejarte un capítulo sin jugar. Y menos por 30 euros.



Ahora mismo, el que quiera jugar el mejor rol tiene que hacerse, sin duda, con *Final Fantasy X*.

El mejor fútbol al mejor precio

Hola playmaníacos. Estoy pensando en comprarme *Pro Evolution Soccer 2* en Platinum, aunque no sé si esperar a que salga la tercera parte, ¿qué opináis?

Juancho Aparicio (Madrid)

Pues que depende de cuánto te guste el fútbol. Las diferencias entre *PES2* y *PES3* son sutiles: nuevas animaciones, algunos movimientos nuevos, mayor inteligencia artificial... Quizá la novedad más importante sea el incremento del número de equipos en la Liga Master, lo que te garantiza muchas más horas de diversión si vas a jugar solo.



Gracias a Pro Evolution Soccer 2 Platinum, puedes disfrutar del mejor fútbol al mejor precio.

Si estas diferencias compensan o no la diferencia de precio es algo que sólo tú puedes valorar, aunque nosotros, ya que estamos, nos compraríamos la edición de este año.

Un buen juego de rol

Hola playmaníacos, quería preguntaros por un buen juego de rol para PS2, porque la verdad, me decepcionó bastante *Las Dos Torres* y *Final Fantasy X* ya lo completé. ¿Me podéis decir tres que estén bastante bien?

Pedro García (e-mail)

Si buscabas un juego de rol no nos extraña que te decepcionara *Las Dos Torres*, porque no es un juego de rol. Es un beat'em up de los de toda la vida.

Tres buenas opciones roleras son, por este orden, *Kingdom Hearts* (Platinum), *Dark Chronicle* y *Wild Arms 3*, aunque éste último en inglés.



Si no quieres un *Final Fantasy*, el mejor rol se llama *Kingdom Hearts*, y es Platinum.

Juegos tipo Driver

Hola playmaníacos. Soy un amante de *Driver* y juegos de este tipo, y como ya tengo los dos GTA para PS2, me gustaría saber si merece la pena comprarse *Midnight Club II* o esperar a que salga *Need for Speed Underground*. Quiero saber cuál de los dos os parece mejor.

Carlos Petit (e-mail)

Ni *Midnight Club II* ni *Need For Speed Underground* tienen nada que ver con la saga *GTA* o con *Driver*. Lo más parecido que puedes encontrar en PS2 es *The Getaway*, que te recordará muchísimo a *Driver* y además es Platinum.

Hasta que no tengamos una copia final de *Need For Speed* no podremos confirmarte si será mejor o peor que *Midnight Club II*, aunque parece más completo y a priori más atractivo, ya que tendrá coches reales que podremos modificar tanto externamente como internamente. Es decir, puedes "tunear" los coches. En *Midnight Club II* no existen estas opciones y los coches no son reales.



Midnight Club II es un arcade de carreras trepidante, pero no se parece a la saga *GTA*.



El juego más parecido a *Driver* en PS2 es *The Getaway*, aunque tiene más acción y disparos.

Juegos de muchos caballos

Hola Play2manía os sigo desde el número 12 y me parecéis la mejor revista de España. Tengo un problemilla, no sé qué juego comprarme si *GT4* o *Need for Speed Underground*.

Enric Castillo (e-mail)

¿Y porqué no los dos? Tranquilo, que vas a tener tiempo de sobra para volver

EL TEMA DEL MES:

Este mes os ha dado la vena curiosa y hemos recibido muchas cartas preguntando por juegos que aún van a tardar un poquito en ponerse a la venta. A ver si con estas respuestas os dais todos por satisfechos.

Más de GTA4

Hola, sois la mejor revista de España. Me gustaría saber para cuándo *GTA San Andreas* y pediros que hagáis un reportaje.

Pedro.R.R (e-mail)

Aún no se sabe casi nada y en teoría no saldrá hasta las Navidades del año que viene. Rockstar nos está preparando otro bombazo: *Manhunt*.

El regreso de Snake

Hola chavalotes. Estoy loco por jugar a *Metal Gear 3*, ¿cuándo estará listo? ¿Estará doblado?

Eugenio Rubiales (Málaga)

El nuevo *GTA* podría tardar aún un año, aunque en Navidad Rockstar estrenará *Manhunt*.

a ahorrar. *Need For Speed* estará disponible a finales de noviembre y probablemente *GT4* no salga hasta marzo. Además, son estilos de juego tan diferentes que no van a ser incompatibles y va a ser muy difícil elegir entre uno u otro. *NFS Underground* ofrece novedades tan atractivas como la posibilidad de "tunear" los coches y *Gran Turismo 4* va a presentar la misma mareante colección de coches marca de la casa. A todos los que nos gustan los coches no nos va a quedar más remedio que comprarnos los dos. Ya verás, ya.



Need for Speed Underground **va a ser uno de los mejores juegos de coches de PS2.**

PlayStation 3

Hola. Lo primero: felicidades por la revista. Tengo una PS2 y en la página oficial de PlayStation he oído rumores sobre la PlayStation 3, en ellos se hablaba de que saldría más o menos en el 2005. Quería que me contaseis todo lo que sepáis sobre esto, ya que no me gustaría que la negra acabara como la PSone tan pronto.

Miguel Martínez Mezo (La Coruña)

Bien, es posible que para finales 2005 salga una nueva PlayStation en Japón, por lo que en Europa Saldría en 2006. Esto significaría que PS2 se "agotaría" en 2007. Es ley de vida y tampoco está mal de tiempo. De todos modos, no te agobies todavía con esas cosas y disfruta ahora de tu PS2, que es cuando más sorpresas y alegrías te va a dar. Recuerda que los mejores juegos de PlayStation salieron el año que se anunció PS2... Los años que le quedan van a ser los mejores. Si te sirve de consuelo, uno de los datos que se han dado de PS3 es que va a ser totalmente compatible con PS2: es decir, vas a poder seguir usando en ella tus juegos de PS2, igual que ocurriera con la primera PlayStation y PS2.

Winning Eleven ¿qué mas?

Hola, ¿qué tal? ¿Habría alguna posibilidad de conseguir el *Winning Eleven 6 Final Evolution*? Me refiero a que si ha salido o saldrá a la venta en España.

Falero (e-mail)

Los *Winning Eleven* son los juegos que se venden en Europa con el nombre de *Pro Evolution Soccer*. *Winning Eleven 6* se corresponde a *Pro Evolution Soccer 2*. Los *Winning Eleven* se suelen poner a la venta en Japón sobre agosto, así que luego, en octubre, sacan una edición que se llama *Final Evolution*, que consiste en la actualización de plantilla. *Pro Evolution Soccer 2* ya incluía la actualización de *Winning Eleven 6 Final Evolution*. Vamos, que lo puedes conseguir y además en precio Platinum.

No te hagas líos. *Winning Eleven* es en Europa *Pro Evolution Soccer*. Y *WE7* es *PES3*. ¿Claro?



SOMO puede jugarse Online o en solitario, y los auriculares que incluye funcionan en los dos casos.

Comprar con o sin opciones Online

Hola y felicidades por la revista, es la mejor del mercado. Me gustaría comprarme *SOCOM*, pero todos tiene opciones de Internet y vienen con el Kit ADSL, ¿Se puede comprar *SOCOM* sin opciones de Internet y jugar Offline?

Miguel Sanz (e-mail)

A ver, *SOCOM* se puede jugar tanto Online como Offline y no incluye ningún Kit ADSL, ni adaptador de banda ancha ni nada de eso. Si lo dices porque es más caro de lo normal, eso es debido a que incluye los auriculares con micrófono que sirve para dar órdenes a nuestro equipo y funciona tanto jugando en Internet como jugando solo. No puedes comprar el juego sin los auriculares, pero te avisamos que merece la pena jugar con ellos. Además, se están preparando varios juegos de corte similar que van a ser compatibles con este "Head Set" que incluye *SOCOM*.

¿QUÉ PASA CON...?

El año que viene, posiblemente para después de verano. Y no se sabe nada sobre su posible doblaje.

El mejor rol de Square

Hola playmaníacos. Lo primero es felicitaros por vuestra revista. ¿Habrá *Kingdom Hearts 2*? ¿Cuándo saldrá *FFX-2*? ¿Estará doblado?

José Mari Pérez Cuesta (Sevilla)

Kingdom Hearts 2 se enseñará en el Tokyo Game Show que se celebra ahora en septiembre. Esto quiere decir que, como muy pronto, podría salir en España en junio, aunque lo más probable es que salga en las Navidades del año que viene. *FF X-2* se pondrá a la venta sobre febrero. Aún no se sabe nada sobre su doblaje, pero cuenta con que no.

¿Para cuándo Gran Turismo 4?

Voy a ser breve: quiero ya *GT4*.

Lucía (e-mail)

No lo esperes antes de marzo o abril.

Vuelve Resident Evil

Hola, me gustaría saber para cuándo *RE Outbreak*, que está muy "guapo". ¿Se podrá jugar Offline?

José Ramón (e-mail)

Si se cumplen los últimos rumores, no lo esperes hasta bien entrado el año que viene. Se habla de marzo de 2004... en USA. Sobre el tema Online, Capcom acaba de anunciar que en Europa es posible que el juego salga sólo Offline, debido a las diferencias entre el sistema de redes americano y japonés con el europeo. Toca esperar para saberlo.

Otro Tomb Raider

Hola tíos, tenéis sin duda la mejor de las revistas. Bueno, ¿para cuándo *Tomb Raider 7*? Lo he leído por ahí.

Josep (e-mail)

¡Pero si acaba de salir el último! Dale un respiro... En fin, el siguiente *Tomb Raider* tiene como fecha tope para ser lanzado el 30 de junio de 2005. Estas apreturas vienen dadas por el retraso de *El Ángel de la Oscuridad*, que tendría que haber salido en noviembre de 2002. Este retraso y los defectos técnicos detectados (especialmente en PC), han motivado que Eidos haya retirado del proyecto a Core (creadores de la saga), para pasárselo a Crystal Dinamics (*Soul Reaver*).



Es posible que *RE Outbreak* finalmente sea offline y no saldrá hasta bien entrado el año que viene.

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

Aquí vamos a tratar de explicar el significado de términos de uso frecuente en los videojuegos, pero que pueden sonar a chino. Si quieres saber lo que significa cualquier palabra, mándanos una carta o correo electrónico.

→G-Con 2. Es la pistola de luz de Namco. Sólo es compatible con juegos de PS2 y utiliza conector USB. Es la pistola más precisa, gracias sobre todo a un sistema de transmisión de señal que utiliza un adaptador conocido como adaptador G-Con.

→PNC. Personaje No Controlable que nos acompaña en el juego y nos puede ayudar, aunque nosotros no tenemos ningún poder sobre él. También se conoce así a los personajes con los que puedes interactuar hablando con ellos, comprando, pidiendo información...

→Rol de acción. Juego de rol en el que los combates se desarrollan en tiempo real. Es decir, atacamos y defendemos como si estuviéramos jugando a un juego de acción normal y corriente y, por supuesto, sin que haya turnos de por medio. Un buen ejemplo es *Kingdom Hearts*.

→Rol de mazmorras. Juegos de rol que suelen tener dos zonas bien diferenciadas. Por un lado, el mapa general del mundo, donde encontramos personajes con los que hablar y recopilar pistas, tiendas para comprar, templos, ciudades... Y por otro lado las "mazmorras", que suelen ser zonas muy bien definidas, generalmente laberínticas, donde se llevan a cabo la mayor parte de los combates, se resuelven los puzzles y se cumplen las distintas misiones u objetivos que se nos hayan fijado, bien sea acabar con cierto enemigo, localizar un objeto especial o, simplemente, dar con la salida. El rol de mazmorras puede ser por turnos o de acción. Por ejemplo, *Breath of Fire* o *Dark Chronicle*.

→Rol por turnos. Juegos de rol en los que los combates están más cerca de la estrategia que de la acción. En ellos todo se desarrolla por turnos, es decir, la consola otorga un orden de actuación a cada personaje, que debe esperar su turno para atacar, lanzar un hechizo, usar un objeto... Ya sabéis, como *Final Fantasy X*.

→Simulador. Cualquier tipo de juego que quiera reflejar fielmente una realidad. Podemos encontrar simuladores deportivos, de vuelo e incluso simuladores más complejos, como los que nos permiten gestionar, por ejemplo, un club de fútbol (*Manager de Liga*), un parque temático (*Jurassic Park*) o "una vida" (*Los Sims*).



El mejor juego de pistola disponible es la conversión de Time Crisis 3. Con una G-Con 2 fliparás.

Juegos de pistola

Hola amigos. Me acabo de "pillar" una G-con2 y me gustaría información sobre los juegos que hay disponibles del genero, ya tengo *Resident Evil Dead Aim* y es una auténtica pasada. ¿Alguno más del mismo tipo?

Leo Castillo (e-mail)

Del mismo estilo ha habido otros juegos como *Dino Stalkers* o *Resident Evil Gun Survivor 2*, aunque ahora te va a resultar difícil encontrarlos. Pero tienes otros juegos de pistola mejores que *Dead Aim*, aunque sin que tú puedas mover al personaje. Los mejores son *Time Crisis 3*, *Vampire Night* y *Ninja Assault*.

Los orígenes de Final Fantasy

Hola amigos, soy un fanático de los *Final Fantasy*. Quería saber si Square va a sacar el *FF III* en España como hizo con *FF-VI* y si estará en castellano.

Daniel Sita (e-mail)

De momento no se sabe nada sobre *Final Fantasy III*. No hay nada anunciado, ni es fácil que sea a corto plazo. Es más, habiéndose quedado "solo", no sabemos hasta qué punto sería interesante... El único *FF* que han reeditado en solitario ha sido el *VI*, que es el mejor, y además se acompañaba de una demo de *FFX*. ¿Quién sabe? A lo mejor sacan *FFIII* con una demo de *FFX-2*... Eso sí, olvídate del castellano, ya que estos juegos están en origen en inglés y es casi imposible que se haga el esfuerzo de traducirlos.

Fútbol Online

Hola, quería saber si *Pro Evolution Soccer 3* tendrá opciones Online, para jugar contra otros, como va a tener *FIFA 2004*. Creo que en Japón sí ha salido con opciones Online...

Daniel López (e-mail)

La versión japonesa tiene un modo Online mediante el que se puede fijar un ránking, actualizar plantillas y cosas por el estilo; sin embargo no se puede jugar Online contra otros jugadores. En la versión europea se han eliminado directamente estas opciones, así que es un juego enteramente Offline. En *FIFA* se pueden jugar amistosos.

PES3 se ha quedado fuera de juego... Online. La versión europea es enteramente Offline.

PROBLEMAS TÉCNICOS

El calentón de PS2

Hola, he comprado una PS2 hace una semana y creo que se calienta mucho. Si la toco, "quema" un poco. ¿La cambio? ¿Es normal?

Fran (e-mail)

No podemos saber cuánto "quema" exactamente, pero en principio es normal que la consola se caliente. La fuente de alimentación interna se calienta y el procesador también. No es un problema siempre que el ventilador funcione correctamente. Lo notarás enseguida: escucharás un pequeño zumbido cuando la enciendas. Este ventilador evita que el procesador se sobrecaliente, que sería lo peligroso.

PS2 lleva la fuente de alimentación interna y al estar enchufada se calienta. Es normal.

Juegos en verde

Hola playmaníacos, leí en vuestra revista que para obtener mejor calidad de imagen y ver los juegos a 60hz hace falta un cable RGB. Me compré uno, pero sólo consigo ver los juegos en un tono verdoso. ¿Cómo puedo solucionarlo?

Antonio Gila (Jaén)

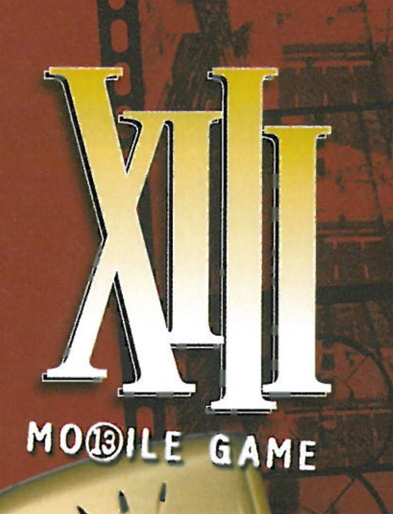
¿No lo habrás conectado a través del vídeo, verdad? Si es así, ése es el problema. También es posible que hayas conectado el euroconector RGB de tu cable a una entrada de A/V. Mira en la parte trasera de tu tele y lee lo que pone junto a los euroconectores. Si tiene dos, lo normal es que uno sea RGB y el otro A/V (Audio/Video).

Rayas en la pantalla

Hola amiguetes. Cuando juego con PS2 aparecen unas molestas rayas en pantalla. He cambiado la consola a distintas teles y nada. ¿Hay alguna forma de quitar las rayas?

Israel Carbonell (e-mail)

Es posible que el problema sea el cable que utilizas: prueba con otro. Tampoco ayudaría nada que tuvieras la consola conectada al vídeo o que estuvieras usando un cable RF (de antena), ya que te garantiza interferencias.



MO⑬ILE GAME





A.RIFLE

Acércate a tus amigos y pégate a tus enemigos...

DARGAUD

También disponible en PlayStation®2, Xbox, Nintendo Gamecube y PC CD-ROM, XIII-thegame.com



UBISOFT™

HITS

Tom Clancy's SPLINTER CELL EXTENDED OPS



TOM CLANCY'S SPLINTER CELL® EXTENDED OPS
El objetivo de tu misión ha sido extendido. Recuerda, la cautela es tu única protección.

Gameloft's SOLITAIRE



SOLITAIRE
Hazte con todos los dólares en el modo Las Vegas o juega contra el cronómetro en el modo Estandar.

SPEED DEVILS



SPEED DEVILS™
¡Rueda lo más rápido posible en esta endiablada carrera!

RAYMAN 3



RAYMAN®3
¡Introdúcete con tu móvil en el estrafalario universo de Rayman 3!

PLANET ZERO



PLANET ZERO
¡La lucha por la supervivencia ha comenzado!

Pantallas actuales

¡Descárgatelo ahora!

Envía un SMS al 5525**
La palabra JUEGO + MODELO MOVIL. Ej. Si tienes un 7650, envía JUEGO 7650 y sigue las instrucciones

O llama al 806 556 555*
y sigue las instrucciones!

Más juegos y más móviles en www.gameloft.com

Nokia 3510i, 7210, 7250, 6610, 6100, 5100, 3300, 3100, 6800 : A
Sony Ericsson T610, Motorola T720 : S
Nokia 7650, 3650, N-Gage : B
Siemens C55, M50 : C
Siemens M55, S55 : P
Nokia 3410 : D

	XIII	Splinter Cell Extended Ops	Solitaire	Speed Devils	Rayman 3	Planet Zero
código de móvil	5966 A-B	8811 A	5606 A-B-C-D-S	5891 A-B-C-D	9734 A-B	1697 A-D-P

para comparar compatibilidad, comprueba que las letras coinciden con el juego que quieres.

gameloft

* Vía 806: 1,06 €/min desde una línea fija y 1,40 €/min desde un móvil, IVA incluid

** Vía SMS te cargan 1,04€/SMS (4 SMS por descarga de un juego a color y 3 SMS por la descarga de un juego en blanco y negro). También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para recibir el juego. Nos reservamos el derecho de utilizar los datos enviados para posibles operaciones futuras. Dispones no obstante, de un derecho de acceso, de rectificación y de limitación de datos, ya que somos los únicos destinatarios de los mismos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola, y además ordenados por géneros para que busques directamente entre tus estilos favoritos.

 Novedad en la lista

 Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Los recomendados

(N) **1. Pro Evolution Soccer 3**
- El fútbol más realista y con más opciones.

(N) **2. NBA Live 2004**
- El mejor basket del momento.

(↓) **3. Tony Hawk 4**
- El mejor deporte de riesgo y ¡a qué precio!

(N) **4. SSX 3**
- Más y mejor snowboard. Impresionante.

(↑) **5. Virtua Tennis 2**
- El tenis más jugable, ahora a precio Platinum.

(↓) **6. Wakeboarding Unleashed**
- ¿Snowboard sobre el agua?: ¡La bomba!

Esto es Fútbol 2003

Sony | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un buen simulador de fútbol que combina un control sencillo con un desarrollo espectacular. Tiene muchas competiciones y jugadores reales.

8 **VALORACIÓN: Asequible y con muchas opciones, aunque los más expertos lo encontrarán simple.**

NBA 2K3

Sega/Atari | 59,99 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.



Sumérgete en el ambiente de la mejor NBA con un juego de basket que tiene en la ambientación y en un fácil control sus mejores bazas.

8 **VALORACIÓN: Si eres un apasionado del basket, con este juego lo pasarás en grande.**

NBA Street Vol. 2

EA Big | 65,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

8 **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfada del basket.**

2. NBA Live 2004

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



La mejor liga de basket del mundo representada con todo lujo de detalles: plantillas actualizadas, draft, play-off... Mejor que nunca.

9 **VALORACIÓN: El mejor NBA Live de la historia, por sistema de juego y espectáculo gráfico.**

Pro Evolution Soccer 2

Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador que tiene en el realismo de su sistema de juego su principal virtud. Lástima que no tenga equipos y competiciones reales.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol y andas escaso de fondos, no lo dudes.**

Rugby 2004

EA Sports | 62,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años





Si te gusta este deporte no tienes otra opción para jugarlo en PS2. Pero es que además de único, tiene una excelente calidad y enorme realismo.

8 **VALORACIÓN: Los seguidores del rugby tienen la oportunidad de emular a su héroes en PS2.**

Smash Court Tennis

Namco/Sony | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un divertido juego de tenis, con un control intuitivo y preciso y una gran calidad técnica. Eso sí, tiene pocos tenistas y jugando solo resulta corto.

8 **VALORACIÓN: Por su capacidad para divertir y fácil control es un excelente opción.**

SSX 3

EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera por mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más modos de juegos...

9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos de deportes, vas a alucinar. Divertidísimo.**

Summer Heat Beach Volleyball

Acclaim | 44,95 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.



Demuestra tu habilidad en el deporte del verano, jugando divertidos, aunque simples, partidos de volley playa. Ideal para jugar con tres amigos.

6 **VALORACIÓN: Un arcade de volley correcto y entretenido, que divierte más en compañía.**

1. Pro Evolution Soccer 3

Konami | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.





Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente, pero cargado de posibilidades. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN: Si no te importa jugar con equipos que no son reales, no lo dudes, éste es tu juego.**

SSX Tricky

EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Un divertidísimo y alocado arcade basado en el snowboard, con un buen sistema de control y muchos extras. Y además, con el "encanto" Platinum...

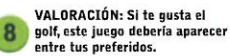
8 **VALORACIÓN: Te lo vas a pasar en grande descendiendo montañas, aunque resulta corto.**

Tiger Woods PGA Tour 2003

EA Sports | 64,95 € | 1-8 jug. | Inglés | T.P.



El simulador de golf más realista y riguroso, con torneos y competiciones reales. Ofrece una excelente jugabilidad y un acabado gráfico alucinante.



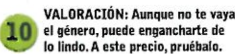
8 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf, este juego debería aparecer entre tus preferidos.**

Tony Hawk's Pro Skater 4

Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



El mejor juego basado en deportes de riesgo, gracias a su control repleto de posibilidades, a sus enormes escenarios y sus divertidos retos.



10 **VALORACIÓN: Aunque no te vaya el género, puede engancharte de lo lindo. A este precio, pruébalo.**

Tour de France: Centenary Edition

Konami | 29,99 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Empieza tu carrera de ciclista desde cero y termina corriendo el Tour de Francia. Lástima que no sea más espectacular gráficamente.

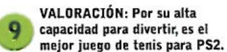
6 **VALORACIÓN: Si te gusta el ciclismo, ésta es tu única opción para disfrutarlo. Y a buen precio.**

Virtua Tennis 2

Sega/Acclaim | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de tenis con un intuitivo control y un ritmo rapidísimo de juego. Resulta de lo más divertido, sobre todo jugando en compañía.



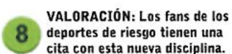
9 **VALORACIÓN: Por su alta capacidad para divertir, es el mejor juego de tenis para PS2.**

Wakeboarding Unleashed

Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Basado en un original deporte de riesgo, mezcla de snowboard y esquí acuático, este juego es divertido y tiene una excelente calidad gráfica.



8 **VALORACIÓN: Los fans de los deportes de riesgo tienen una cita con esta nueva disciplina.**

->Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Los Recomendados

(↑) **1. MG Solid 2**
Su nuevo precio Platinum le hace irresistible.

(N) **2. The Getaway**
A la altura de *GTA*, pero más realista y barato.

(↓) **3. Indiana Jones y la Tumba del Emperador**
El héroe del látigo se estrena en PS2.

(=) **4. Splinter Cell**
El juego de espionaje perfecto, el más realista.

(↓) **5. Tomb Raider. El Ángel de la Oscuridad**
Si te gusta Lara Croft, no te lo pierdas.

(↓) **6. GTA Vice City**
Conviértete en el "peor" mafioso de la ciudad.

Clock Tower 3
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un original Survival Horror, en el que tenemos que huir de los monstruos en lugar de eliminarlos. Ofrece exploración, puzzles y mucha tensión.

8 **VALORACIÓN: Una atractiva propuesta para los amantes del terror, pero sin acción.**

GTA Vice City
Rockstar | 62,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos.

10 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

GTA III
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Primera parte de *Vice City* con las mismas virtudes: gran libertad, montones de coches, variedad de misiones, extras... Y a buen precio.

9 **VALORACIÓN: No llega al nivel de *Vice City*, pero por este precio no lo debes dejar escapar.**

Hitman 2
Eidos | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



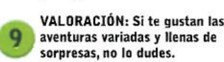
Una aventura de acción e infiltración que nos convierte en un asesino a sueldo que puede cumplir sus trabajos de muchas maneras diferentes.

9 **VALORACIÓN: Larga, variada y con muchas alternativas. Si te atrae el género no te lo pienses.**

Indiana Jones y la Tumba del Emperador
LucasArts | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Exploración, disparos, peleas, puzzles y trampas... Todos los ingredientes de las películas en una aventura muy divertida. Con mejores gráficos...



9 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras variadas y llenas de sorpresas, no lo dudes.**

La Gran Evasión
SCI | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Conviértete en un prisionero de guerra y escapa de los más seguros campos de concentración usando el sigilo, la lucha, la acción, el disfraz...

7 **VALORACIÓN: Entretenido juego de sigilo y acción que podía ser más espectacular.**

Primal
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con puzzles y acción, basada en la exploración de enormes escenarios y en la cooperación de sus dos protagonistas.



8 **VALORACIÓN: Una aventura original y bien construida, aunque a veces le falta ritmo.**

1. Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración que cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**



Project Zero
Wanadoo | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una atípica aventura de terror en la que neutralizamos a los fantasmas con una cámara de fotos. Uno de sus principales atractivos es la ambientación.

8 **VALORACIÓN: Si quieres pasar miedo y resolver acertijos, con este juego lo pasarás en grande.**

Resident Evil Code: Veronica X
Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La aventura de terror por excelencia. Tiene una soberbia ambientación y luce unos gráficos que asustan. Además, es largo y absorbente.

10 **VALORACIÓN: Un imprescindible para los que busquen aventuras tétricas, largas y emocionantes.**

Silent Hill 2 Director's Cut
Konami | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un reedición con algunos extras de una aventura basada en el terror sicológico, los ambientes macabros, la exploración y los puzzles.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras de terror, debes tener *Silent Hill 2*. Y con este precio...**

Silent Hill 3
Konami | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con una angustiosa ambientación que sabe poner los nervios de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.

9 **VALORACIÓN: No asusta tanto como el primero, pero sigue siendo una aventura de "miedo".**

Splinter Cell
Ubi Soft | 54.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular aventura de acción, en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.



9 **VALORACIÓN: Si has vibrado con *MGS2*, *Splinter Cell* te ofrece una experiencia de juego parecida.**

Tenchu: La Ira del Cielo
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción e infiltración protagonizada por dos ninjas y genialmente ambientada. Lástima que no sea mejor gráficamente.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la estética oriental y el concepto de infiltración ninja, te encantará.**

The Thing
Vivendi | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



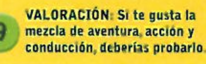
Una aventura de terror original, en la que debemos cooperar con otros personajes para sobrevivir a los monstruos... un poco simples, eso sí.

8 **VALORACIÓN: Tiene los ingredientes necesarios para enganchar y ahora un buen precio.**

2. The Getaway
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama de cine negro, con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un *Vice City* pero más "de verdad", y más corto también.



9 **VALORACIÓN: Si te gusta la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.**



Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad
Eidos | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Si te gustan las aventuras donde se combinan la exploración con la acción y las plataformas, y además eres fan de Lara Croft, te va a encantar.

9 **VALORACIÓN: Pese a sus errores gráficos, es una aventura que sabe atrapar y sorprender.**

Play2Manía Recomienda...

(N) **1. Pro Evolution Soccer 3**
Simulador de fútbol | 59,95 €



El juego de fútbol más realista y exigente del catálogo de PS2. La mejor opción... al menos hasta la llegada de FIFA 2004 y su elenco de opciones.

(N) **2. Soul Calibur II**
Lucha | 59,95 €



Un alucinante juego de lucha que, además de su impecable factura gráfica, ofrece un sistema de juego al alcance de todos. El rival más serio de *Tekken 4*.

(N) **3. WRC 3**
Simulador de rally | 59,95 €



Si te gusta el rally y todo lo que le rodea, échale un vistazo al juego oficial del Mundial de este año: coches reales, pilotos, rallies oficiales...

(N) **4. Jak II El Renegado**
Plataformas | 59,95 €

Mucho más que plataformas, la secuela de Jak & Daxter es una aventura vibrante, sorprendente y de enorme calidad técnica. Tienes que probarlo.

(N) **5. XIII**
Shoot'em up subjetivo | 59,95 €



Un inconfundible estilo cómic de espectaculares resultados, un desarrollo sorprendente, una aventura original... Si te gusta el género no podrás resistirte.

(↓) **6. Indiana Jones LTDE**
Aventura de acción | 59,95 €

El aventurero más famoso del cine se estrena en PS2 con un aventura plagada de acción, puzzles y trampas, con todo el sabor de las películas del héroe.

(↑) **7. Eye Toy Play**
Minijuegos | 59,99 €



La última locura de Sony ha calado hondo, y es que parece mentira que sea tan divertido jugar usando nuestro propio cuerpo como si fuera un pad.

(↓) **8. Colin McRae 04**
Simulador de Rally | 59,95 €



Un clásico de la velocidad que vuelve con fuerza a PS2 con un juego más realista y completo que nunca. A poco que te gusten los coches, no lo dudes.

(↑) **9. Metal Gear Solid 2**
Aventura de infiltración | 29,95 €



Es uno de los juegos imprescindibles del catálogo de PS2, por calidad y diversión, y además ahora tiene un precio de auténtico lujo. No te lo puedes perder.

(↓) **10. The Getaway**
Simulador de mafioso | 29,95 €



Una combinación de acción y conducción con una trama absorbente, digna de película, que con su nuevo precio Platinum no deberías dejar escapar.

Acción en 1ª persona

Los recomendados

(N) **1. XIII**
Un shooter diferente, original y de calidad.

(↑) **2. Wolfenstein**
Un clásico del género con mucha acción.

(↓) **3. TimeSplitters 2**
Acción, disparos y viajes en el tiempo...

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em ups subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007 Agente en fuego cruzado
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



La primera incursión de Bond en PS2 nos dejó un variado juego a la altura de la segunda parte, aunque algo corto. Eso sí, ambientado de miedo.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te apetece un juego de acción, con mezcla de disparo y aventura.**

007: Nightfire
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

Ghost Recon
Ubi Soft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Mezcla justa de acción y estrategia que cuenta con un desarrollo variado y un control asequible, con muchas opciones y un entorno gráfico correcto.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con tintes estratégicos y eres paciente, te enganchará.**

Mace Griffin: Bounty Hunter
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un shooter subjetivo con una magnífica ambientación futurista, en el que además hay fases a los mandos de naves espaciales.

8 **VALORACIÓN: Una buena opción si buscas algo diferente en el género. Muy divertido.**

Medal of Honor
EA Games | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooter de PS2.

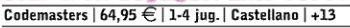
9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.**

Red Faction 2
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.

8 **VALORACIÓN: Acción pura, sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

Star Trek Voyager: Elite Force


Codemasters | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13



Un shooter ambientado en el universo Star Trek que presenta un variado desarrollo con mezcla de acción, sigilo e infiltración. Lástima de gráficos...

6 **VALORACIÓN: Los fans de la serie son los que disfrutarán de este técnicamente pobre shooter.**

2. Return to Castle Wolfenstein
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial, que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es solo para un jugador.



9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, IA y diseño de escenarios. Muy divertido.**

Thunderhawk: Operation Phoenix
EA | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Estrategia y acción militar a los mandos de un sofisticado helicóptero, todo recreado en un entorno muy realista y con una jugabilidad muy asequible.

7 **VALORACIÓN: Ideal si disfrutas con los aviones y las misiones militares con un control sencillo.**

TimeSplitters 2
Eidos | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**

Unreal Tournament
Infogrames | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Su larga vida, los mapas de los niveles y sus modos Multijugador le convierten en un shoot´em up de gran calidad. Aunque para jugar acompañado.

7 **VALORACIÓN: Una opción a tener en cuenta si buscas un shoot'em up para jugar en compañía.**

Warhammer 40.000 Fire Warrior
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16



Ambientado en el universo Warhammer, este shooter ofrece duraderos modos de juego y mucha acción, aunque los enemigos son un pelín "tontos".

8 **VALORACIÓN: Con mejores gráfico y mayor IA sería una auténtica joya.**

1. XIII
Ubi Soft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende tanto por su estética como por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.



9 **VALORACIÓN: Si quieres disfrutar de algo nuevo en este manido género, aquí tienes tu mejor opción.**

Inteligencia

Los recomendados

(=) **1. Commandos 2**
Acción y estrategia hecha por españoles.

(=) **2. Los Sims**
El primer "Simulador de Vida" de PS2.

(=) **3. Aliens vs Predator**
Estrategia basada en los populares personajes.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas y a pensar bien nuestras acciones, ya que requieren más inteligencia y astucia que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia y conquista, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego, los gráficos y poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción muy interesante.

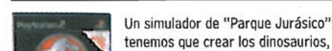
7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Aliens Vs Predator Extinction
EA Games | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Aliens, Predators y Marines protagonizan un juego de estrategia bélica en el que debemos demostrar nuestra astucia y capacidad de gestión.

7 **VALORACIÓN: Aunque no es espectacular, es interesante si buscas estrategia con opciones.**

Jurassic Park: Operation Genesis


Universal | 59,95 € | 1 jug. |Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...

7 **VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.**

1. Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar.



9 **VALORACIÓN: Una calidad técnica y jugable apabullante que le hacen la mejor elección.**

Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-4 jug. |Castellano | T.P.

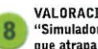


Curiosa mezcla de puzzles y plataformas que deben ser resueltos por dos personajes cooperando. Es muy divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Si tienes alguien con quien jugar horas y horas, no lo dudes. Y a este precio...**

Los Sims
EA Games | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años





Conviértete en el dios de tus Sims y gestiona por completo todos los elementos de sus vidas: qué comen, qué visten, dónde trabajan...

8 **VALORACIÓN: El primer "Simulador de Vida" para PS2 que atrapa desde el principio.**

→Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Los recomendados

(N) **1. WRC 3**
El juego oficial del Mundial llega acelerando.

(↑) **2. Formula One 2003**
El único con la temporada al completo.

(↓) **3. Colin McRae 04**
Así se pilota un coche de rally.

(↑) **4. Burnout 2**
Los accidentes más espectaculares.

(↓) **5. Midnight Club 2**
Un espectacular arcade: adrenalina pura.

(↓) **6. Moto GP 3**
El mejor juego de motociclismo para PS2.

ATV off Road Fury 2
THQ | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un arcade de quads variado, divertido y con muchísimos modos de juego. Es una pena que los gráficos no estén a la altura del control.

8 **VALORACIÓN: Acrobacias, carreras y buen control. Y además, con un excelente precio.**

Burnout 2
Acclaim | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 **VALORACIÓN: Ideal para fans de carreras espectaculares y sin complicaciones.**

Colin McRae Rally 3
Codemasters | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Ponte a los mandos del Ford Focus de McRae y álzate con el Campeonato Mundial en un juego de control realista y excelentes gráficos.

9 **VALORACIÓN: La secuela le ha superado en casi todo, pero su actual precio es un aliciente.**

Colin McRae Rally 04
Codemasters | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3



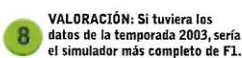
Vuelve el rey del rally con un juego que mejora en todo a su antecesor: coches muy realistas, escenarios alucinantes y una jugabilidad a prueba de combas.

9 **VALORACIÓN: El nuevo *Colin* lo tiene todo para satisfacer a los fans de los coches. Genial.**

F1 Career Challege
EA Sports | 62,9 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.



El simulador de F1 más realista y de mayor calidad gráfica, que ofrece como novedad la posibilidad de empezar desde cero nuestra carrera de pilotos.



8 **VALORACIÓN: Si tuviera los datos de la temporada 2003, sería el simulador más completo de F1.**

2. Formula One 2003
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



El único simulador de Fórmula 1 que cuenta con la licencia de esta temporada. Además, muestra gran calidad gráfica y permite ajustar la dificultad.

9 **VALORACIÓN: Si quieres vivir las hazañas de Alonso, éste es tu juego. No te va a defraudar.**



Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...



10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Midnight Club II
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagados de sorpresas. Lástima que los coches no sean reales...



9 **VALORACIÓN: Uno de los mejores arcades de PS2. Sólido, divertido y con opciones Online.**

Need for Speed Hot Pursuit 2
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un arcade directo y explosivo, protagonizado por los mejores deportivos del mundo. Tiene muchos modos de juego y es muy divertido.



8 **VALORACIÓN: Ideal para los que busquen diversión directa y gusten de los buenos coches.**

Shox
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Rally en plan arcade: carreras nada realista pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.

8 **VALORACIÓN: Juego donde prima la diversión directa, con un aire muy fresco y divertido.**

Splashdown 2: Rides Gone Wild
THQ | 34,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años

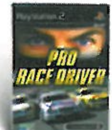


Un espectacular juego de motos de agua con un gran control, muchas acrobacias y buenos gráficos. Lástima que no tenga más modos de juego.



8 **VALORACIÓN: Si te gustan los deportes de riesgo vas a alucinar, aunque no es un *Tony Hawk*.**

Pro Race Driver
Codemasters | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Empieza como un piloto novato y gánate un nombre para poder competir en los mejores campeonatos del mundo y con los mejores coches.



7 **VALORACIÓN: Las trepidantes carreras saben enganchar y logran que perdones los fallos técnicos.**

Stuntman
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Conviértete en un especialista de cine para grabar escenas de riesgo a los mandos de los más variados vehículos. Por este precio, pruébalo.

8 **VALORACIÓN: Si buscas algo más que carreras, encontrarás espectaculares novedades.**

The Italian Job
Eidos | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade en el que debemos cumplir misiones a bordo de veloces minis y realizando maniobras extremas. Le falta variedad en las misiones.



7 **VALORACIÓN: Un buen arcade de estilo directo y sencillo, aunque poco variado.**

1. WRC 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**



WRC II Extreme
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de rallies con la licencia oficial, técnicamente excelente y muy realista. Ofrece un asequible control, apto para todo tipo de pilotos.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es un opción que deberías tener muy en cuenta.**

Vuestros favoritos

(↑) **1. GTA Vice City**
Simulador de mafioso | 62,95 €



Otra vez en lo más alto, *Vice City* recupera su puesto de privilegio entre vuestros favoritos. Aunque seguro que después de lo que se espera para noviembre...

(=) **2. Metal Gear Solid 2**
Aventura de acción | 29,95 €



Con su paso a Platinum, Snake ha vuelto a ganar puntos. La verdad, una joya de este calibre a este precio es como para salir corriendo a la tienda más cercana.

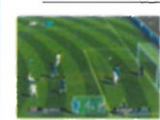
(↑) **3. Final Fantasy X**
Juego de Rol | 29,95 €

Los fans de FFX no van a permitir que un juego como éste abandone los primeros puestos: este mes la mayoría le habéis votado "a saco".

(N) **4. Gran Turismo 3**
Simulador de coches | 29,95 €

Las noticias sobre *Gran Turismo 4* os han debido hacer recordar a esta joya de PS2, que vuelve a recibir una importante inyección de votos.

(↑) **5. Pro Evolution Soccer 2**
Simulador de Fútbol | 29,95 €



Gracias a su nuevo precio Platinum sigue entre vuestros elegidos, pese a que la proximidad de su tercera parte ya os está haciendo titubear.

(N) **6. Kingdom Hearts**
Juego de rol | 29,95 €

No hay nada como que un buen juego salga a mitad de precio para que os animéis a probarlo. Está claro que *Kingdom Hearts* no os ha defraudado.

(↑) **7. The Getaway**
Simulador de mafioso | 29,95 €



Sin duda, la mejor alternativa a la saga *GTA* también ha ganado adeptos con su edición Platinum. ¿A que merecía la pena descubrirlo?

(↓) **8. Splinter Cell**
Aventura de infiltración | 64,99 €



El rival de *Metal Gear* se ha descolgado de los puestos de cabeza, empujado por los nuevos Platinum, pero sigue siendo uno de los juegos más votados mes a mes.

(↑) **9. MOH Frontline**
Shoot'em up subjetivo | 29,95 €



Un shooter tan realista y divertido tenía que estar entre vuestros favoritos. Y más teniendo en cuenta su precio. Ojo a la secuela, que viene apretando.

(↓) **10. Eye Toy Play**
Minijuegos | 59,95 €



El invento este de jugar con nuestro cuerpo y la ayuda de una cámara os ha entusiasmado. *Eye Toy* está entre los juegos más populares del momento.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Rol y Aventuras Gráficas

Los recomendados

(=) **1. Dark Chronicle**
- Un juego de rol de acción diferente... Pruébalo.

(=) **2. Final Fantasy X**
- Vive para la aventura más larga de tu vida.

(=) **3. Kingdom Hearts**
- Rol, acción y una divertida historia.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Atlantis III
Cryo | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura gráfica de atractivos gráficos, pero pausada y muy sesuda. Resulta corta, pese a su endiablada dificultad y lento ritmo de juego.

6 **VALORACIÓN: Una interesante opción si te apasiona el género, aunque tienes que ser paciente...**

Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Final Fantasy X
Square/Sony | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un espectacular juego de rol, con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos, que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

1. Dark Chronicle
Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Juego de rol de acción en el que, además de explorar, resolver puzzles y acabar con enemigos, debemos reconstruir ciudades y viajar al futuro.

9 **VALORACIÓN: Original, divertida y preciosa aventura plagada de sorpresas y llena de magia.**



Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +7



Un juego de rol de acción, con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y más a este precio.**

Myst III Exile
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



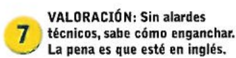
Una aventura gráfica con un estupendo acabado técnico y puzzles ingeniosos, aunque tiene una alta dificultad y un ritmo de juego demasiado lento.

6 **VALORACIÓN: Ideal si eres un fan de las aventuras gráficas, sesudo y paciente.**

Shadow Hearts
Virgin | 39,95 € | 1 jug. | Inglés | +13



Un juego de rol de inquietante argumento, aunque su desarrollo se limita prácticamente a luchar. Tiene un original sistema de combates por turnos.



7 **VALORACIÓN: Sin alardes técnicos, sabe cómo enganchar. La pena es que esté en inglés.**

Shadow of Memories
Virgin | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | +13



Una peculiar aventura gráfica en la que los puzzles están basados en los viajes en el tiempo. Gráficamente no sorprende, pero su desarrollo es original.

6 **VALORACIÓN: Una buena opción si la acción no te importa. Eso sí, se hace corto.**

Syberia
Microids | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura gráfica con una notable ambientación, un buen apartado técnico y un desarrollo absorbente plagado de buenos puzzles.

7 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras sesudas, aunque sin ninguna acción, éste es tu juego.**

Wild Arms 3
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Original juego de rol por turnos que está ambientado en el Oeste, ofrece un buen argumento y un desarrollo adictivo. Eso sí, es un poco soso gráficamente.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta el rol, te lo vas a pasar en grande. Lástima que esté en inglés...**

Lucha

Los recomendados

(=) **1. Soul Calibur II**
- Espectáculo en estado puro. El mejor.

(=) **2. Tekken 4**
- La mejor lucha a precio Platinum.

(=) **3. Virtua Fighter 4 Evolution**
- Un clásico, en una edición revisada.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno, en plan torneo con eliminatorias.

Dead or Alive 2
Sony | 29,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

8 **VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.**

Def Jam Vendetta
EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



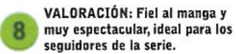
Un arcade donde los raperos más famosos de USA demuestran que, además de cantar, son estrellas de la lucha libre. Divertido y bien realizado.

7 **VALORACIÓN: Un arcade de lucha libre dinámico y cargado de sentido del humor.**

Dragon Ball Z Budokai
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



El juego basado en la serie de animación nos presenta a todos los personajes y combates muy fieles a la estética Dragon Ball.



8 **VALORACIÓN: Fiel al manga y muy espectacular, ideal para los seguidores de la serie.**

Mortal Kombat V: Deadly Alliance
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

1. Soul Calibur II
Namco | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**



Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

Pride FC
THQ | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Conviértete en el protagonista del Campeonato FC y controla a uno de los 25 luchadores disponibles, cada uno con sus estilos y técnicas de lucha.

7 **VALORACIÓN: Similar a los juegos de Wrestling y, como ellos, con pocas posibilidades.**

Virtua Fighter 4 Evolution
Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de *VF4* que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

9 **VALORACIÓN: Si no tienes la anterior entrega, no lo dudes: vas a alucinar con su jugabilidad.**

War of the Monsters
Sony | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



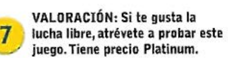
Un original juego de lucha en el que manejamos a enormes monstruos y podemos destruir todo a nuestro paso. Es sencillo de jugar y espectacular.

7 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de lucha diferente vas a disfrutar, aunque se hace corto.**

WWE Smackdown! 4 Shout your Mouth
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +15 años



Wrestling del más alto nivel con combates muy divertidos, incluso para cuatro jugadores a la vez. El mejor por jugabilidad y espectacularidad.



7 **VALORACIÓN: Si te gusta la lucha libre, atrévete a probar este juego. Tiene precio Platinum.**

Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los malos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Los recomendados

(N) **1. ZOE 2**
Alucinantes combates de robots gigantes.

(↓) **2. SOCOM U.S. Navy Seals**
El primer juego Online nos ha sorprendido.

(↑) **3. Maximo**
Acción clásica, divertida y con humor.

(↓) **4. ESDLA Las Dos Torres**
¿Has visto la peli? Pues el juego es Platinum...

(↓) **5. Enter the Matrix**
Se esperaba con ganas y no ha defraudado.

(N) **6. Futurama**
Aventura y acción con el humor de la serie.

Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleeds
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Buena recreación de la serie de TV que nos permite machacar vampiros con Buffy y sus amigos. Lástima que el desarrollo no sea más variado.

7 **VALORACIÓN: Los fans de la serie se lo pasarán en grande manejando a su héroes.**

Chaos Legion
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción, al estilo *Devil May Cry*, pero en el que podemos manejar a legiones que nos ayudan a acabar con los cientos de enemigos.

8 **VALORACIÓN: Un gran juego de acción con unos intensas peleas que compensan su poca variedad.**

Conflict Desert Storm 2
SCI | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16



Una magnífica ambientación para un juego de acción estratégica que resulta vibrante y divertido. Una gran alternativa a *SOCOM*.

8 **VALORACIÓN: Si te va la acción bélica y eso de controlar a cuatro de comandos, te encantará.**

Dead to Rights
Namco | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un guión muy cinematográfico para un juego de acción con una enorme variedad en su desarrollo al mezclar disparos, combates, minijuegos...

8 **VALORACIÓN: Un emocionante y divertido cóctel de acción. Con mejores gráficos sería la bomba.**

Devil May Cry
Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

9 **VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.**

ESDLA Las Dos Torres
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos películas, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha. Y a buen precio.**

Enter the Matrix
Infogrames | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Freedom Fighters
EA | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Tu objetivo es liberar los USA de una invasión rusa, pudiendo dar órdenes a grupos de hasta 12 soldados. Lástima que se haga corto.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción táctica dinámico, divertido y fácil de manejar.**

Futurama
SCI | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una curiosa aventura que combina acción, plataformas, minijuegos, puzzles y disparos. Y además es clavadita a la serie de televisión.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos variados y eres fan de la serie, te lo vas a pasar en grande.**

Maximo
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Un clásico de la acción con un divertido desarrollo plagado de secretos, dificultades y sentido del humor. Largo, variado y divertido.

8 **VALORACIÓN: Te lo vas a pasar en grande si eres de los que buscan retos difíciles.**

RTX Red Rock
LucasArts | 62,45 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Acción, investigación, puzzles, exploración... Un reflexivo arcade que nos obligará a pensar nuestros movimientos para desarrollar la historia.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de acción, pero con toques aventureros, lo pasarás en grande.**

2. SOCOM U.S. Navy Seals
Sony | 79,99 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Acción y estrategia en la que damos órdenes a nuestros soldados gracias a un micrófono incluido con el juego. Además, se puede jugar Online.

8 **VALORACIÓN: Si el tema bélico te atrae, con este original juego lo pasarás en grande.**



Rygar The Legendary Adventure
Tecmo | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción de la buena donde nuestro objetivo es derrotar a todo tipo de criaturas mitológicas. Qué lástima que se haga tan corto...

8 **VALORACIÓN: Si el estilo *Devil May Cry* te atrae, con *Rygar* vas a disfrutar de lo lindo.**

Spider-Man
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Basado en la película, este juego de acción ofrece multitud de variadas misiones, que debemos cumplir utilizando las habilidades del héroe.

8 **VALORACIÓN: Todo el encanto de Spider-Man en un variado juego que entusiasmará a todos.**

The Mark of Kri
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una curiosa mezcla de aventura y beat'em up, con un original sistema de combate, un brillante apartado técnico y gran variedad.

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la acción tienen una opción tan original como divertida.**

The Hulk
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Un protagonista de excepción para un juego de acción salvaje que, además, tiene el atractivo de mezclar la lucha, con la infiltración.

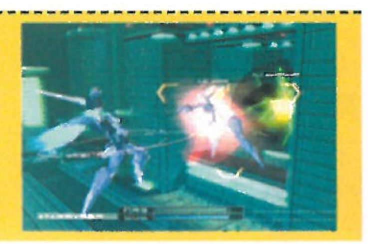
8 **VALORACIÓN: Aunque puede hacerse corto, a los fans del héroe y de la acción les encantará.**

1. Zone of the Enders: The Second Coming
Konami | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Acción a los mandos de un gigantesco robot. Los combates resultan tan espectaculares como emocionantes y trepidantes.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción y el anime corre a por él. Es un auténtico espectáculo.**



Los mejores Platinum

(N) **1. Metal Gear Solid 2**
Aventura de infiltración | 29,95 €



Es una de las joyas de PS2, un mito de las aventuras que a este precio nadie debería dejar de probar. ¿Quieres ser el único que no sabe lo que es *Metal Gear*?

(↑) **2. The Getaway**
Simulador de mafioso | 29,95 €



Si en su momento no te decidiste a probarlo, aprovecha esta oportunidad. Es una mezcla entre *Driver* y *GTA* que seguro que no te defrauda.

(N) **3. MOH Frontline**
Shoot'em up subjetivo | 29,95 €



La mejor recreación de la Segunda Guerra Mundial, un juego que cualquier amante de los juegos de acción en primera persona tiene que tener si quiere lo mejor.

(N) **4. Tony Hawk 4**
Simulador de skateboard | 29,95 €

Aunque no te gusten los deportes de riesgo, seguro que éste es capaz de atraparte gracias a su calidad técnica y lo divertido de su sistema de juego.

(N) **5. Virtua Tennis 2**
Simulador de tenis | 29,95 €



Para jugar con amiguetes no hay nada mejor. Y además de divertido es espectacular, y tiene precio Platinum. ¿Qué más se le puede pedir?

(N) **6. Commandos 2**
Estrategia | 29,95 €

El mejor juego de estrategia para PS2 nos pone a los comandos de un comando muy especial. ¿Eres paciente y te gusta pensar? ¡Corre a por él!

(↓) **7. Kingdom Hearts**
Juego de rol de acción | 29,95 €



Tanto si eres un apasionado del rol como si sólo te atrae un poquito, tienes que probar *Kingdom Hearts*. Y más a este precio. Seguro que no te arrepientes de hacerlo.

(↓) **8. Ratchet & Clank**
Plataformas | 29,95 €



Una de las mejores y más espectaculares combinaciones de acción y plataformas que vas a encontrar. Largo, divertido y ahora también Platinum.

(N) **9. Pro Evolution Soccer 2**
Simulador de fútbol | 29,95 €



Ahora sale la terceras parte, pero si lo que tú quieres es pasártelo en grande jugando al mejor fútbol, con este *PES* cumplirás tus aspiraciones y a mitad de precio.

(N) **10. Burnout 2**
Arcade de velocidad | 29,95 €



Uno de los más salvajes y espectaculares arcades de velocidad de PS2. Es un veloz espectáculo que ahora puedes disfrutar por muy poco: merece la pena.

Los mejores juegos PSOne

(↑) 1. Metal Gear Solid Band

■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↓) 2. Final Fantasy Origins

■ Juegos de rol | 29,95 €



El último *FF* en ponerse a la venta incluye los dos primeros capítulos de la saga. Justo lo que te falta para completar tu colección de juegos de rol.

(N) 3. Tomb Raider 3

■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSOne. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por poco más de 12 euros cada uno.

(↓) 4. Pro Evolution Soccer 2

■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este juego de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista y divertido. No hay nada mejor en PSOne, en especial para jugar en compañía.

(N) 5. Syphon Filter 3

■ Aventura/Acción | 19,95 €



Uno de los clásicos de la acción, en la línea Metal Gear, pero mucho más frenético, con más tiros y más largo. Todo un clásico de PSOne.

(↑) 6. Gran Turismo 2

■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(N) 7. Medievil 2

■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

(N) 8. Tony Hawk 4

■ Simulador de skate | 19,95 €



Un gran juego de skate que te gustará aunque no te vaya el deporte. Tiene un excelente control y ofrece multitud de posibilidades.

(N) 9. WRC Arcade

■ Conducción | 19,95 €



El mejor juego de rally que ahora mismo puedes comprar para PSOne, aunque no esperes un simulador puro: aquí lo importante es la diversión.

(N) 10. Crash Team Racing

■ Arcade de velocidad | 19.99 €



Hilarantes carreras de karts sobre retorcidos circuitos. Uno de los arcades más locos y divertidos, ideal para jugar en compañía... o solo.

→Plataformas

Los recomendados

(N) **1. Jak II El Renegado**
■ El mejor plataformas de PS2.

(↓) **2. Ratchet & Clank**
■ Una divertida mezcla de acción y saltos.

(=) **3. Sly Raccoon**
■ Plataformas e infiltración. Todo originalidad.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos o resolver pequeños puzzles.

Crash Bandicoot: La venganza de Cortex

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un simpático plataformas que nos ofrece montones de sorpresas en su desarrollo. Un juego divertido, directo y sin complicaciones.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de desarrollo sencillo y mucho humor, éste es el tuyo.**

Jak & Daxter

Sony/Naughty Dog | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas con muchos toques de aventura, que presenta un despliegue gráfico impresionante y un divertido desarrollo.

9 **VALORACIÓN: Otro de los grandes del género, capaz de engancharte durante horas.**

Ratchet & Clank

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.





Humor y gran calidad gráfica para un divertido juego que mezcla la acción, la habilidad y las plataformas. Es largo y permite manejar docenas de aparatos.

9 **VALORACIÓN: Muy divertido, gustará a los seguidores de las plataformas y de la acción.**

1. Jak II El Renegado

Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | +12



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de Jak II es una sorpresa continua.**



Rayman 3

Ubi Soft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.





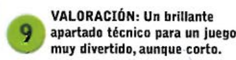
Un plataformas con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a todo tipo de jugador.

8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

Sly Raccoon

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.





Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que usa su habilidad para la infiltración y recuperar unos libros.

9 **VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.**

Vexx

Acclaim | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +13



Un plataformas al uso con muchos saltos y muchos enemigos, bastante largo y muy difícil, aunque presenta muchos defectos técnicos.

7 **VALORACIÓN: Ofrece muchas horas de juego y es difícil, pero es poco variado y algo feote.**

→Varios

Los recomendados

(N) **1. Time Crisis 3**
■ El mejor arcade de pistola. Como la recreativa.

(↓) **2. Eye Toy**
■ Convierte tu cuerpo en un pad para jugar.

(N) **3. Starsky & Hutch**
■ Una curiosa mezcla de conducción y disparo.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Endgame

Empire | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años





Un divertido arcade de disparo en el que debemos deshacernos de todos los malos que aparezcan. Sólo le fallan los gráficos, un poco sosos.

7 **VALORACIÓN: Si eres un fan de los arcades de pistola, no te va a defraudar gracias a su desarrollo.**

Eye Toy Play

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

Gitaroo Man

Koei | 64,95 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P. años



Un título divertidísimo con un original sistema de juego que nos obliga a emular los punteos de los guitarra eléctrica en nuestro pad.

7 **VALORACIÓN: Humor muy japones que divierte y con unas canciones muy pegadizas.**

Ninja Assault

Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



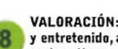
Un arcade de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 **VALORACIÓN: Gráficamente no supera a *Vampire Night*, pero su ritmo de juego...**

Resident Evil: Dead Aim

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años





Un *Resident Evil* en el que debemos acabar con los monstruos haciendo uso de una pistola de PS2. Y también hay puzzles y aventurilla...

8 **VALORACIÓN: Resulta jugable y entretenido, aunque se hace corto y tiene pocas opciones.**

Starsky & Hutch

Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un curioso arcade de velocidad compuesto por distintas misiones en las que pueden participar dos jugadores: uno pilota y el otro dispara a los malos.

7 **VALORACIÓN: Muy divertido a dobles, aunque sus fallos gráficos le restan espectacularidad.**

1. Time Crisis 3

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



El mejor y más largo arcade de pistola para PS2, ofrece además un ritmo frenético y una exquisita calidad gráfica. ¿Quieres más?

9 **VALORACIÓN: Si tienes una pistola, no lo dudes, éste es el juego que estabas esperando.**



¡Ahórrate 5 euros!
en cada uno de estos juegos

Descuento

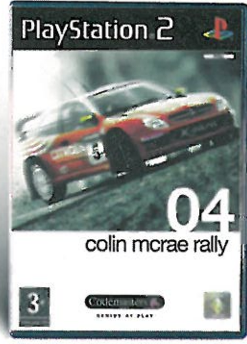




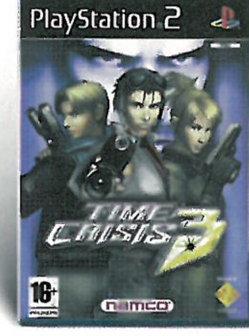




Zone of The Enders
The Second Runner



Colin McRae Rally 04



Time Crisis 3



Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleeds



Conflict Desert Storm II



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida el hasta 15 de noviembre de 2003.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Zone of the Enders 2	59,95 €	54,95 €	
❍ Colin McRae Rally 04	59,95 €	54,95 €	
❍ Time Crisis 3	59,95 €	54,95 €	
❍ Buffy The Vampire Slayer	59,95 €	54,95 €	
❍ Conflict Desert Storm II	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[A]

ALIENS VERSUS PREDATOR

• **Menú de trucos:**
Mientras estás jugando, pausa el juego y pulsa:
R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1.
Ahora podrás elegir inmunidad, pasar de nivel y un montón de extras más.

AMPLITUDE

Introduce estos trucos en cualquier momento del juego:
• **Paneles negros: R3, L3, R3, R3, L3, R3, L3, L3, R3.**
• **Efecto borroso: R3, R3, R3, R3, L3, L3, L3, L3, R3.**
• **Gemas con cabeza de mono: L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3.**
• **Posición de las notas en pantalla aleatoria: ✖, ✖, ←, ←, R3, R3, →, →.**
• **Paneles transparentes: L3, R3, L3, L3, R3, L3, R3, R3, L3.**
• **Modo Estilo Túnel/Tormenta: L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3.**
• **Canción secreta:**
Para desbloquear la canción número 26, tienes que superar las 25 anteriores con la dificultad "Insane". La canción secreta es "Spaztik" y sólo estará disponible en dificultad Insane.



[B]

BURNOUT 2

• **Trucos en el modo Crash:**
Completa los 15 escenarios con medalla de oro para desbloquear RUNAWAY (sin frenos) y FREE RUN (sin tráfico).
• **Trucos en el modo Face Off**
Se desbloqueará al superar las 4 pruebas Face Off del Campeonato. .
• **Trucos en el Campeonato:**
Completa todas las carreras con medalla de oro para desbloquear la INVULNERABILIDAD y el campeonato Custom Series en el menú principal.
• **Trucos en el modo Pursuit:**
Gana las seis carreras para abrir el truco INFINITE BOOST.

[H]

HUNTER THE RECKONING

Supera una vez el juego con el trofeo Nefrack. Después, introduce estos códigos en el menú de trucos:
• **Activar trucos:**
●, ■, ▲, ✖, L1, L1, ←, ←.
• **Todas las armas:**
■, ✖, ●, ✖, ↑, ↓, ↑, ↓
(necesitas el trofeo Looter).
• **Monstruos más duros:**
■, ■, ▲, ■, L2, L2, ↑, ↓
(requiere el trofeo Team Up).
• **Más daño en ataque en grupo:**
↓, ↓, R1, R1, ↑, ✖, ↑, ●
(requiere el trofeo Machine Boss).
• **Vida infinita:**
→, →, →, ✖, ↑, ▲, ↑, ■
(requiere el trofeo Warrior).
• **Munición al máximo:**
→, →, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓
(requiere el trofeo Gun Bunny).
• **Salud al máximo:**
▲, ▲, ●, ●, ■, L1, ■, R1
(requiere el trofeo Pitfighter).
• **Munición infinita:**
✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓, ↓
(requiere el trofeo Rouge Hunter).



CHAOS LEGION



• **Menú extra y película especial:**
Una vez que termines el juego en el primer nivel, desbloquearás en el menú principal un pequeño vídeo acerca del cómo se hizo el tema principal de la banda sonora.
• **Desbloquear modo Difícil:**
Termina el juego una vez en la dificultad Normal.
• **Desbloquear personaje secreto:**
Podrás jugar con Arcia una vez que termines el juego en la dificultad Normal.
• **Super modo de juego:**
Termina el juego en la dificultad Difícil para desbloquear este nuevo modo de juego, en el cual todos tus enemigos morirán con un solo golpe. Además, la espada de Sieg será diferente.
• **Desbloquear Ultimate Legion:**
Recoge todos los Thanatos Chips que se encuentran desperdigados por todos los niveles. No es fácil, pero merece la pena.

[J]

JAMES BOND 007:NIGHTFIRE

Para introducir estos códigos, ve a Codenames y luego a Secrets Unlock.
• **Láser más rápido:** PHOTON.
• **Todos los niveles:** PASSPORT.
• **Cargador mayor para el rifle de francotirador:** MAGAZINE.
• **Todos los gadgets:** Q LAB.
• **Pistola de oro:** TARGET.
• **Modo "Destrucción" en modo Multijugador:** TNT.
• **Modo "Asesinato" en Multijugador:** SCOPE.
• **Traje de pato en modo Multijugador:** Number 1.
• **Escenario explosivo en modo Multijugador:** BOOM.
• **Desbloquear Goldeneye Strike en modo Multijugador:** ORBIT.
• **Mejor tranquilizador:** SLEEPY.
• **Desbloquear personajes en modo Multijugador:**
Oddjob: BOWLER.
Xenia: JANUS.
Christmas Jones: NUCLEAR.
Baron Samedi: VOODOO.
Bond Tux: BLACKTIE.
Goldfinger: MIDAS.
Jaws: DENTAL.
Scaramanga: ASSASSIN.

[I]

INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

• **Galería de Arte:**
Colecciona todos los artefactos que te encontrarás a lo largo del juego para desbloquear, junto a una pequeña explicación de los mismos, la opción llamada "Galería de Arte".
• **Evitar daño en las caídas:**
Pulsa **R1** antes de que llegues al suelo si te caes desde una altura considerable para que Indy entre automáticamente en modo Combate. De esta forma, no recibirás ningún daño por la caída. Parece una tontería, pero cuando veas como tu nivel de vida desciende considerablemente cada vez que te caigas, lo agradecerás un montón, ya lo verás.

[L]

LA GRAN EVASIÓN

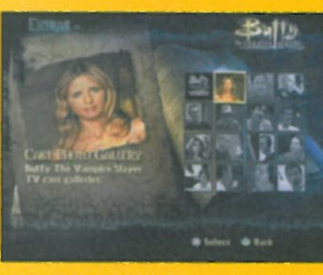
Para activar los trucos, pulsa estas combinaciones en el menú principal.
• **Elegir nivel donde juegar y desbloquear modo de juego extra: ■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.**
• **Desbloquear todas las secuencias de vídeo: L2, L1, ■, ●, ●, R2, R1, ■, ■, ●, L1, R1.**
• **Munición infinita:**
Pausa la partida y pulsa la siguiente combinación de botones:
■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

[M]

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

Introduce los trucos tecleando las palabras correspondientes en la máquina de escribir. Las luces se pondrán verdes. Ve a la opción de bonus para activarlo.
• **Completar la misión actual con estrella de oro:** MONKEY.
• **Completar la misión anterior con estrella de oro:** TIMEWARP
• **Misión 2:** ORANGUTAN
• **Misión 3:** BABOON
• **Misión 4:** CHIMPNZEE
• **Misión 5:** LEMUR
• **Misión 6:** GORILLA
• **Escudo anti-balas:** BULLETZAP
Las balas no te dañarán, pero ojo con las explosiones.
• **Bala de plata:** WHATYOUGET
Acabarás con los nazis de un disparo.
• **Granadas de goma:** BOING
• **Zoom de francotirador en todas las armas:** LONGSHOT.
• **Perfeccionista:** URTHEMAN
Un sólo disparo acabará contigo.
• **Enemigos invisibles:** WHERERU
Sólo verás los cascos y las armas.
• **Cabeza de Aquiles:** GLASSJAW
Sólo podrás acabar con los nazis de un tiro en la cabeza.
• **Con sombreros:** HABRDASHR
• **Making of de la FMV de la misión 1:** BACKSTAGEO
• **Making of de la FMV de la misión 3:** BACKSTAGER
• **Making of de la secuencia FMV de la misión 4:** BACKSTAGEF
• **Making of de la secuencia FMV de la misión 5:** BACKSTAGES
• **Extras de la galería:** DAWOIKS
• **Torpedos:** TPDOMOHTON.
• **Recompensa secreta:**
Completa todos los niveles con una Estrella de Oro.
• **Invencible:** Pausa y pulsa:
■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select, R2.
Volverás automáticamente al juego.
• **Munición infinita:** Pausa y pulsa:
●, L2, ■, L1, Select, R2, ▲, Select.

BUFFY CAZAVAMPIROS: CHAOS BLEEDS









• **Arenas desbloqueables:**
Supera estos niveles con el rango que te indicamos para desbloquear estas arenas en el modo Multijugador.
Cantera: Supera el nivel 11 con rango "Slayer".
Cementerio: Supera el nivel 2 con rango "Slayer".
Iniciativa: Supera el nivel 8 con rango "Slayer".
• **Personajes desbloqueables:**
Supera estos niveles con el rango que te indicamos para desbloquear estos personajes en el modo Multijugador:
Vampiro: Supera el nivel 1 con rango "Professional".
Vampira: Supera el nivel 1 con rango "Slayer". "Professional" para Joss Whedon o "Slayer" para Chris.
Esqueleto zombi: Supera el nivel 2 con rango "Professional".
Demonio zombi: Supera el nivel 3 con rango "Professional".
Tara: Supera el nivel 3 con rango "Slayer".
Bestia murciélago: Supera el nivel 4 con rango "Professional".
Zombi demoníaco: Supera el nivel 4 con rango "Slayer".
Materani: Supera el nivel 5 con rango "Professional".
Psicópata: Supera el nivel 6 con rango "Professional".
Sid el muñeco: Supera el nivel 6 con rango "Slayer".
Esclavo de S&M: Supera el nivel 7 con rango "Professional".
Dueña de S&M: Supera el nivel 7 con rango "Slayer".
Faith: Supera el nivel 8 con rango "Professional".
Soldado zombi: Supera el nivel 9 con rango "Professional".
Kakistos: Supera el nivel 9 con rango "Slayer".
Abominator: Supera el nivel 10 con rango "Professional".
Chainz: Supera el nivel 10 con rango "Slayer".
Gorila zombi: Supera el nivel 11 con rango "Professional".
Joss Whedon y/o Chris: Supera el nivel 12 con rango "Professional".

YOU OWN THE UNDERGROUND

Ahora es TU TURNO.
Rompe las reglas. Supera los retos.
!Conviértete en una estrella!

Diseña tus propias acrobacias.

Tu eres el protagonista, un punk del skate que aspira a llegar a lo más alto

Haz lo que haga falta (correr, trepar y por supuesto, skate) para llegar a la cumbre.

Hazte una foto y ponle tu cara al skater.

TONY HAWK'S UNDERGROUND











*Face mapping technology is exclusive to PlayStation®2 computer entertainment system and requires online connectivity.

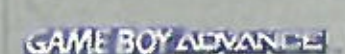







PlayStation.2







activision.com

EYE TOY PLAY





• Desbloquear todos los juegos:
Pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, **L1**, **L2**, **L1**, **L2** en la pantalla de selección de juego.

• Victorias sencillas:
Si alguno de los juegos se te atraganta en particular, pon la mano entera sobre la cámara y ganarás sin tener que moverte. Es hacer trampa, pero para eso son los trucos ¿no?

METAL GEAR SOLID 2

• Volverse más fuerte:
Agárrate a una barra y usa la vista en primera persona. Pulsa **R2** y **L2** y Snake hará una flexión. Si haces 100 seguidas, tu Grip ha mejorará.

• Responder a los mensajes:
Cuando uses el Codec, pulsa **R1** o **R2** para que Snake haga chistes.

• Problemas en los baños:
Mientras escuchas la conversación entre Ocelot y Solidus con el micrófono direccional, pulsa ← para dirigir el micro hacia los baños.

• La cámara de fotos digital:
Tras terminar el juego, tendrás en tu inventario la cámara de fotos digital para los episodios Plant y Tanker. Puedes utilizarla para hacer fotos y guardarlas en la tarjeta.

• Despertar a los guardas:
Utiliza el spray en su cara.

• Marines un tanto raros:
Si le haces una foto al hombre desnudo del armario de la sala de máquinas, cuando yayas a la sala del Metal Gear Ray, los Marines estarán en calzoncillos.

• El camuflaje óptico:
Consigue 78 placas en el Tanker o 121 en el Big Shell y termina el capítulo.

• Conseguir la peluca marrón:
Consigue 73 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Te dará municiones infinitas.

• Conseguir la peluca naranja:
Consigue 170 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Te dará un indicador de agarre infinito.

• Conseguir la última peluca:
Consigue 218 placas militares en el Big Shell y termina el juego. Conseguirás oxígeno infinito.

• Tu nombre en una Dog Tag:
Cuando entras en la misión de Plant, podrás poner tu nombre y tus datos en la primera consola que veas. Al final del juego, Raiden se quitará su Dog Tag y ¡tachán! Tu nombre estará inscrito en la placa,. También puedes probar a poner Hideo Kojima, el director del juego, o Yoji Shinkawa, el ilustrador, y tendrás todos sus datos.

• Snake afeitado:
Encontrarás una maquinilla de afeitar (Shaver) al principio de la misión Plant, en la plataforma donde están los trajes de buzo, a la derecha. Para llegar a ella, descuélgate de la barandilla de enfrente y deslízate hacia la derecha por ella para entrar en la zona de los trajes de buzo. Activa este objeto justo antes de encontrarte por primera vez con Snake, y así le darás la maquinilla cuando él te dé los cigarrillos. Lo malo es que tendrás que jugar en la dificultad Extreme...

FUTURAMA





Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + L2** e introduce cualquiera de estos trucos. Un efecto de color en pantalla te indicará que se han activado y que ya puedes disfrutar de ellos.

• Todos los extras:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ●, Select.

• Cinco vidas extra:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↓, Select.

• Cargas completas:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ←, Select.

• Rellenar la barra de salud:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↑, Select.

• Ir al nivel Bender´s Breakout:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↑, Select.

• Ir al nivel Bogad Swamp Trail:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ←, ↑, Select.

• Ir al nivel Fry Fights Back:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↓, Select.

• Ir al nivel Inner Temple:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ▲, Select.

• Ir al nivel Leela´s Last Laugh:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, →, Select.

• Ir al nivel Left Wing:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, →, Select.

• Ir al nivel Market Square:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↑, Select.

• Ir al nivel New New York:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ✖, Select.

• Ir al nivel Old New York:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ←, Select.

• Ir al nivel Planet Express:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↑, Select.

• Ir al nivel Red Light District:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ▲, Select.

• Ir al nivel Red Rock Creek:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ←, Select.

• Ir al nivel Right Wing:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↓, Select.

• Ir al nivel Rumble in the Junkyard:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ●, Select.

• Ir al nivel Run, Bender, Run:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, →, Select.

• Ir al nivel Sewers:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, →, Select.

• Ir al nivel Subway:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↓, Select.

• Ir al nivel Temple Courtyard:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ←, Select.

• Ir al nivel Junkyard:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ▲, Select.

• Ir al nivel Mine Facility:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↓, Select.

• Ir al nivel Uptown:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ●, Select.

• Ir al nivel Weasel Canyon:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↑, Select.

• Munición infinita:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, →, Select.

• Salud infinita:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ▲, Select.

S.O.S.TRUCOS

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

Un puzzle clásico de Onimusha: Warlords

Hola amigos de Play2manía. Estoy jugando a *Onimusha Warlords* y me he quedado atascado en un puzzle que tiene que resolver Kaede, para liberar a Samanosuke de una trampa de agua. Pone que tengo que llevar una pieza al medio del plano, pero no sé cómo. Gracias y hasta pronto.

Alberto Marquesan Mosquera (e-mail)

Para mover una piezas, tienes que seleccionarla con el cursor, pulsar ✖ y mantenerlo pulsado para arrastrar la pieza. Después, suelta el botón sobre el hueco en el que quieras encajarla. La serie de movimientos es la siguiente:

1. Mueve la pieza horizontal izquierda de abajo al hueco de la derecha.
2. Baja la pieza vertical del símbolo de la izquierda y su contraparte hacia abajo.
3. Mueve las dos piezas pequeñas hacia la izquierda.
4. Sube la primera pieza que moviste arriba, y la pieza horizontal de la esquina de abajo a la derecha donde estaba la anterior.
5. Ahora, baja la pieza vertical del símbolo de la derecha y su contraparte hacia abajo.
6. Mueve el bloque horizontal que queda en la derecha hacia abajo.
7. Sube las dos piezas horizontales del centro hacia arriba, desplazando la primera a la derecha, y lleva la pieza del símbolo de la izquierda y su contraparte hacia el centro.
8. Desplaza hasta abajo del todo las dos piezas pequeñas y la pieza horizontal que tienen encima.
9. Desliza las dos piezas horizontales que hay en medio hacia la izquierda, de forma que quede un espacio vacío en el área central.
10. Sube las dos contrapartes verticales de ambos símbolos al hueco que se ha formado en el medio del panel, y junta las piezas de los símbolos para completar el puzzle.

El vestuario de Silent Hill 3

Hola amigos. Estoy jugando a *Silent Hill 3* y me gustaría saber si hay algún traje extra para la protagonista del juego, Heather. Muchas gracias.

José Mata Márquez (e-mail)

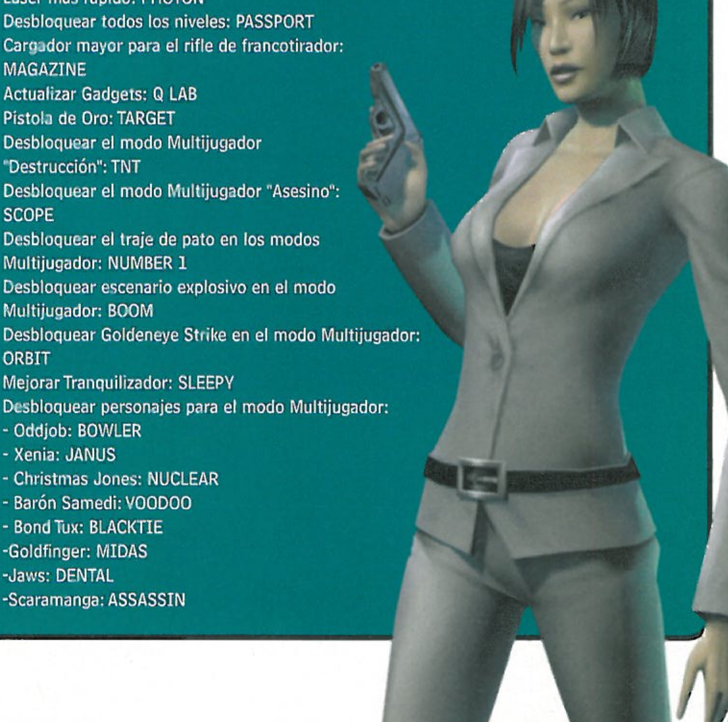
Cuando completes por primera vez la aventura, quedará disponible la opción "Traje Extra" en el menú principal. Después, cada vez que vuelvas a terminar el juego recibirás un código nuevo para esta opción. Una vez introducido, deberás seleccionar el traje en el inventario: los códigos son los siguientes (debes teclearlos respetando las minúsculas, mayúsculas y guiones bajos):
HappyBirthDay, I_Love_You, PutHere2FeelJoy, TOUCH_MY_HEART, GangsterGirl, LightToFuture, ShogyouMujou, BlueRobbieWin, 01_03_08_11_12, cockadooodledoo, PrincessHeart, Shut_your_mouth

Trucos para 007 Nightfire

Hola playmaníacos. Me encanta vuestra revista y siempre la compro. Tengo el juego *007 Nightfire* y me gustaría saber sus trucos. ¿Los tenéis vosotros? Muchas Gracias.

Iker Meabe González (e-mail)

Para introducir estos códigos, ve a Codenames y a Secrets Unlock:
Láser más rápido: PHOTON
Desbloquear todos los niveles: PASSPORT
Cargador mayor para el rifle de francotirador: MAGAZINE
Actualizar Gadgets: Q LAB
Pistola de Oro: TARGET
Desbloquear el modo Multijugador "Destrucción": TNT
Desbloquear el modo Multijugador "Asesino": SCOPE
Desbloquear el traje de pato en los modos Multijugador: NUMBER 1
Desbloquear escenario explosivo en el modo Multijugador: BOOM
Desbloquear Goldeneye Strike en el modo Multijugador: ORBIT
Mejorar Tranquilizador: SLEEPY
Desbloquear personajes para el modo Multijugador:
- Oddjob: BOWLER
- Xenia: JANUS
- Christmas Jones: NUCLEAR
- Barón Samedi: VOODOO
- Bond Tux: BLACKTIE
-Goldfinger: MIDAS
-Jaws: DENTAL
-Scaramanga: ASSASSIN



SOUL CALIBUR II





• **Personajes charlatanes:**
Cuando hayas elegido a tu personaje para pelear (en cualquier modo en el que aparezcan 2 luchadores cara a cara) y aparezca la pantalla de carga, pulsa cualquier botón para que tu personaje diga algo. Sólo podrás hacerlo una vez por carga.

• **Elegir pose de victoria:**
Antes de que tu personaje haga su pose de victoria después de un combate, pulsa y mantén un botón para que haga otra, ya que cada botón tiene asignada una pose distinta.

• **Desbloquear el perfil de un personaje:**
Supera el modo Arcade con ese personaje para acceder a su ficha.

• **Desbloquear el vídeo de inicio de la versión Arcade:**
Supera el modo Extra Time Attack Mode o simplemente juega cinco veces.

• **Desbloquear la versión casera del vídeo de inicio:**
Supera el modo Extra Survival Mode o pierde cinco veces.

[N]

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT 2

En el menú principal, pulsa:

• **Desbloquear el BMW Z8:**
■, →, ■, →, R2, ▲, R2, ▲.

• **Desbloquear los Ferrari:**
F50: **L1, ▲, L1, ▲, →, L2, →, L2.**
F550: **L1, ■, L1, ■, →, R1, →, R1.**

• **HSV Coupe GTS:**
L1, L2, L1, L2, R1, ▲, R1, ▲.

• **McLaren F1 LM:**
■, L1, ■, L1, ▲, →, ▲, →.

• **Porsche Carrera GT:**
←, →, ←, →, R1, R2, R1, R2.

[P]

PRISONER OF WAR

Introduce como passwords las siguientes palabras clave.

• **Ser informado de todos los eventos del día:** "alltimes"
• **Ser informado sólo de los eventos principales:** "coretimes"
• **Ser informado sólo de los eventos actuales:** "farleymydog"
• **Objetos de intercambio infinitos:** "dino"
• **Seleccionar capítulo:** "gerleng5"
• **Primer capítulo:** "defaultm"
• **En primera persona:** "boston"
• **Modo distinto:** "foxy"
• **Desafíos:** "fatty".
• **Guardias gigantes:** "muffin"
• **Más percepción:** "quincy"
• **Cambiar la fecha del juego por la de tu consola:** "dt"

[R]

RATCHET & CLANK

Podrás realizar todos estos trucos después de haber vencido a Drek, el enemigo final. Ve a la opción "Ventajas" y realiza estos movimientos para activar cada truco:

• **Modo Cabezón (Clank):**
Voltereta atrás, Hipermandoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermandoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.

• **Modo Cabezón (Ratchet):**
Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.

• **Modo Cabezón (Enemigos):**
Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás, (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo.

• **Modo Cabezón (para personajes no jugadores):**
Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás, Voltereta atrás, Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermandoble.

• **Salud al máximo que da invulnerabilidad:**
Golpe Cometa (4 veces), Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa (4 veces).

• **Niveles invertidos:**
Salto lateral a la izquierda (4 veces), Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermandoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha (3 veces), Doble salto, Segundo giro completo.

• **Efecto muy curioso:**
Saltar paredes (10 veces), Dolbe salto, Hipermandoble.

RETURN TO WOLFENSTEIN: OPERATION RESURRECTION

• **Referencias peliculeras:**
Si os fijáis bien, la música del menú principal es de la película "Aliens". Concretamente, es la pista 13, Futile Escape, perteneciente a la edición de lujo de la banda sonora.
Durante la última parte del juego, todos los efectos de sonido del radar, las máquinas, los generadores, etc... están tomados de la película "2001: Odisea en el Espacio".

[S]

SPEED KINGS

• **Lista de códigos:**
Introduce cualquiera de estos códigos como si fuera tu nombre:
- 18 mejores vueltas: .lapt18.
- Los 9 tests de conducción finalizados: .test9.
- Ganar los seis enfrentamientos: .meet6.
- Modo GP finalizado: .prix.
- Conseguir puntos de respeto: .resp (insertar número).
- Desbloquearlo todo: borkbork.

STARSKY & HUTCH

• **Desbloquear todos los bonus:**
Introduce el código VADKRAM como si fuera tu nombre.

SOCOM: US NAVY SEALS

• **Comandos ocultos:**
Aparte de las órdenes que vienen por defecto, existen un par más ocultas que, si bien no son "decisivas", por lo menos son curiosas. Son las siguientes, atención:
- "Equipo, perfil bajo": tu equipo se esconderá, dedicándose a eliminar a los terroristas con mucha precaución.
- "Bravo, informe misión": tus soldados te dirán exactamente lo que están haciendo en esos momentos.

• **Desbloquear más armas:**
Termina el juego en la dificultad Alférez y tendrás a tu disposición las armas que utilizan los terroristas del juego. Eso sí, sólo para el modo de un solo jugador. Mala suerte.

[T]

THE GETAWAY

• **Tener el doble de salud:**
Introduce esta secuencia durante los títulos del principio:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
Si lo has hecho bien, oirás el grito de una mujer.

• **Ser en otra persona:**
Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve hasta el cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa:
↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ●
Te convertirás en Kelvin Deamer.

• **Saltarse las FMV:**
Introduce esta secuencia durante los títulos del principio:
↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●.
Oirás gritar a una mujer. Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**, aunque no podrás hacerlo con las "importantes".

THE ITALIAN JOB

• **Bonus:**
Completa el juego en modo Historia para desbloquear la galería de fotos, diseños del juego, galería de preproducción y los créditos.

• **Todos los circuitos:**
Completa el juego con rango "A" en todos los niveles.

• **Todas las pistas peligrosas:**
Completa las primeras cuatro pistas de este tipo con rango "A" para desbloquear el primer paquete de pistas peligrosas adicionales. Completa este paquete con rango "A" de nuevo para desbloquear el segundo paquete de pistas bonus. Supera este nuevo paquete con rango "A" otra vez y desbloquearás el tercer

☐ En la Cámara de las Estaciones en Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad

¡SOCORRO, chicos de Play2Manía! Estoy atascado en *Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad*. Me encuentro en la Cámara de las Estaciones y ya he conseguido las cuatro piedras de los elementos: tierra, fuego, aire y agua. Pero ahora ¿qué? ¿Se puede subir al segundo piso? ¡AYUDA! Gracias.

Pablo (La Palma, Islas Canarias)

Si, como comentas, ya has visitado las cuatro cámaras y colocado los cuatro cristales en sus lugares correspondientes, sólo tienes que pisar de nuevo el símbolo del Sol y entrar por la puerta de la izquierda para accionar una palanca. El suelo se abrirá bajo tus pies y accederás a una nueva zona.

☐ Trucos para Los Sims

Hola playmaníacos. Necesito que digáis algunos trucos para el juego *Los Sims*, ya que me está constando bastante avanzar. Gracias por vuestra ayuda y un saludo.

Beatriz Santana (Madrid)

Para sacar el teclado en el que debes introducir los trucos, haz lo siguiente: en el menú principal, pulsa y mantén L1+L2+R1+R2. Cada vez que quieras teclear un nuevo código, tendrás que volver a sacar el teclado. Bueno, los códigos son los siguientes:
Todos los objetos: Freeall
Desbloquear todos los juegos para dos jugadores, objetos y "skins": Midas
Desbloquear el juego Party Motel: Party M (con espacio entre las dos palabras)
Desbloquear el modo Jugar con Los Sims: Sims

☐ La caja helada en Jak & Daxter

Hola playmaníacos. Os escribo porque tengo una duda en el juego *Jak & Daxter*. El problema está en la montaña nevada, donde sé que hay una batería en una caja helada. ¿Me podríais decir dónde está la caja? He buscado por todo el nivel y no la he encontrado. Espero que podáis ayudarme. Gracias.

Juan Enrique Vidal (Valencia)

Pues la caja que buscas está en la cueva de hielo, justo al principio del nivel, incrustada en una pared. Para romperla, tienes primero que abrir el respiradero y después utilizar el Eco Amarillo.

☐ Atascado en Enter The Matrix

Hola amigos de Play2manía. Estoy atascado en la pantalla "El Ala Norte" del aeropuerto en el juego *Enter The Matrix*. No sé cómo salir de la zona en la que aparezco encerrado. A ver si podéis ayudarme. Gracias y felicidades por vuestra revista.

Juan Carlos García Molina (Barcelona)

Para salir de este encierro, registra bien la zona hasta que consigas granadas aturdidoras, y después lanza una contra el cristal de la ventana que da a la terminal del aeropuerto. A pesar de su nombre, la granada romperá el cristal y podrás salir por la ventana.

☐ El puzzle del Hospital de Silent Hill 3

Hola ¿qué tal? Os escribo para que me ayudéis con el juego *Silent Hill 3*. Estoy atascado en la fase del hospital, en una puerta en la que tengo que introducir un código. En la pared de al lado veo unas pistas, pero no hay manera de descubrir el código correcto. Estoy jugando en nivel de enigma Fácil, a ver si me podéis echar una mano. Gracias.

Alberto García (e-mail)

Para descubrir la clave numérica debes resolver un sistema de ecuaciones matemático que puedes crear con las pistas de la pared. Tranquilo, así dicho parece difícil, pero con que tengas a mano un lápiz y un papel y las matemáticas no se te den fatal, sacarlo es sólo cuestión de un poco de tiempo. De todas maneras, seremos buenos y te diremos la combinación, en los modos de dificultad Fácil y Medio, es 8634. De nada, pero no hay que ser tan vago y hay que estrujarse un poquito las neuronas...

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 3





• **Desbloquear todos los modos, coches y rallies:**
Ilumina la opción "Hi-Scores" en el menú principal. A continuación, pulsa Start 17 veces y después la ✖ como confirmación. Tendrás todo el juego y sus opciones desbloqueadas.

y último paquete de pistas peligrosas adicionales. Si superas todas las pistas peligrosas, es decir, los cuatro paquetes normales de pistas y los tres adicionales con rango "A" podrás jugar con un coche de policía en el modo "Free Ride".
• **Opciones extra:**
Completa todas las carreras en primer lugar para desbloquear opciones extra en "Game Options".

TIGER WOODS PGA TOUR 2004

Introduce cualquiera de estos passwords (en mayúsculas) dentro de la opción "Passwords".
• **Todos los campos y personajes:** THEKITCHENSINK.
• **Todos los campos:** ALLTHETRACKS
• **Personajes:** CANYOUPICKONE
• **Sunday Tiger:** 4REDSHIRTS
• **Ace Andrews:** ACEINTHEHOLE
• **Dominic "The Don" Donatello:** DISCOKING
• **Solita Lopez:** SHORTGAME
• **Hamish "Mulligan" MeGregor:** DWILBY
• **Takeharu "Tsunami" Moto:** EMERALDCHAMP
• **Val Summers:** BEVERLYHILLS
• **Moa "Big Mo" Ta'a Vatu:** ERUPTION
• **"Yosh" Tanigawa:** THENEWLEFTY
• **Cedric The Entertainer:** CEDDYBEAR
• **Downtown Brown:** DTBROWN
• **Edwin "Pops" Masterson:** EDDIE
• **Erica Ice:** ICYONE

TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD

• **Dinero e ítems infinitos:**
Ve a cualquier localización donde puedas entrar y salir fácilmente y donde sepas que hay dinero u objetos. Si los coges, sales y vuelves a entrar, verás que vuelven a estar ahí.
• **Pasar de nivel:**
Pausa y mantén presionados: **L1 + R2 + ⬇ + ▲** unos segundos. Después, suéltalos y pulsa: ●, ⬆, ■, ▲, ➡, ⬇.
• **Aire infinito:**
Cuando Lara esté buceando, salva la partida mientras se encuentra bajo el agua y después vuelve a cargar esa misma partida. El nivel de oxígeno se habrá llenado a tope. Es un buen truco si no encuentras oxígeno.
• **Movimientos especiales:**
- Hacer el pino: cuando estés colgando de una cornisa, mantén pulsado **L1**. Sin soltarlo, pulsa hacia delante con el stick analógico. Lograrás que Lara haga el pino y se ponga de pie sobre la plataforma.
- Salto al agua 1: Pulsa a la vez R2 + Adelante + Salto.
- Salto al agua 2: Tras aprender la habilidad de esprintar, camina hacia el borde de una piscina y pulsa acción.

[V]

V-RALLY 3

Todos estos códigos se introducen como si fuera tu nombre.
• **Coches flotantes:** 210741974 MARTY.
• **Coches pequeños:** 01041977 BIGJIM.
• **Coches destrozados:** 25121975 PILOU.
• **Coches gelatinosos:** 07121974 FERGUS.
• **Coches planos:** 21051975 PTITDAV.
• **Coches elásticos:** Gonzales SPEEDY.
• **Física realista:** WHEEL REAL.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2003

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce este código en el menú principal: **R1, L1, ■, ▲, ■, R1.**

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER





• **Camino alternativo para desbloquear el mijuego Zoradius:**
Ve a "Extra Missions", elige el modo "Boss Battle" y pelea contra Vic Viper. En mitad de la lucha, pausa el juego y pulsa:
⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ⬅, ➡, ⬅, ➡, L1, R1.
Oirás un ruido. Vuelve a la opción "Extra Missions" y Vic Vipper estará disponible como opción.
• **Desbloquear a Aumaan Anubis en Versus:**
Termínate el juego una vez y empieza una nueva partida con todas las subarmas equipadas. Intenta introducirte dentro de Margrifier, el lugar donde tienes que desbloquear el puente. Si sigues siempre la ruta de la izquierda, llegarás a un callejón en tu camino hacia el generador. Usa Vector Cannon para destruir las piedras que bloquean la zona y descubrirás un camino secreto, llamado Wind Tunnel. Allí pelearás con un montón de enemigos. Destruye a todos y llegarás a un lugar desconocido, donde pelearás con Aumaan Anubis. Derrótale y encontrarás un pequeño icono con su figura. Cógelo.
• **Fondos distintos en el modo "Extra Mission":**
Una vez que hayas completado todas las misiones con el récord más alto, el fondo negro será reemplazado por una ilustración de Yoji Shinkawa en la que se ven los bocetos del diseño de Jehuty.
• **Ver diferentes imágenes después de los créditos:**
Termina el juego con rango A para ver una imagen especial que incluye a Dingo y sus amigos en la pantalla "Result screen" después de los créditos. ¿A que mola?
• **Ver una imagen CG especial al final de los créditos:**
Termina el juego con rango S o SS y verás una imagen de Dingo y Ken después de los créditos.
• **Powerups con Zoradius:**
Mientras juegas con Zoradius, pausa y pulsa:
⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ⬅, ➡, ⬅, ➡, L1, R1.
Obtendrás todos los powerup inmediatamente, excepto los speedups.

☐ El pirata pata de palo de Máximo

Qué tal Playmaníacos, tengo un problema con el juego *Máximo*. He llegado al jefe final, que es un pirata fantasma, y no hay forma de matarlo. Le doy con la espada pero no le hago absolutamente nada. Muchas gracias de antemano y un saludo.

✉ Pablo Pons Tovar (e-mail)

El enemigo que mencionas es el Capitán Cadáver, y mucho nos tememos que no es el último del juego... de hecho, te quedan un par de mundos más. Bueno, para derrotarle tienes que golpearle con la espada hasta que consigas que meta su pata de palo en una de las cuatro rendijas del juego. Después, acércate rápidamente, agáchate y golpéale la pata. Ah, y ten mucho cuidado con sus golpes con el ancla y el torbellino, y con las bolas de fuego y hielo que lanza cuando te alejas.

☐ La nevera de Resident Evil Code: Veronica X

Hola Playmaníacos. Primero felicitaros, ya que está muy bien vuestra publicación. Quería que me ayudarais con el juego *Resident Evil Code: Veronica X*. Y en la segunda parte, jugando con Chris, en el laboratorio del centro militar de entrenamiento, hay una nevera con lo que parece un recipiente con virus. Te pide un código de tres cifras para que regules la temperatura y lo pongas en la temperatura ideal. ¿Cuál es el número? Gracias.

✉ Jaime Arbaiza (e-mail)

Si has leído los documentos que has ido recogiendo hasta este punto, y has registrado bien el primer piso del centro militar, podrás deducir que la pista clave está en la fecha de inauguración del centro. En concreto, es el ocho de diciembre, que ordenado de la manera en la que los anglosajones colocan las fechas (primero el mes y después el día), te da el número 128.

☐ Contra Seymur Omega en Final Fantasy X

Hola amigos de Play2Manía. Estoy a punto de acabarme mi juego favorito de todos los tiempos, el *Final Fantasy X*, pero se me resiste el combate contra Seymur Omega. ¿Podéis darme algunos consejos para acabar con él?

✉ Almudena García (Barcelona)

Acabar con este enemigo es más sencillo de lo que parece. Seymur está rodeado por cuatro plataformas con cuatro señales de colores que representan a los elementos agua, hielo, fuego y rayo. Cuando Seymur alinee las cuatro señales del mismo color, atacará con hechizos de ese elemento. La forma de vencerle es realizar hechizos contrarios a los que él ejecute. Si quieres que cambie los símbolos, podrás golpearlo con Tidus, Auron o Wakka. Utiliza la magia Autolázaro y aguanta hasta que Yuna pueda enviarle para siempre al Etéreo.

☐ Atrapado en las Minas de la Comunidad del Anillo

Hola Play2Manía. Quería deciros dos cosas. La primera es que me encanta vuestra revista, es la mejor. Y la segunda es que estoy desesperado en el juego *ESDLA, La Comunidad del Anillo*. Me encuentro en Moria, en la zona de los tres pasajes, y no sé en que orden he de activar las baldosas para que los rayos azules abran la puerta. Muchas gracias por vuestra atención, y hasta otra.

✉ Héctor Rodrigo (e-mail)

En realidad, lo importante no es el orden en el que coloques las estatuas sobre las baldosas. Lo importante es que las ajustes bien sobre los interruptores, ya que si no la puerta no se abrirá. Inténtalo de nuevo ajustando lo máximo posible. Procura que la estatua pise de manera correcta las baldosas.

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad y debe tener stock.



JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO



LOS MEJORES PACKS



NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



SUPER PRECIO

CONTROL PAD 9,95 €

CONTROL REMOTO DVD 9,95 €

CABLE EUROCONECTOR 9,95 €

IMPOSIBLE MÁS BARATO



PROXIMA APERTURA

PONTEVEDRA Vigo Travesia de Vigo s/n C.C. O Troncal

A CORUÑA A Coruña C/ Donantes de Sangre, 1 ©981 143 111 **Ferrol** C.C. Odeón. Pol. Ind. A Gándara. ©981 386 480 **Santiago de Compostela** C.C. Área Central, ©981 575 512 • **ÁLAVA Vitoria-Gasteiz** C/ Adriano VI, 4 ©945 134 149 • **ALICANTE Alicante** • C.C. Gran Vía, Local B-12. Av. Gran Vía s/n &965 246 951 - C.C. Puerta de Alicante, L. B-48 &965 114 186 **Elche** C.C. Aljup. Local B-75 C/ Jacarilla s/n • C/ Cristóbal Sanz, 29 ©965 467 959 **Torrevieja** C/ Fotógrafos Darblade, 13 ©965 709 984 • **ALMERÍA Almería** Av. de La Estación, 14 ©950 260 643 • **El Ejido** C.C. El Copo. Local 106 +107 ©950 480 230• **ASTURIAS Gijón** C.C. Los Fresnos, L. B-63 ©985 151 242 **Oviedo** C.C. Los Prados, L. 12 ©985 119 994 • **ÁVILA Ávila** C.C. El Bulevar. Av. Juan Carlos I, s/n ©920 219 108 • **BALEARES Palma de** rca • C.C. Porto Pi-Centro - Av. I. Gabriel Roca, 54 ©971 405 573 • C/ Bolsería, 10 ©971 727 663 **Ibiza** C/ Vía Púnica, 5 ©971 399 101 **Inca** C/ Pelaires, 10 ©971 883 140 • **BARCELONA Barcelona** • C.C. Glories. Av. Diagonal, 280 ©934 860 064 • C.C. La Maquinista. C/ Ciutat Asunció, s/n ©933 608 174 • C/ Pau Claris, 97 ©934 126 310 • C/ Sants, 17 ©932 966 C.C. Diagonal Mar. L. 3660-3670 ©933 560 880 **Badalona** • C/ Soledad, 12 ©934 644 697 • C.C. Montigalá. C/ Olof Palme, s/n ©934 656 876 **Barberá del Vallés** C.C. Baricentro. A-18. Sor. 2 ©937 192 097 **Hospitalet** C.C. Gran Via 2. L.11. Av. Gran Vía, 75-79 ©932 590 229 **Manresa** • C/ Alcalde Armengou, 18 ©938 730 838 • C.C. Carrefour ©938 730 838 **Mataró** • n Cristofor, 13 ©937 960 716 • C.C. Mataró Park. C/ Estrasburg, 5 ©937 586 781 • **BURGOS Burgos** C.C. La Plata, L. 7. Av. Castilla y León ©947 222 717 • **CÁCERES Cáceres** Av. Virgen de Guadalupe,18 ©927 626 365 • **CÁDIZ San Fernando** C.C. Bahía Sur. L. C-17/18 ©956 592 528 • **CASTELLÓN Castellón** Av. Rey Don Jaime, 43 ©964 340 053 • **CIUDAD REAL Ciudad** C.C. El Parque-Eroski ©926 227 354 • **CÓRDOBA Córdoba** C/ Zoco Córdoba, Av. J. M. Martorell, s/n ©957 468 076 • C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n • **CUENCA Cuenca** C.C. El Mirador. Av. Mediterráneo s/n L. 60 ©969 225 031 • **GIRONA Girona** C/ Emili Grahit, 65 ©972 224 729 **Figueres** C/ Morería, 10 ©972 675 256 • **GRANADA Granada** C/ Recogidas, 39 266 954 **Motril** C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión ©958 600 434 • **GUIPUZCOA San Sebastián** Av. Isabel II, 23 ©943 445 660 - **Irún** C/ Luis Mariano, 7 ©943 635 293 • **HUELVA Huelva** C/ Tres de Agosto, 4 ©959 253 630 • **JAÉN Jaén** Pasaje Maza, 7 ©953 258 210 • **LA RIOJA Logroño** Av. Doctor Múgica, 6 ©941 207 833 • **LAS PALMAS DE GRAN CANARIA Las** as • C.C. La Ballena, L. 1.5.2 ©928 418 218 • Pº de Chil, 309 ©928 265 040 • C.C. 7 Palmas, L. 208 ©928 419 948 • C.C. El Muelle ©928 265 416 **Fuerteventura** C.C. Atlántico. ©928 160 072 **Lanzarote-Arrecife** C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3 ©928 817 701 **Vecindario** C.C. Atlántico, L. 29, Planta Alta ©928 792 850 • **LEÓN León** Av. República Argentina, 25 ©987 219 **MADRID Madrid** • C/ Preciados, 34 ©917 011 480 • Pº Santa María de la Cabeza, 1 ©915 278 225 • C.C. La Vaguada. L. T-038 ©913 782 222 • C.C. Las Rosas, L. A-13. Av. Guadalajara, s/n ©917 758 882 **Alcalá de Henares** C/ Mayor, 58 ©918 802 692 **Alcobendas** C/ Ramón Fernández Guisasola, 26 ©916 520 387 **Alcorcón** C.C. 3 Aguas (Carlos III),L. 158 ©916 194 **Getafe** C/ Madrid, 27 Posterior ©916 813 538 **Las Rozas** C.C. Burgocentro II, L. 25 ©916 374 703 **Móstoles** Av. de Portugal, 8 ©916 171 115 **Pozuelo** Ctra. Húmera, 87 Portal 11, L. 5 ©917 990 165 **Torrejón de Ardoz** C.C. Parque Corredor, L. 53 ©916 562 411 **Villalba** C.C. Planetocio. Av. Juan Carlos I, 46 ©918 492 379 • **MÁLAGA Málaga** C/ Almansa, 14 ©952 615 **Fuengirola** Av. Jesús Santos Rein, 4 ©952 463 800 **Vélez-Málaga** C.C. El Ingenio. L- B-45 ©952 541 178 • **MURCIA Murcia** C/ Pasos de Santiago, s/n ©968 294 704 **Cartagena** C/ Alameda de S. Antón, 20 ©968 321 340 • **NAVARRA Pamplona** C/ Pintor Asarta, 7 ©948 271 806 • **PALENCIA Palencia** C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37 ©979 730 464 • **PONTEVEDRA** vedra C.C. Vialia, L. 6. C/ Calvo Sotelo, s/n ©986 853 624 **Vigo** C/ Elduayen, 8 ©986 432 682 • **SALAMANCA Salamanca** C/ Toro, 84 ©923 261 681 • **SANTA CRUZ DE TENERIFE Santa Cruz Tenerife** C/ Ramón y Cajal, 62 ©922 293 083 **Tenerife** C.C. Meridiano. C/ Aurea Díaz Flores s/n. • **SEVILLA Sevilla** • C.C. Los Arcos. L. B-4. Av. Andalucía, s/n ©954 675 223 • za. Armas. L. C-38. Pza. Legión, s/n ©954 915 604 • **TARRAGONA Tarragona** Av. Catalunya, 8 ©977 252 945 - **TOLEDO Toledo** C.C. Zoco Europa, L. 20 - C/ Viena, 2 ©925 285 035 • **VALENCIA Valencia** • C/ Pintor Benedito, 5 ©963 804 237 C.C. El Saler, L. 32A - C/ El Saler, 16 ©963 339 619 **Aldaia** C.C. Bonaire, L. B-352 Ctra. N-III Km. 345 ©961 920 002 **Torrent** C/ te Blasco Ibáñez, 4 bajo Izda ©961 566 665 • **VALLADOLID Valladolid** C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56 ©983 221 828 • **VIZCAYA Bilbao** Pza. Arriquibar, 4 ©944 103 473 **Barakaldo** C.C. Max Center. Bº. Kareaga, s/n loc.A-21 ©944 970 220 • **ZARAGOZA Zaragoza** C/ Cádiz, 14 ©976 218 271 **Zaragoza** C.C. Augusta. Av. de Navarra, 180 ©976 312 988.

didos por teléfono 902 17 18 19
didos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 15 de octubre al 15 de noviembre.

Impuestos incluidos

SoulCalibur II

El Modo Maestro de Armas

Uno de los puntos fuertes de este genial juego de lucha es el modo Maestro de Armas. Este modo se compone de 16 fases: 10 capítulos, 4 subcapítulos y 2 capítulos extra, divididos a su vez en misiones. Superando estas misiones desbloquearás modos de juego, personajes, armas, escenarios... También conseguirás oro para comprar nuevas armas y experiencia que te hará subir de categoría en el ránking de luchadores. ¿No merece la pena descubrir sus secretos?



1.- Capítulo 1
2.- Capítulo 2
3.- Capítulo 3
4.- Capítulo 4
5.- Capítulo 5
6.- Capítulo 6
7.- Capítulo 7
8.- Capítulo 8
9.- Capítulo 9
10.- Capítulo 10
11.- Subcapítulo 1
12.- Subcapítulo 2
13.- Subcapítulo 3
14.- Subcapítulo 4
15.- Cap. extra 1
16.- Cap. extra 3

Capítulos

1. Regulus

Misión 1.1

→ESCENARIO **Regulus.**
→DIFICULTAD **Muy Fácil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Cualquiera.** El primer personaje determinará los jefes de la mayoría de las misiones. Pero ninguno será más fácil.
→RECOMPENSA **Modo Extra Práctica. Siguiente misión. Exp: 400 / Oro: 600.**
→APUNTES: Simplemente limítate a ejecutar los movimientos que te pidan. Te servirá de aprendizaje y ganarás dinero. No te vuelvas loco.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: La segunda vez que entres aquí tendrás que luchar contra un solo enemigo. El único inconveniente es que si eres lanzado contra la pared saltarás por los aires, así que cuidado. Para compensar, tu barra de energía se recuperará a lo largo del combate.. aunque la de tu adversario también.



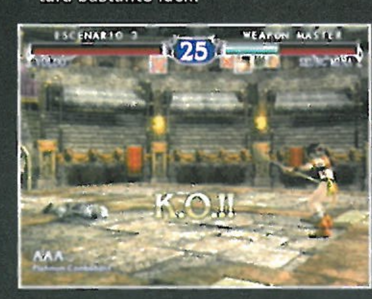
Misión 1.2

→ESCENARIO **Butwark Ruins.**
→DIFICULTAD **Muy Fácil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Cualquiera.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 400 / Oro: 900.**
→APUNTES: Tres combates sencillitos contra Kilik, Xianghua y Maxi en los que recuperarás hasta el 50% de vida tras cada pelea. No deberías tener ningún tipo de problemas.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Lo mismo que la vez anterior, pero esta vez los contrincantes no serán tan condescendientes contigo.



Misión 1.3

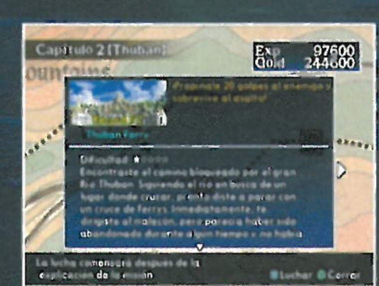
→ESCENARIO **Warrior's Trial Ground's.**
→DIFICULTAD **Muy Fácil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Necrid.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Escenario Coliseo del Lago. Exp: 400 / Oro: 1500.**
→APUNTES: Derrota a Minerva para poder superar la prueba.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Ahora tendrás que superar cuatro combates. Lo más complicado será conseguir no distraerte con las ridículas armas de tus enemigos: escobas y cosas así... Si no te despistas te resultará bastante fácil.



2. Thuban

Misión 2.1

→ESCENARIO **Thuban Ferry.**
→DIFICULTAD **Muy Fácil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Cualquiera.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 500 / Oro: 400**
→APUNTES: Propínale 20 golpes a Voldo antes de que el tiempo límite expire.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Cambia el enemigo, pero el juego sigue siendo el mismo: dale 20 golpes en un tiempo mínimo. No debería resultarte difícil.





Misión 2.2

→ESCENARIO **Village of Arche.**
→DIFICULTAD **Muy Fácil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Kilik.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 500 / Oro: 800.**
→APUNTES: El viento te lo pondrá difícil en esta prueba, aun así no te será difícil y siempre puedes hacer que tu contrincante caiga al vacío..
→APUNTES MISIÓN EXTRA: El viento es más fuerte ahora: os arrastra al borde del escenario sin remedio. ¡Ataca antes que él!



Misión 2.3

→ESCENARIO **Minkar Mine.**
→DIFICULTAD **Fácil.**
→PERS. RECOMENDADO **Cualquiera.**
→RECOMPENSA **Yoshimitsu. Siguiente misión. Exp: 400 / Oro: 100 + 100 + 1600.**
→APUNTES: Tendrás que atravesar las celdas del calabozo hasta el enemigo final. Te encontrarás con Taki, Maxi y Yoshimitsu.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Si no tuviste problemas la vez anterior no los tendrás ahora. Sigue el único camino y gana dinero.



3. Benetnasch

Misión 3.1

→ESCENARIO **Carnival.**
→DIFICULTAD **Fácil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Ivy.**
→RECOMPENSA **Charade. Siguiente misión. Exp: 700 / Oro: 1000.**
→APUNTES: La única manera de superar la prueba será sacando a tu enemigo del ring, en este caso Charade.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: No te molestes en golpear a tu contrincante, sólo le derrotarás si le echas fuera del ring. Un par de patadas, y listo.

Misión 3.2

→ESCENARIO **Talitha Gambling Den.**
→DIFICULTAD **Fácil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Astaroth.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 700 / Oro: 1000.**
→APUNTES: Tendrás que derrotar otra vez a Cassandra. Pero esta vez serás penalizado cuando te tire al suelo o contra la pared. Úsalo en tu beneficio lanzándola a ella para vencerla.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Otra vez Cassandra, emplea la misma táctica que antes.



Misión 3.3

→ESCENARIO **Entrada de Dipha Temple.**
→DIFICULTAD **Fácil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Taki.**
→RECOMPENSA **Acceso subcapítulo 1. Schedar (ver subcapítulos). Exp: 700 / Oro: 500.**
→APUNTES: Los lanzamientos te darán ventaja en este combate, porque tienes poco tiempo para derrotar a Raphael.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Tu enemigo es especialista en cubrirse. Necesitarás controlar un personaje capaz de romper la guardia del contrincante.



Misión 3.4

→ESCENARIO **Benetnasch Harbor**
→DIFICULTAD **Fácil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Raphael, Mitsurugi...**
→RECOMPENSA **Cervantes. Siguiente misión. Exp: 800 / Oro: 2500.**
→APUNTES: Tendrás que superar cuatro combates en los que las armas de los enemigos están envenenadas (la parálisis apenas dura un segundo). Los contrincantes serán Maxi, Ivy, Voldo y Alfred (Cervantes).
→APUNTES MISIÓN EXTRA: El mismo número de combates pero sin armas envenenadas ni historias raras.

4. Mizar

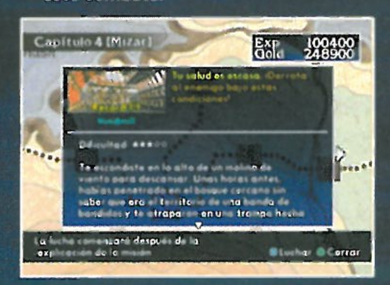
Misión 4.1

- ESCENARIO **Al Gieba Ruins.**
- DIFICULTAD **Fácil.**
- PERSONAJE RECOMENDADO **Kilik.**
- RECOMPENSA **Siguiente misión. Escenario Pozo del dinero. Exp: 800 / Oro: 1200.**
- APUNTES Tu contrincante, Assassin, deberá tener la bomba (esa luz que tienes en la mano) cuando se acaben los 20 segundos del combate. Para pasar la bomba bastará con golpearle bien fuerte. Recuerda que lo mismo sucede al revés.
- APUNTES MISIÓN EXTRA El mismo juego de la bomba de antes pero empiezas teniéndola tú. Una vez que la pases, corre por el escenario hasta que se acabe el tiempo.



Misión 4.2

- ESCENARIO **Windmill.**
- DIFICULTAD **Normal.**
- PERSONAJE RECOMENDADO **Raphael**
- RECOMPENSA **Siguiente misión. Arma para Talim (Double Crescent Blade). Exp: 800 / Oro: 1200**
- APUNTES: Tendrás que derrotar a Yoshimitsu y Taki con la mitad de tu barra de vida. No nos digas que te parece difícil...
- APUNTES MISIÓN EXTRA: Repite lo mismo que hiciste la vez anterior para ganar también ahora este combate.





Misión 4.3

- ESCENARIO **Merote Monastery.**
- DIFICULTAD **Normal.**
- PERSONAJE RECOMENDADO **Necrid.**
- RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 800 / Oro: 3000.**
- APUNTES: ¡Tienes 30 segundos para derrotar a seis enemigos! El contador subirá con cada enemigo que derrotes así que, date prisa. Tus contrincantes serán: Yunsung, Ivy, Mitsuguri, Astharot, Nightmare.
- APUNTES MISIÓN EXTRA: Ahora no bastará con golpear, tendrás que averiguar la mejor manera de derrotarles a todos en poquísimo tiempo. Te recomendamos que los eches fuera del ring. Es rápido e indoloro para ti.





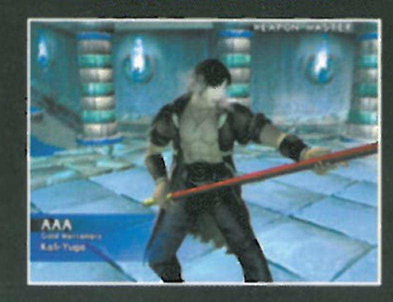
Misión 4.4

- ESCENARIO **Deserted Village.**
- DIFICULTAD **Normal.**
- PERSONAJE RECOMENDADO **Kilik.**
- RECOMPENSA **Siguiente misión. Arma para Raphael (Scheweizer). Exp: 900 / Oro: 1200.**
- APUNTES Los dos enemigos, Mitsurugi y Raphael, llevan armas capaces de romper tu guardia. Evita los ataques verticales para vencerles.
- APUNTES MISIÓN EXTRA Ahora, evita los ataques horizontales. Será pan comido si juegas con Kilik o Seung Mina.



Misión 4.5

- ESCENARIO **Charon's Pass.**
- DIFICULTAD **Normal.**
- PERSONAJE RECOMENDADO **Raphael**
- RECOMPENSA **Siguiente misión. Sophitia. Misión Extra: Arma para Maxi (Fuzoroi). Exp: 1500 / Oro: 100+1000+100+200+200+200+3000**
- APUNTES: Sigue el único camino a través de las celdas en el calabozo. Todas las celdas tienen alguna trampa: suelo helado, arenas movedizas, lava. Utilízalas en contra de las luchadoras. Tus contrincantes serán: Talim, Xianghua, Cassandra, Taki, Ivy y Sophitia.
- APUNTES MISIÓN EXTRA: Similar a la anterior. Procura utilizar las condiciones del escenario en tu beneficio.



5. Altair

Misión 5.1

- ESCENARIO Nereid Gorge.
- DIFICULTAD Normal.
- PERS. RECOMENDADO Cualquiera
- RECOMPENSA **Modo Tiempo Extra (normal). Siguiente misión. Exp: 900 / Oro: 2100.**
- APUNTES: La primera pelea por equipos. Forman parte de tu equipo Ivy y Astharot. Ya sabes que si uno de los tuyos muere, el siguiente lo sustituirá.
- APUNTES MISIÓN EXTRA: Ahora tu equipo lo forman Assassin y Astaroth. Cualquiera de ellos será suficiente para derrotar al otro equipo.





Misión 5.2

- ESCENARIO **Paradise of Altair.**
- DIFICULTAD **Difícil.**
- PERSONAJE RECOMENDADO **Necrid, Charade.**
- RECOMPENSA **Siguiente misión. Arma para Xianghua (Soul Calibur Malvada). Exp: 900 / Oro: 1400.**
- APUNTES: Una pelea muy complicada porque da lo mismo el personaje que escojas para combatir: tu contrincante serás tú mismo. Y la CPU lo hace mucho mejor que tú. Tienes opciones con Necrid o Charade por aquello de que elige aleatoriamente su arma y puedes pillarle por sorpresa...
- APUNTES MISIÓN EXTRA: Ahora serán dos combates. Uno contra ti mismo, y el otro aleatorio. Los dos complicados, al tener que luchar con la misma barra de vida.

6. Aldebaran

Misión 6.1

- ESCENARIO **Castle of the Dead**
- DIFICULTAD **Normal**
- PERSONAJE RECOMENDADO **Berserker**
- RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 1000 / Oro: 800.**
- APUNTES: Un único combate contra Berserker.
- APUNTES MISIÓN EXTRA: El siguiente contrincante de este combate será Assassin. Y para colmo estás envenenado.

Misión 6.2

- ESCENARIO **City of Nashira.**
- DIFICULTAD **Normal.**
- PERS. RECOMENDADO **Sin nombre.**
- RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 1000 / Oro: Mínimo de 300.**
- APUNTES: Con la primera victoria ganarás 300 monedas de oro. Tú decides si quieres continuar y apostar por el doble de dinero, o si prefieres retirarte con el dinerito en el bolsillo. Los combates son aleatorios y podrás luchar cuatro veces más. Pero eso sí, no recuperarás vida durante los combates, así que tú verás...
- APUNTES MISIÓN EXTRA: Otros cinco combates a doble o nada con la misma barra de vida. Tus contrincantes serán aleatorios. Ya sabes, tú decides cuánto arriesgar.



Misión 6.3

→ESCENARIO **Seginus Temple.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Talim.**
→RECOMPENSA
Siguiente misión.
Personaje de Seung Mina.
Exp: 1000 / Oro: 800.
→APUNTES: Un combate contra Seung Mina. Recuerda que puede romper tu guardia.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Se trata del mismo combate de la otra vez.



Misión 6.4

→ESCENARIO **Cryptomeria Ridge.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO
Astharot.
→RECOMPENSA **Siguiente misión.**
Exp: 1200 / Oro: 800.
→APUNTES: Un único combate. Utiliza el impacto de guardia para acabar con Cassandra. Se hace con ➡ ó ⬅ + ✖.
→APUNTES MISIÓN EXTRA:
Cuando se trata de jugar a "Impacto de guardia" el tamaño importa. Aunque sólo sea para intimidar.



Misión 6.5

→ESCENARIO **Siam Ruins.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO
Astharot, Talim.
→RECOMPENSA **Siguiente misión.**
Modo Supervivencia Extra (normal). Exp: 1200 / Oro: 800.
→APUNTES: El arma de Yunsung absorberá un poco de tu energía con cada golpe. No le des tiempo a que te agote poco a poco y atácale sin parar ni un momento.
→APUNTE MISIÓN EXTRA: Además de tener que luchar con la incansable Taki cuya vida se recupera con el tiempo, acuérdate de saltar o agacharte cuando la cuenta atrás finalice. ¿Por qué? Porque el terremoto te causará daños que puedes evitar.

Misión 6.6

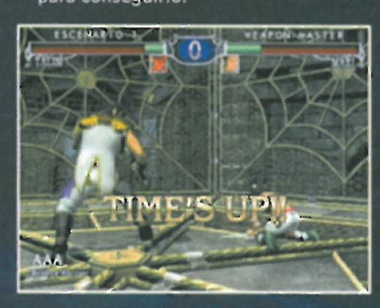
→ESCENARIO
Underground Pasage of Juno.
→DIFICULTAD **Difícil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO
Cualquiera, Necrid.
→RECOMPENSA **Siguiente misión.**
Escenario Laberinto.
Misión Extra: Arma para Seung Mina (Halberd). Exp: 2300 / Oro: 100+100+ 100+200+300+3800.
→APUNTES: Ve a través de las celdas en este orden: dos a la izquierda, uno abajo, uno a la izquierda, dos abajo. Tienes 200 segundos para completar todas las celdas del calabozo, si mueres podrás empezar donde lo dejaste con el tiempo restante. Así que ya sabes, si pierdes mucho tiempo con algún combate es mejor que lo inicies todo. Tus contrincantes serán Ivy, Mitsurugi, Necrid, Kilik, Berserker, Yunsug y Astaroth.
→APUNTES MISIÓN EXTRA Todo será igual, salvo que en la mayoría de los escenarios hay minas en el suelo que os harán saltar por los aires; y porque en la última celda tendrás que luchar contra dos contrincantes.



7. Rygel

Misión 7.1

→ESCENARIO **Underground Prision.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO
Seung Mina, Talim.
→RECOMPENSA
Siguiente misión.
Exp: 1200 / Oro: 1800.
→APUNTES: Lanza a Maxi contra las paredes y el suelo del escenario para hacerle el máximo daño. Pero recuerda que él puede hacer lo mismo contigo.
→APUNTES: Tu enemigo no se dejará lanzar por los aires así como así. Tendrás que emplearte a fondo para conseguirlo.



Misión 7.2

→ESCENARIO
The Spiritual Heartlands.
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO
Yunsung
→RECOMPENSA **Escenario Palacio Hwangreo/Sala Fenix.**
Exp: 1300 / Oro: 1800.
→APUNTES: No podréis usar la guardia. Ataca sin parar, Sophitia lo hará.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: A pesar de lo que diga el texto de la misión, los enemigos sí que pueden cubrirse de tus ataques.



Misión 7.3

→ESCENARIO **Forbidden Grounds.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Necrid.**
→RECOMPENSA **Arma para Nightmare (Soul Edge).**
Exp: 1300 / Oro: 900
→APUNTES: Se trata de un combate contra Inferno, el jefe final del modo Arcade. Esta vez no cambiará de personalidad durante el combate y sólo usará un arma.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Qué fácil lo pone Inferno cuando quiere...

8. Merak

Misión 8.1

→ESCENARIO
Sirius, the city in the sky.
→DIFICULTAD **Difícil.**
→PERS. RECOMENDADO **Cualquiera.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión.**
Exp: 1300 / Oro: 5000.
APUNTES: Tendrás que derrotar a cinco contrincantes. El marcador de tiempo subirá con cada victoria.
APUNTES MISIÓN EXTRA: De nuevo cinco contrincantes, y de nuevo 50 segundos para vencerles a todos. La CPU te ayudará un poco envenenando la barra de vida de cada uno de ellos.



Misión 8.2

→ESCENARIO **Cristal Mine**
→DIFICULTAD **Normal**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Talim.**
→RECOMPENSA **Subcápitulo 3.**
Exp: 1400 / Oro: 2000.
→APUNTES: Estás envenenado y tu barra de vida irá disminuyendo a medida que pasa el tiempo. Afortunadamente sólo hay un enemigo, Berserker.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: El mismo combate pero otro rival, Charade.



Misión 8.3

→ESCENARIO **Dubhe Arena.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Kilik.**
→RECOMPENSA
Siguiente misión.
Exp: 1400 / Oro: 2000.
→APUNTES: Un solo combate contra Voldo. Para acabar rápidamente, utiliza golpes fuertes para lanzarle contra la pared. Colócale de espaldas a cualquier muro y haz un combo simple.
→APUNTES MISIÓN EXTRA:
Asegúrate de que su espalda toque los barrotes porque están electrificados. De esta forma, el combate acabará en un santiamén, ya lo verás.

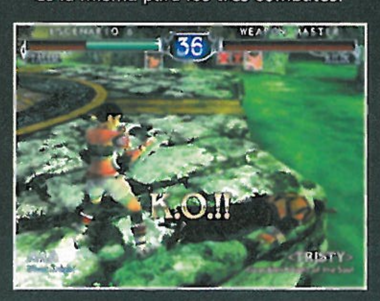


Misión 8.4

→ESCENARIO **Io's Vase.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO
Kilik/ Yunsung.
→RECOMPENSA **Siguiente misión.**
Exp: 1400 / Oro: 2000
→APUNTES: El contrincante en esta ocasión es Kilik y sólo podrás vencerle con combos aéreos. Si juegas tú también con ese personaje, utiliza el siguiente combo: ⬇ + ↙ + ⬅ + ■ + ✖. De esta forma, tu victoria será rápida.
→APUNTES MISIÓN EXTRA:
Diga lo que diga el texto, no saldrás volando por el aire. Eso sí, si no utilizas combos aéreos no conseguirás vencer.

Misión 8.5

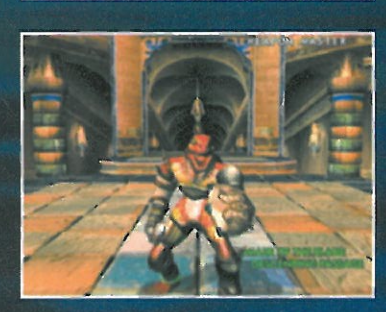
→ESCENARIO **Grand Shrine of Merak.**
→DIFICULTAD **Difícil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Raphael / Mitsurugi.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Traje para Nightmare. Misión extra: Arma para Necrid. Exp: 1500 / Oro: 1000.**
→APUNTES Se trata de un solo combate bastante difícil. Tu rival, Nightmare, recuperará vida si dejas que pase el tiempo. Utiliza al personaje que sea más rápido y no le dejes respirar.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Esta vez son tres combates. Las condiciones de tus rivales son las mismas que la primera vez: su vida se recupera con el paso del tiempo, mientras que la tuya es la misma para los tres combates.



Misión 8.6

(Se desbloquea con la misión 3 extra del subcapítulo 4).
→ESCENARIO Phantom Cave.
→DIFICULTAD Difícil.
→PERSONAJE RECOMENDADO Cualquiera.
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Arma nueva para Necrid (Fajiwips). Exp: 6000 / Oro: 12000.**
→APUNTES: Un calabozo con varios Lizarmand en diferentes condiciones. Sigue este camino: cinco celdas a la izquierda, cuatro abajo, una a la izquierda. Aprovecha la lava de la última.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: El mismo calabozo, el mismo enemigo.





9. Algol

Misión 9.1

→ESCENARIO **Corridor of the Sky.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERS. RECOMENDADO **Cualquiera.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 1500 / Oro: 2200**
→APUNTES: En este combate sólo verás el arma del enemigo. Menos mal que el contrincante es Astaroth y su arma es bien grande. Golpea detrás del hacha.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Ahora son dos combates con enemigos invisibles. Tu barra de vida se recuperará una cuarta parte del total después de la primera pelea.



Misión 9.2

→ESCENARIO **Ancient Amphitheater.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Heihachi.**
→RECOMPENSA **Durante las Misiones Extra desbloquearás la misión 4 del capítulo 9. Siguiente misión. Exp: 1700 / Oro: Mínimo 500.**
→APUNTES: Cuatro combates, pero no malgastes tu vida porque no la recuperarás en los loading. La leyenda dice algo sobre una fuerza invisible, no hagas caso. Esta es una misión perfecta para hacerte rico. Con cada golpe recibirás enormes cantidades de oro, así que pega como un loco.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Esta vez llevas una bomba encima, y cualquier caída al suelo provocará tu muerte. Así que ya sabes, procura no caerte por nada del mundo, pero aprovecha para ganar dinerito con cada golpe. Serán tres combates y nada recuperar la vida, recuérdalo.



Misión 9.3

→ESCENARIO **Reclusive Palace.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Mitsurugi.**
→RECOMPENSA **Siguiente capítulo. Exp: 1700 / Oro: 2200.**
→APUNTES: Como antes, tampoco aquí verás el cuerpo del enemigo. No hay problema, pero golpea a las piernas que sí ves de Charade.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Charade es mucho más rápido esta vez, y te costará mucho golpearle. Las llaves no te servirán de mucho.



Misión 9.4

(Se desbloquea con la misión 2 extra del Capítulo 9).
→ESCENARIO **Northen Algol.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Talim, Seung Mina.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Modo Tiempo Extra (alternativo). Misión Extra: Capítulo Extra 1. Exp: 1700 / Oro: 2000.**
→APUNTES: Después de tanto penar para desbloquear esta misión, cuando llegues sólo tendrás que derrotar a Cassandra y su hermana. Eso sí, con la misma barra de vida para las dos.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Lo mismo, salvo que ahora las hermanas están enfadadas. Sera complicado... Además de un montón de experiencia y oro, también desbloquearás el Capítulo Extra 1





10. Antares

Misión 10.1

→ESCENARIO **Midnight Coliseum.**
→DIFICULTAD **Difícil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Astaroth.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 1800 / Oro: 6000**
→APUNTES: Te falta un poco de vida en tu barra de energía. Aún así, deberás derrotar a las cinco muchachas del juego. Procura acumular vida durante los primeros combates para llegar con suficiente energía a tu enfrentamiento con la dura Ivy.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Tienes la barra de vida por la mitad, y encima de que no vas a recuperarla a lo largo de los cinco combates perderás un poco cada vez. Los contrincantes serás benevolentes contigo. Será difícil llegar con vida al último combate por eso te aconsejamos que tires a tus enemigos fuera del escenario para adelantar.



Misión 10.2

→ESCENARIO **Court of the Dead.**
→DIFICULTAD **Difícil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Yunsung.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Arma para Sophitia y Seung Mina completando todo el calabozo. Exp: 4200 / Oro: 3700.**
→APUNTES: En este último calabozo sigue el siguiente camino: cinco celdas a la izquierda, dos abajo, una a la derecha, dos abajo, una a la derecha. Es el camino más fácil, y vas a encontrarte con todos los personajes del juego hasta llegar a Minerva. Que te sea leve.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Es lo mismo, diga lo que diga Alejandro Sanz.



Misión 10.3
→ESCENARIO **Tartaros**
→DIFICULTAD **Difícil**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Heihachi.**
→RECOMPENSA **Apertura del Maestro de Armas. Exp: 2500 / Oro: 1200.**
→APUNTES: La última misión no podría ser en otro sitio que en el Infierno. Tendrás que enfrentarte con Inferno, valga la redundancia, y como en el modo Arcade aquí también cambiará de personalidad tres veces.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Atento a las armas que usará Inferno, son todas "Soul Edge", lo que además duplicará también sus defensas. ¡¡Suerte!!



Subcapítulos

1. Schedar

Misión 1.1
→ESCENARIO **Stone Temple.**
→DIFICULTAD **Difícil.**
→PERS. RECOMENDADO **Cualquiera.**
→RECOMPENSA **Modo Lucha por Equipos Extra. Exp: 1100 / Oro: 1100 + todos los Berserker.**
→APUNTES: El camino más rápido es el siguiente: dos celdas a la izquierda, tres hacia arriba, dos a la izquierda, una arriba, dos a la izquierda, y cuatro abajo hasta el jefe final. Recuerda que el secreto para vencer es colocarte detrás o atacarle desde donde no pueda verte. Él siempre te golpeará de frente, así que sorpréndele con movimientos rápidos por el escenario. En las celdas donde Berserker sea invisible, oriéntate por su enorme arma. En la última celda hay terremotos que harán vibrar todo el escenario.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Un poco más difícil pero igual de largo.



2. Alioth
(Se desbloquea al alcanzar el nivel 72 (Iron EdgeMaster) y superar de nuevo la misión 3 (incluida la extra) del capítulo 9, o al superar todos los demás capítulos.)

Misión 2.1
→ESCENARIO **Celibarai Fortress.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERS. RECOMENDADO **Cualquiera.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Arma para Xianghua (Soul Edge). Exp: 3800 / Oro: 3000.**
→APUNTES: El juego de la bomba Asegúrate de no tenerla en tu poder cuando acabe el tiempo o perderás.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Ahora se trata de un único combate, no sabemos cuáles serán "las circunstancias desconocidas" de las que habla el juego. Eso sí, te llevarás unos 7500 puntos de experiencia tras el combate.





Misión 2.2
→ESCENARIO **Ceres Stronghold.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERS.RECOMENDADO **Cualquiera.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Arma para Voldo (Soul Edge). Exp: 3800 / Oro: 3000.**
→APUNTES: Un combate contra Voldo. Hay magnetismo en el suelo que te hace ir hacia los barrotes que hay alrededor.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Voldo estará envenenado esta vez.



Misión 2.3
→ESCENARIO **Ancient Library.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Talim.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Arma para Talim (Soul Edge). Exp: 3800 / Oro: 3000.**
→APUNTES: Estás envenenado y tu oponente es Taki, maestra en el arte de la guardia.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: ¿Que te parecen 24000 piezas de oro y 7500 puntos de experiencia por repetir el mismo combate? ¡¡Afila tu espada!!



Misión 2.4
→ESCENARIO **Temple in the Clouds.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Necrid.**
→RECOMPENSA **Arma para Cassandra (Sould Edge). Exp: 3800 / Oro: 6000.**
→APUNTES: Cassandra es una contrincante difícil si no tienes cuidado. Durante este combate lánzala por los aires para hacerla más daño.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: El mismo combate que la vez anterior.

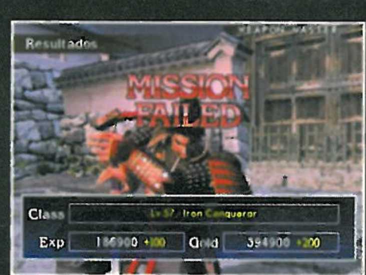
3. Pollux
(Se desbloqueará al terminar la misión 2 del Capítulo 8)

Misión 3.1
→ESCENARIO **Eternal Palace.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Sophitia.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 2200 / Oro: 1500.**
→APUNTES: El suelo del escenario está plagado de minas, caer al suelo significa morir. Talim es muy rápida, deberás atacar desde el primer segundo.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Sólo una lucha pero de contrincante aleatorio. De nuevo las minas en el suelo te harán andar pisando huevos.



Misión 3.2
→ESCENARIO **Castle of the Dammed.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERS. RECOMENDADO **Charade.**
→RECOMPENSA **Nada / Misión Extra: Assassin disponible y S3-3. Exp: 2200 / Oro: 7500.**
→APUNTES: Serán cinco combates con la dificultad añadida de que tu barra de vida irá disminuyendo a causa del veneno. Después de cada combate se rellenará sólo una décima parte del total. No te fíes y procura no sufrir muchos daños durante las primeras luchas.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Lo mismo que la vez anterior, pero ahora tus contrincantes son más rápidos. Al superar esta misión, abrirás el paso a la tercera misión del subcapítulo 3.





Misión 3.3
→ESCENARIO **Heros's Trail**
→DIFICULTAD **Difícil**
→PERS. RECOMENDADO **Cualquiera**
→RECOMPENSA **Subcap. 4. Arma para Mitsurugi. Exp: 2300 / Oro: 8400.**
→APUNTES: Tendrás que haber completado la S3-2 para entrar aquí. Atraviesa un calabozo lleno de trampas, el camino más rápido es: tres celdas a la izquierda, dos abajo, cinco a la izquierda, dos arriba y una a la izquierda. Enemigos aleatorios y solo algunas celdas tienen trampas en el suelo.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Si la primera vez te pareció complicado...



4. Procyon

Misión 4.1

→ESCENARIO **Muliphenin's Coffin Chamber.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Talim.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 2000 / Oro: 7500.**
→APUNTES: Son sólo cuatro combates con contrincantes muy diferentes entre sí. Para colmo de males, tu personaje se escurrirá y caerá del escenario nada más pisar el borde. Tus enemigos no, faltaría más.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: El mismo combate que la vez anterior.



Misión 4.2

→ESCENARIO **Tower of Happiness.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Taki.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 2000 / Oro: 3000.**
→APUNTES: Un solo combate, pero el fuerte viento te complicará las cosas. Úsalo para lanzar a tu enemigo fuera del ring con un par de patadas.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Igual que la primera vez pero ahora procura no caer al suelo ni contra los muros. Eso sí, úsalo en tu favor para derrotar a tu enemigo. Por cierto, tu enemigo recuperará vida a lo largo del combate, así que no le dejes respirar.





Misión 4.3

→ESCENARIO **Mount Procyon.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Taki.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Modo Supervivencia Extra (a muerte). Misión Extra: Arma para Maxi. Exp: 2000 / Oro: 3000**
→APUNTES: Un solo combate en el que los golpes contra el suelo pueden aumentar el daño. Lanza a tu enemigo utilizando combos de aire para causarle más dolor.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Igual que antes, sólo causarás daño al enemigo lanzándole al aire.

Misión 4.4

→ESCENARIO **Linx Arbor.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Taki.**
→RECOMPENSA: **Abre el camino al Capítulo Extra 2. Exp: 2000 / Oro: Mínimo de 1000.**
→APUNTES: Cinco combates a doble o nada. Decide si quieres seguir luchando para doblar el dinero o quedarte con el que tienes.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: El mismo juego de doble o nada pero ahora los contrincantes poseen la habilidad de romper tu guardia. ¿Te arriesgarás?

Misión 4.5

→ESCENARIO **Ruchba's Mandible.**
→DIFICULTAD **Difícil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Necrid.**
→RECOMPENSA **Arma para Mitsurugi (Soul Edge). Exp: 8600 / Oro: 16000.**
→APUNTES: Tendrás que recorrer un calabozo enorme cuyas condiciones serán aleatorias: celdas con trampas, veneno para tu personaje, enemigos invencibles... Si tienes algún problema sólo déjate matar y entra de nuevo. Para que no te pierdas sigue este camino: dos celdas a la izquierda, dos arriba, una a la izquierda, tres arriba, cuatro a la izquierda, cinco abajo y por último, dos a la izquierda. Si todavía te quedan ganas de seguir luchando aún te faltarán 8 celdas en este calabozo por abrir.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Bueno, ya que estás recorre todas las celdas de la mazmorra que te dejaste la vez anterior, ¿no? Una más o una menos poco te importará.



Cap Extra 1

Castor

(Completando misión 4 extra en cap. 9)

Misión 1.1

→ESCENARIO **Castor's Eye.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERS. RECOMENDADO **Cualquiera.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Modo Tiempo Extra (Extremo). Exp: 3200 / Oro: 5000**
→APUNTES: Un solo combate contra Cervantes. Cuidado con los terremotos, agáchate o salta para evitarlos.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Enemigo + Terremotos + minas igual a un absoluto caos de pelea.



Misión 1.2

→ESCENARIO **Gateway to Hell.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERS.RECOMENDADO **Cualquiera.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 3200 / Oro: Mínimo de 1000.**
→APUNTES: Cinco combates a doble o nada. Aunque siempre tienes la oportunidad de retirarte y no arriesgar el dinero que tan costosamente has conseguido. Tú decides qué te conviene más, pero a estas alturas...
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Para complicar un poco la misión, no podrás defenderte. ¿No te parece la mar de emocionante?





Misión 1.3

→ESCENARIO **Swordmen's Grave.**
→DIFICULTAD **Muy difícil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Taki.**
→RECOMPENSA **Nada. Exp: 6000 / Oro: 11000.**
→APUNTES Sólo hay un camino posible, pero son ¡26 celdas! Un infierno.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Por si te pareció poco la vez anterior repítelo todo.

Cap Extra 2

Cepheus

(Se abrirá al completar la misión 4 del Subcapítulo 4)

Misión 2.2

→ESCENARIO **Cor Caroli.**
→DIFICULTAD **Difícil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Taki.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Exp: 3800 / Oro: 17500.**
→APUNTES: Seis combates contra todas las chicas del juego. Tu vida se recupera tras cada pelea, tranquilo.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Estás envenenado y vas perdiendo vida por segundos.

Misión 2.2

→ESCENARIO **Er Rai.**
→DIFICULTAD **Normal.**
→PERS. RECOMENDADO **Cualquiera.**
→RECOMPENSA **Siguiente misión. Modo Supervivencia Extra (irrecup). Exp: 3800 / Oro: 5000.**
→APUNTES: Una sola batalla bajo circunstancias desconocidas. Da igual, no lo notarás si eres rápido.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Igual que la vez anterior, prepárate.

Misión 2.3

→ESCENARIO **Hero's Tomb.**
→DIFICULTAD **Muy Difícil.**
→PERSONAJE RECOMENDADO **Charade.**
→RECOMPENSA **Nada. Exp: 7300 / Oro: 18000**
→APUNTES: Nada menos que 24 combates hasta el jefe final, Inferno. Tu vida se restaura, y los personajes son aleatorios. No hay mucho más que podamos decir, así que ¡¡a la batalla!.
→APUNTES MISIÓN EXTRA: Estás loco si quieres repetirlo, allá tú.























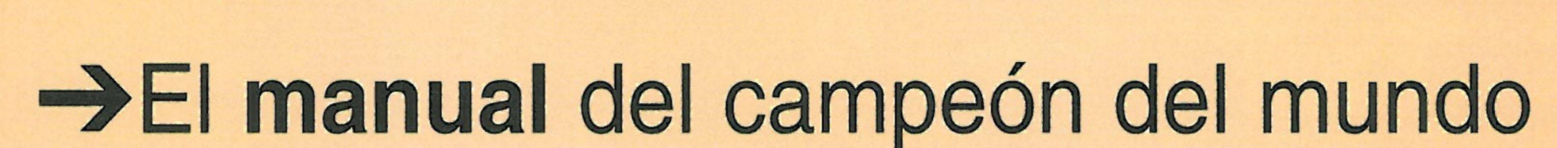






colin mcrae rally 4

Si quieres convertirte en el mejor piloto de rally de la Historia, más vale que empieces a entrenar duro. Y es que nosotros no podemos hacer que seas más hábil al volante, sólo podemos decirte cómo reaccionar ante cada situación y avisarte con tiempo de los peligros que vas a encontrar.



→El manual del campeón del mundo



Trazado de curvas

Aquí es donde realmente podrás demostrar tus dotes al volante y apurar décimas al crono. Ahí van unos consejos:

- **Debes tener en cuenta el ángulo de la curva** y la superficie.
- **En superficies escurridizas** (gravilla, nieve o hielo), debes tomar las curvas con un gran derrape de principio a fin y jugar con el contravolante a la salida.
- **En superficies como asfalto,** gravilla pesada o barro realiza una conducción normal, evitando los grandes derrapes que frenan el coche.
- **Apura las curvas por el interior,** siempre que tu copiloto no te advierta de algún riesgo y el trazado te lo permita. Aunque tus neumáticos no sean los más adecuados para la superficie que rodea la "pista", ganarás décimas.







Salidas de pista y accidentes

Circular a gran velocidad en lugares de alto riesgo conllevará con toda seguridad una salida de pista.

- **Es mejor perder unas décimas por ser prudente** que arriesgar en zonas muy complicadas. Si tienes mucha suerte, puede que no choques con nada y sólo pierdas unos cuantos segundos... que pueden acabar decidiendo un rally.
- **Si impactas con un árbol o roca** que haya en los márgenes del sendero, lo más habitual, causarás daños al coche que podrían obligarte a abandonar.
- **Lo daños más normales** son el turbo y la caja de cambios (pérdida de potencia) o los ejes (tu coche se irá de lado). Si el golpe es muy fuerte, puedes causar daños en la refrigeración, haciendo que el coche se cale continuamente.







Frenadas y derrapadas

Saber frenar y derrapar con la intensidad necesaria en cada momento es imprescindible para evitar salidas de pista y conseguir buenos tiempos.

- **Deberás frenar con antelación en las curvas** en las que tu copiloto indique peligro o sean muy cerradas. Además, realiza un derrape si la superficie te lo permite. Ten en cuenta que un deslizamiento lateral muy exagerado hará que tu coche frene excesivamente en superficies como asfalto o en barro. Sin embargo, en grava, nieve o hielo, esta técnica te ayudará a realizar una trazada muy rápida y ahorrarte el uso constante del freno.
- **Para ejecutar un derrape a la perfección,** suelta el acelerador y gira bruscamente la dirección hacia la dirección de la curva.
- **Para el trazado de curvas muy cerradas,** puedes exagerar el movimiento con un toque suave de freno o freno de mano.
- **Para corregir el derrape** una vez salgas de la curva y evitar un trompo, haz contravolante girando la dirección hacia el lado contrario del derrape hasta que consigas recuperar el control normal del vehículo.







Copiloto

Debido a la multitud de curvas ciegas que encontrarás, a que no conoces el terreno y a la gran velocidad a la que circulas, necesitas prestar mucha atención a las indicaciones de tu copiloto.

- **La información más importante que te dará** en cada tramo es la dificultad de cada curva.
- **Un grado 6 es un giro muy abierto** que apenas requiere tocar los frenos y el volante. Sin embargo, una curva de dificultad 2 u orquilla de 180º te obligarán a frenar bastante y girar bruscamente la dirección para conseguir que tu coche gire rápidamente en poco espacio.
- **El color del indicador de la curva** que aparece en pantalla es otra indicación muy importante. Si es blanco significa que no hay ningún riesgo. Sin embargo, a medida que éste se torne rojo te advertirá que hay algo en el trazado que puede provocar un accidente como puede ser un salto, estrechamiento de la carretera o proximidad de rocas, árboles o acantilados.





- **Para conocer de qué riesgo se trata,** escucha las indicaciones de tu copiloto y levanta siempre el pedal del acelerador por precaución.



Reparación del coche

Uno de los factores más importantes que decidirán un rally a tu favor es reparar adecuadamente los daños que sufra tu vehículo debido a accidentes o a una conducción muy agresiva.

- **Dispones de 60 minutos** para arreglar todos los desperfectos y cada componente lleva su tiempo.
- **Debes dar siempre prioridad** a los componentes más perjudicados.
- **Si todos se encuentren igual** de mal, sigue este orden: refrigeración, turbo, ejes, ruedas, suspensión, caja de cambios y carrocería.
- **Sufrirás una importante penalización** si superas los 60 minutos. Siempre es mejor completar los tramos con el coche dañado que sufrir semejante castigo insuperable en carrera.





Control de los tiempos

Aunque debas seguir el ritmo de carrera más rápido que puedas, muchas veces conviene saber los tiempos que hacen tus rivales, y en especial tu principal rival: Colin McRae.

- **Observa el tiempo que te marca el indicador** situado en la parte superior derecha de la pantalla.
- **Si estás en primer lugar**, este tiempo indicativo no aparecerá.
- **Una buena estrategia** es permanecer en segunda posición en los rallies que sean muy disputados para tener controlado a McRae y aumentar el ritmo al final para superarle.
- **Si sabes que aventajas** a tus rivales en muchos segundos, especula con el resultado y reduce tu ritmo para evitar un catastrófico accidente.









Mejoras en el coche

Al finalizar cada rally tendrás que superar difíciles pruebas para conseguir las mejoras mecánicas que harán que el rendimiento de tu coche sea mucho mayor. Aprovecha las dos oportunidades que te darán para completar cada reto:

AMORTIGUADORES

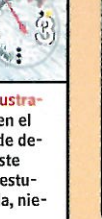


- Supera la parte final del tramo 4 del rally de Finlandia en el tiempo marcado para conseguir unos buenos amortiguadores que absorban las irregularidades de las pistas.
- Conduce lo más rápido que puedas, pero evitando caer en los pronunciados surcos que hay alrededor de la carretera.
- Acelera a tope en los saltos para hacer que los niveles de los amortiguadores lleguen al máximo antes de cruzar la meta.
- Controla las caídas de los saltos y realízalos con la orientación adecuada para trazar las curvas que pueda haber a continuación.

NEUMÁTICOS







- Supera un tramo de los rallies de Australia, Suecia o Japón respectivamente en el tiempo señalado y completa el nivel de derrapada indicado a tu izquierda. De este modo, conseguirás unos neumáticos estupendos para las superficies de gravilla, nieve o asfalto mojado.
- Realiza derrapadas exageradas en las pocas curvas cerradas que encontrarás girando al máximo el volante. Aprovéchalas bien, ya que aunque dispongas de mucho tiempo, la mayoría de las curvas no te servirán para aumentar los niveles demasiado.

FRENOS DE CERÁMICA



- Para detenerte a tiempo en la zona señalada de la recta, antes de que se acabe el tiempo, debes hacer una gran salida y conocer el instante justo para frenar a fondo.
- Para no derrapar al comienzo de la prueba y perder importantes décimas, mantén las revoluciones en los 3/4 del marcador y acelera a fondo cuando den la salida.
- Para calcular el lugar de frenado para detenerte en la zona roja, ten en cuenta la velocidad de tu coche, ya que un X4 necesita mucho más espacio para detenerse que un X2 en la misma prueba.

CAJA DE CAMBIOS



- Esta prueba se desarrolla en un taller y deberás manejar con tacto la marchas de tu coche y permanecer en las revoluciones indicadas durante unos instantes. El premio merece la pena el esfuerzo.
- Para subir y bajar marcha usa R1 y L1.
- Para aumentar las revoluciones usa el stick derecho.
- Cambia a una marcha superior cuando la aguja del cuentarrevoluciones esté cerca de la zona roja.
- Frena cuando tengas que reducir de marcha para evitar perder tiempo.

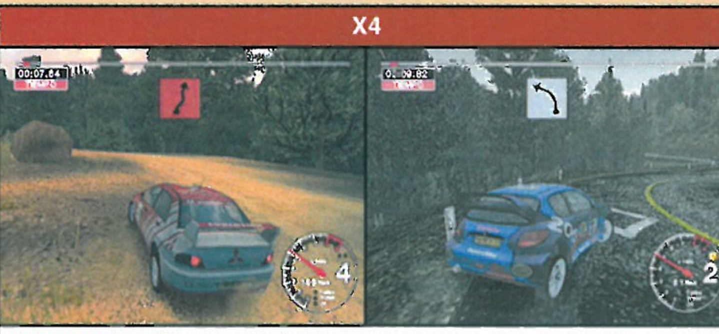
Las distintas categorías

Antes de competir en el campeonato tendrás que elegir el tipo de coche que deseas manejar entre tres categorías distintas. Cada una tiene sus peculiaridades, virtudes y defectos. Elige teniendo en cuenta tus habilidades.

X2

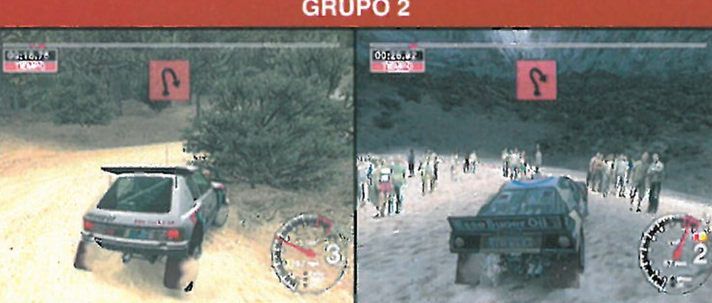
- Son los modelos ideales para un novato, ya que su control es muy sencillo, la velocidad que alcanzan es mucho menor y son más resistentes a los accidentes.
- Al tratarse de coches de tracción delantera, evita derrapar en exceso para evitar deceleraciones bruscas y ejecutar una conducción clásica en la que debes frenar antes de las curvas.
- Aunque el Wolkswagen Golf sea el coche más potente de todos su control no es bueno, por lo que te recomendamos el Fiat Punto.

X4



- Tienen tracción 4x4 y están equipados con motores potentes
- Son los modelos más adecuados para realizar grandes derrapadas en la grava y en el hielo.
- Como la velocidad máxima que pueden alcanzar es mayor, los golpes también lo son, por lo que dependes en todo momento del copiloto para circular a la velocidad adecuada en cada zona.
- Entre los cinco modelos que puedes escoger, como no, el Citroën Xsara.

GRUPO 2



- Sólo para pilotos expertos, debido a su tremenda potencia y complicado control.
- Para evitar los trompos continuos, suelta el acelerador en el recorrido de las curvas y usa el contravolante para corregir la trayectoria.
- Sé prudente en la conducción, ya que las velocidades extremas hacen que un golpe con cualquier obstáculo sea fatal.
- Aunque todos los coches son casi incontrolables evita el Lancia 037, ya que es el menos potente y encima es de tracción trasera, lo que lo convierte en el modelo más difícil de manejar.



→ los **rallies,** uno a uno



Estados Unidos







- **Cuenta con tramos de poca dificultad,** ideales para novatos.
- **Ten cuidado con las numerosas piedras** de los márgenes de la carretera.
- **Extrema las precauciones en la tercera jornada,** ya que calzarás neumáticos de asfalto y pasarás por zonas de grava muy deslizante.

AJUSTES JORNADA 1	
Neumáticos: Gravilla ligera.	
Altura conducción:	■■■□□
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■□□

AJUSTES JORNADA 2	
Neumáticos: Gravilla ligera.	
Altura conducción:	■■■□□
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■■□
Dirección:	■■■■□
Caja de cambios:	■■□□□

AJUSTES JORNADA 3	
Neumáticos: Asfalto abrasivo.	
Altura conducción:	■■■□□
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■□□

AJUSTES ESPECIAL	
Neumáticos: Gravilla ligera.	
Altura conducción:	■■■□□
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■■■□
Caja de cambios:	■■■□□

Suecia





- **Es el único rally en el que encontrarás nieve y hielo.**
- **En los márgenes de la carretera hay montículos** de nieve que te frenarán sin causarte daño, evitando que te estrelles contra cualquier obstáculo.
- **Si circulas a gran velocidad** y metes una rueda en la nieve, harás un trompo.

AJUSTES JORNADA 1	
Neumáticos: Nieve.	
Altura conducción:	■■□□□
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■□□□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■■■

AJUSTES JORNADA 2	
Neumáticos: Nieve.	
Altura conducción:	■■■□□
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■□□□
Dirección:	■■□□□
Caja de cambios:	■■■■■

AJUSTES JORNADA 3	
Neumáticos: Nieve.	
Altura conducción:	■■■□□
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■□□□
Caja de cambios:	■■■□□

AJUSTES ESPECIAL	
Neumáticos: Hielo.	
Altura conducción:	■■□□□
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■□□□
Caja de cambios:	■■■□□



Finlandia

- **Cuida tu coche,** ya que los numerosos saltos y los posibles golpes con los árboles pueden destrozarlo.
- **Donde se estrecha el camino** debes reducir la velocidad.
- **Circularás por gravilla** muy deslizante. En los márgenes la grava es muy gruesa. Evítala: te frena mucho.
- **Aprovecha las primeras etapas** para hacer buenos tiempos, ya que las cuatro últimas son muy peligrosas.

AJUSTES JORNADA 1	
Neumáticos: Gravilla ligera.	
Altura conducción:	■■■■□
Muelles:	■■■□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■■□

AJUSTES JORNADA 2	
Neumáticos: Gravilla mojada.	
Altura conducción:	■■■■□
Muelles:	■■■■□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■■□

AJUSTES JORNADA 3	
Neumáticos: Gravilla ligera.	
Altura conducción:	■■■■□
Muelles:	■■■■□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■■□



España

• **Se trata del rally más rápido** de todo el campeonato debido al asfalto y a los continuos desniveles.
•**Esta excelente superficie** te permitirá tomar curvas de nivel 2 sin necesidad de pisar el freno.

• **No conduzcas a lo loco** y frena cuando sea necesario, ya que una salida de pista acarreará chocar o despeñarte.
• **Concéntrate en las indicaciones** de tu copiloto, que no dejará de hablar, para superar la continuidad de curvas.





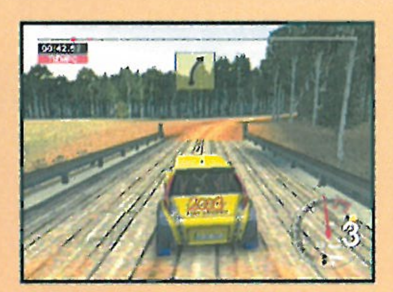
AJUSTES JORNADA 1	
Neumáticos: Asfalto suave.	
Altura conducción:	■■□□□
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■■□
Dirección:	■■■■□
Caja de cambios:	■■□□□

AJUSTES JORNADA 2	
Neumáticos: Asfalto abrasivo.	
Altura conducción:	■■□□□
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■■□
Dirección:	■■■■□
Caja de cambios:	■■□□□

AJUSTES JORNADA 3	
Neumáticos: Asfalto suave.	
Altura conducción:	■■□□□
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■□□

Australia





• **La resbaladiza gravilla** es un peligro debido a los muchos saltos, continuos estrechamientos, puentes, árboles y montículos en los márgenes.
• **Evita las salidas de pista,** ya que las altas velocidades que alcanzarás harán que cualquier accidente sea fatal para tu bólido.

AJUSTES JORNADA 1	
Neumáticos: Gravilla extrafina ligera.	
Altura conducción:	■■■■■
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■■□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■■□

AJUSTES JORNADA 2	
Neumáticos: Gravilla extrafina ligera.	
Altura conducción:	■■■■■
Muelles:	■■■□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■□□

AJUSTES JORNADA 3	
Neumáticos: Gravilla extrafina ligera.	
Altura conducción:	■■■■■
Muelles:	■■□□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■□□

AJUSTES ESPECIAL	
Neumáticos: Gravilla ligera.	
Altura conducción:	■■■□□
Muelles:	■■■□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■■□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■□□



Gran Bretaña





• **El rally más complicado,** ya que combina asfalto con barro y llueve.
• **Los continuos cambios de camino** y los estrechamientos provocados por vallas hacen que cualquier error sea fatal para el resultado final.
• **Si no has mejorado los componentes** de tu coche te costará muchísimo.

AJUSTES JORNADA 1	
Neumáticos: Gravilla fina.	
Altura conducción:	■■■□□
Muelles:	■■■□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■□□□

AJUSTES JORNADA 2	
Neumáticos: Gravilla mojada.	
Altura conducción:	■■□□□
Muelles:	■■■■□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■□□

AJUSTES JORNADA 3	
Neumáticos: Gravilla mojada.	
Altura conducción:	■■■□□
Muelles:	■■■□□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■□□
Dirección:	■■■□□
Caja de cambios:	■■■□□

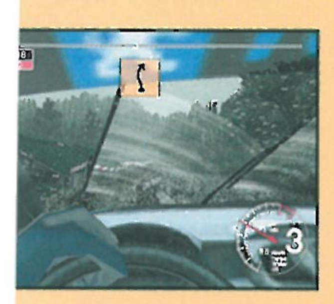
AJUSTES ESPECIAL	
Neumáticos: Gravilla fina.	
Altura conducción:	■■□□□
Muelles:	■■■■□
Barras antivuelco:	■□□□□
Frenos:	■■■■□
Dirección:	■■■■□
Caja de cambios:	■■□□□

AJUSTES JORNADA 1

...máticos: Asfalto húmedo.
...ra conducción:
...lles:
...as antivuelco:
...os:
...cción:
... de cambios:

AJUSTES JORNADA 3

...máticos: Asfalto mojado.
...ra conducción:
...lles:
...ras antivuelco:
...nos:
...cción:
...a de cambios:



...bién podrás darte de alta en la página oficial de Codemasters para conseguir los códigos en el apartado "Secretos" dentro de "Opciones".

COCHES EXTRA.

Supera los distintos campeonatos para obtener los siguientes premios:

Peugeot 206 (2º puesto).
Peugeot 205 T16 Evo 2 (1º puesto).
Lancia Delta Integrale (3º puesto).
Ford Escort RS 1600 (pasa 4º rally).

Avanzado:

Ford RS 200 y Ford Transit Rally Van (2º puesto).
MGC Sebring Special (pasa del 4º rally).

Volkswagen Golf (1º puesto).
Citroën 2CV Sahara (2º puesto).

Avanzado:

Lancia 037 (1º puesto).
Mitsubishi Pajero (2º puesto).
Subaru Impreza 22B Sti (pasa del 4º rally).

- **CAMPEONATO GRUPO B.**

Audi Sport Quattro (1º puesto).

...O EXPERTO.

...B con 2 coches y modo espejo.

ABRIR EL MODO EXPERTO.

Supera en modo normal los campeonatos X2 y X4.

MÁS MODOS DE JUEGO.

Para competir en las modalidades "rally" o "etapa" compite en cualquier campeonato para ir abriendo los tramos.





descárgate lo último en www.ociomovil.com

Regala una melodía

Envía **REGALOPLY** seguido de un espacio y la referencia de la canción al **5354**.
EJ: REGALOPLY BAD

No disponible para melodías polifónicas

logos &postales





INSTRUCCIONES

Envía un mensaje al **5354** con el texto **LOGOPLY** para bajarte un logo y **POSTALPLY** para bajarte una postal, seguido de un espacio y la referencia del logo o postal que desees.
Ej: **LOGOPLY SCUBA2** o bien **POSTALPLY TERROR2**

tonos&polifónicas

La costa del.../Mago de Oz — *costa*

Get it together/Seal — *seal*

Volver a.../El Canto del Loco — *volver*

Get busy/Sean Paul — *busy*

Intuition/Jewel — *intuition*

Shrek — *sherk*

Business/Eminem — *business*

Bad day/REM — *bad*

Faint/Linkin Park — *faint*

Fallin high/Safri Duo — *fallin*

melodía	ref.
Hollywood/Madonna	hollywood
Going under/Evanescence	under
Stuck/Stacie Orrico	stuck
The sacrament/HIM	sacrament
This picture/Placebo	picture
You are my number.../Smash Mouth	number
Yin Yang/Jarabe de Palo	yinyang
Clocks/Coldplay	clocks
Veinte de enero/La Oreja de Van Gogh	enero
Wildest dreams/Iron Maiden	wildest
¡Que sonrisa tan rara!/Extremoduro	rara
Stairway to heaven/Led Zeppelin	stair
Cannabis/Ska-P	cannabis
Radikal/El Chivi	radikal
We will rock you/Queen	rockyou
Start me up/Rolling Stones	start
Light my fire/The Doors	myfire
Master of puppets/Metallica	puppets
Malas noticias/Los Suaves	noticias
Born to run/Bruce Springsteen	born
Pan de higo/Rosendo	pan
Rojitas las orejas/Fito y los Fitipaldis	rojitas
Sweet dreams/Marilyn Manson	sweet
Satellite/POD	pod
Smoke on the water/Deep Purple	smoke
You know you are right/Nirvana	know
Angie/Rolling Stones	angie
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
Cowboys from hell/Pantera	cowboys
Dreams/The Cranberries	dreams

melodía	ref.
Fly away/Lenny Kravitz	fly
In this world/Moby	world
Winds of change/Scorpions	winds
Sweet child ´o mine/Guns & Roses	child
The wall/Pink Floyd	wall
The scientist/Coldplay	scientist
Daredevil/Evanescence	bring
Shin Chan	shinchan
Futurama	futurama
Los Simpsons	simpsons
Blade Runner	blade
Benny Hill	benny
CSI Miami/The Who	csimiami
El día de la bestia/Def con Dos	bestia
Tomb Raider	lara
Superdetective en Hollywood	superdetective
Star Wars	starwars
Indiana Jones	indiana
James Bond	bond
Smallville	smallville
Rosas/La Oreja de Van Gogh	rosas
No es lo mismo/Alejandro Sanz	mismo
Somewhere in dreams/Dark Moor	some
Fear of the dark/Iron Maiden	fear
Himno Real Madrid	madrid
Himno F.C. Barcelona	barcelona
Himno Deportivo	depor
Himno Atlético de Madrid	atletico
Himno Real Sociedad	sociedad
We are the champions/Queen	champions



INSTRUCCIONES

Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOPLY** para bajarte un tono y **POLIPLY** para bajarte una melodía polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida.
Ej: **TONOPLY ROCKYOU** o bien **POLIPLY POD**

¿Tu móvil bala?



Ahora puedes con **SONOCLIP**.
Son tonos de sonidos reales en exclusiva para tu móvil: animales, ambientes, efectos especiales, cortes musicales...
Da un toque de realismo a tu móvil y llénalo de **SONOCLIP**.

Envía **SONOPLY** al **5354** seguido de un espacio y el **SONOCLIP** que deseas. **(OVEJAS, CERDOS, SELVA, POLICE, ROBOTS, ALIENS, COCHES, TELEFONO, HIPHOP, HOUSE, VACAS, MOSCAS, CABALLOS, RANAS, GATITOS, PERROS, PATOS, GALLOS, BEBÉS)**. **EJ: SONOPLY POLICE**



MOVILES COMPATIBLES: Nokia: 3600, 3600, 3650, 5100, 6220, 6600, 7650, N-Gage - Sony-Ericsson T68i, P800, P802, T310- Phillips Fisio 820, 825 - Siemens SX1, MC60 - Sagem myX-6 - Samsung D700 - Motorola A920 - Benq P30 - Alcatel One Touch 535 y 735

LOS + VENDIDOS

(N) **1. La película de Stitch**
- Género: **Infantil**
- Distribuidora: **Walt Disney**
- Precio: **24,01 €**

(↓) **2. La vida es bella**
(N) **3. ESDLA: Las Dos Torres**
(↑) **4. El Paciente Inglés**
(N) **5. La vida de Brian**
(↑) **6. El regreso de Milo**
(↓) **7. Los caballeros de la mesa cuadrada**
(N) **8. Matrix**
(N) **9. ESDLA: La Comunidad del Anillo**
(N) **10. American History X**

LOS + ALQUILADOS

(N) **1. La Prueba**
- Género: **Thriller de acción**
- Distribuidora: **Buenavista**
- Precio: --



(N) **2. The Ring**
(N) **3. ESDLA: Las Dos Torres**
(N) **4. Al límite de la verdad**
(↓) **5. Insomnio**
(↑) **6. El último golpe**
(↓) **7. El Oro de Moscú**
(↓) **8. Atrapada**
(↓) **9. Atrápame si puedes**
(N) **10. Bowling for Columbine**

Listas cortesía de BLOCKBUSTER

NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. El Señor de los Anillos E.E.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **59,99 €**

(=) **2. Las Dos Torres**
(N) **3. Matrix Reloaded**
(↑) **4. Mortadelo y Filemón**
(=) **5. Terminator 2 Ed. Esp.**
(↓) **6. Daredevil Ed. Especial**
(N) **7. El Rey León Ed. Especial**
(↓) **8. X-Men 1.5**
(=) **9. Harry Potter y la Cámara...**
(↓) **10. El Ataque de los Clones**







Las máquinas declaran la guerra a Sión

Matrix Reloaded

Tras haber presenciado la transformación de Neo dentro de Matrix, la segunda parte de esta trilogía continúa mostrando la guerra entre los humanos libres frente a las máquinas que dominan al resto de la Humanidad gracias a Matrix. Nuevos retos, nuevos enemigos, nuevos poderes y un agente Smith "desenchufado" de Matrix, capaz de multiplicarse infinitamente, son sólo algunos de los obstáculos que Neo, Morfeo y Trinity tendrán que superar para intentar lograr que se cumpla la profecía y las máquinas sean derrotadas. Habrá que esperar a la tercera para saber cómo acaba la saga...

Si aún no la has visto, ¿a qué estás esperando para hacerlo?

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner **Precio**: 26,99 € **Discos**: 2 **Idiomas**: • Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés. **Subtitulos**: • Inglés, Castellano, Portugués, Inglés para sordos.	**Extras**: • Documental TV. • Revelación de Matrix. • Enter the Matrix Juego. • Persecución en la autopista. • La salida. • Premios de cine MTV. • CD-Rom.
PELÍCULA: MB	EXTRAS: MB

Continúa abierta la veda de los vampiros

Buffy Cazavampiros 2ª Temporada

Más de veinte nuevos capítulos que continúan las aventuras de esta adolescente cazavampiros y sus amigos en Sunnydale. Terror, amor, acción, monstruos y por supuesto muchos vampiros, dan forma a esta temporada en la que los personajes y su historia avanzan bastante más que en los primeros capítulos, bastante flojos.

Para incondicionales del vampirismo adolescente.

FICHA TÉCNICA

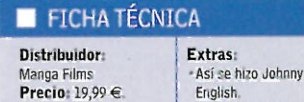
Distribuidor: Fox **Precio**: 74,99 €. **Discos**: 6 **Idiomas**: • Dolby Digital Estéreo: Castellano, Inglés. **Subtitulos**: • Castellano, inglés.	**Extras**: • Detrás de las cámaras. • Diseñando Buffy. • El bestiario de Buffy. • La bella y las bestias.
PELÍCULA: B	EXTRAS: B

Un James Bond bastante despistado

Johnny English

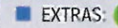
Una mezcla entre Mr. Bean y James Bond da como resultado el más patético de los espías. El villano Pascal Sauvage cree haber eliminado a todos los espías de Inglaterra, pero queda uno: Johnny English. Éste, junto a su ayudante y una agente de muy buen ver, intentarán evitar que su enemigo se convierta en Rey de Inglaterra.

Una de espías con grandes dosis de humor.



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Manga Films **Precio**: 19,99 €. **Discos**: 1 **Idiomas**: • Dolby Digital 5.1, DTS: Castellano. Dolby Digital 5.1: Inglés. **Subtitulos**: • Castellano, Portugués, Inglés para sordos.	**Extras**: • Así se hizo Johnny English. • Test de observación. • Estadísticas de los personajes. • Contenidos DVD-Rom: descargas, perfil del espía, el desafío del espía, retrato robot.
PELÍCULA: B	EXTRAS: MB



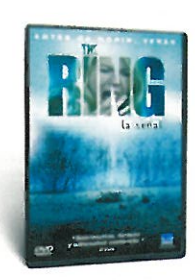



■ Si ves la cinta... estás perdido

The Ring

Remake americano de una película japonesa de mismo título y contenido. La historia habla de una cinta de vídeo que mata a los siete días a todo aquél que ve su contenido. Esta leyenda urbana se vuelve realidad para una periodista que investiga las muertes de unos adolescentes, topa con la cinta... y la ve. La cuenta atrás para descubrir la verdad destino ha comenzado.

■ **Terror sobrenatural con sustos inquietantes y algo de suspense. Ya puestos, podían haber incluido más extras...**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 27,02 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés, Italiano.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés, Italiano, Portugués, Croata, Esloveno, Serbio.

Extras:
- Nunca veas esta cinta.
- El vídeo.
- Tráiler "Atrápame si puedes".

■ PELÍCULA: B | ■ EXTRAS: R





■ Acompaña de nuevo a Simba en su aventura

El Rey León E.E.

Una de las mejores películas Disney de los últimos tiempos llega en una edición especial de lujo que, además de incluir un segundo disco lleno de extras, ofrece una nueva canción realizada expresamente para esta edición por Elton John e insertada en la película en una nueva escena con los personajes principales de la película.

■ **Una oportunidad única de hacerse con esta verdadera pieza de coleccionista que hará las delicias de mayores y pequeños.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 26,95 €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital DTS: Castellano, Inglés.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés, Inglés para sordos.

Extras
- Detrás de las cámaras.
- Diseño de personajes.
- Juegos interactivos.
- Escenas eliminadas.
- Safari virtual con Timón y Pumba.
- Vídeos musicales.
- Canta con nosotros.

■ PELÍCULA: E | ■ EXTRAS: E

Huevos de Pascua

(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

Monstruos, S.A.
(Ed. Esp. Coleccionistas)

→ PUERTAS CON SORPRESA:

En la sección "Humanos", ve a la puerta "Tour de Pixar" para hacer el recorrido, que dura 18 minutos. Si aguantas hasta el final, verás varias puertas de colores. Pulsa Enter sobre cada una y encontrarás un montón de sorpresas escondidas.



→ CONCURSO DE AVIONES:

De nuevo en la sección "Sólo Humanos", entra por la puerta de Pixar. Ponte sobre el logotipo de Monstruos S.A. y pulsa Izquierda para seleccionar al avión de papel. Pulsa Enter y verás un vídeo muy divertido de la gente de Pixar haciendo un concurso de aviones caseros para pasar el rato.

Trilogía Scream

→ TOMAS FALSAS:

En el menú de extras, seleccionaremos las escenas del rodaje. Éstas aparecen separadas por pantallas negras con la palabra "scream" y la máscara de Ghostface. Aparecen 34 veces.

- La segunda vez que aparezca la pantalla pulsamos enter y tendremos acceso a las tomas falsas de "Scream".
- La duodécima (12) vez que aparezca pulsamos Enter y accederemos a las tomas falsas de "Scream 2".
- La trigésimo segunda (32) vez, otra vez Enter para ver las tomas falsas de "Scream 3".

■ Va a ser un día muy, muy largo...

24 1ª Temporada

Serie de enorme éxito y cuya segunda entrega se emite actualmente en televisión. Jack Bauer, jefe de la Unidad contra el Terrorismo de Los Ángeles, tiene que hacer frente a una amenaza de asesinato contra el senador Palmer, candidato a la presidencia americana. La serie se desarrolla casi en tiempo real: 24 horas, 24 episodios.

■ **Tensión frenética y suspense de las buenos.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 60 €
Discos: 6
Idiomas:
- Dolby Digital 2.0: Castellano, Inglés

Subtítulos:
- Castellano, Inglés.

Extras:
- Final alternativo.
- Adelanto segunda temporada.

■ PELÍCULA: MB | ■ EXTRAS: R

■ Humor en el falso y cutre Oeste

800 Balas

La última película del director Álex de la Iglesia ofrece el retrato de un pequeño poblado del Oeste de Almería donde hace décadas que no se rueda ninguna película. Los personajes que viven allí, tristes y patéticos pero con cierta simpatía, hacen que el espectador pase un rato entretenido frente a la pantalla.

■ **Se deja ver y arranca más de una risa.**



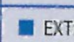
■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal Pictures
Precio: 24 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital Estéreo: Castellano.

Subtítulos:
- Castellano para sordos, Inglés.

Extras:
- Audiocomentarios.
- Making of.
- Galería gráfica.
- Fotos de rodaje.

■ PELÍCULA: B | ■ EXTRAS: R





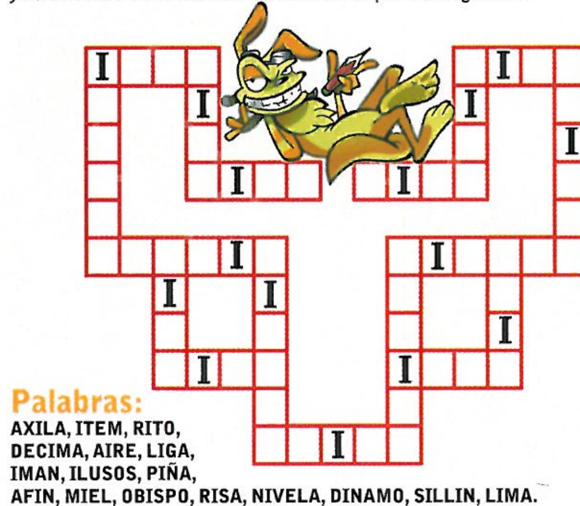
¡¡Sorteamos 10 juegos Jak II El Renegado!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Jak II El Renegado* para PS2 que Sony y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

PALABRAS CON "I"

¿TE ATREVES A RELLENAR ESTA CRUZADA DE PALABRAS, QUE TIENEN EN COMÚN LA LETRA "I"? Seguro que sí, puesto que el bueno de Daxter te ha echado una mano y ha colocado dicha letra en las casillas. Imposible negarse...



Palabras:
AXILA, ITEM, RITO, DECIMA, AIRE, LIGA, IMAN, ILUSOS, PIÑA, AFIN, MIEL, OBISPO, RISA, NIVELA, DINAMO, SILLIN, LIMA.

HUMOR







PASATIEMPO CONCURSO

DESCUBRE AL IMPOSTOR

TU CAPACIDAD VISUAL TIENE PREMIO, Y AHORA LO VAS A DEMOSTRAR. Descubre cuál de estas tres siluetas de Jak y Daxter es diferente a las demás. Suerte!!!



SOPA DE LETRAS

GRACIAS A SUS DOS ENTREGAS PARA PS2, JAK Y DAXTER SE ESTÁN CONVIRTIENDO EN HÉROES MUY CONOCIDOS EN EL MUNDO CONSOLERO.

Hablando de héroes, ¿qué tal si encuentras en esta sopa de letras los nombres de quince personajes indiscutibles en el universo de PS2? Todo un homenaje a tantos momentos de diversión.





Personajes a buscar:
AKIRA, ARAGORN, DANTE, GOKU, HEIHACHI, JAMES BOND, JUBEI, LARA CROFT, MAXIMO, RATCHET, RYGAR, SHINOBI, SOLID SNAKE, SPIDERMAN y TONY HAWK.

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: "play espacio respuesta correcta". (Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: pasatiempos b)

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de octubre al 16 de noviembre de 2003.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL 14 DE NOVIEMBRE

GUÍA COMPLETA
→ JAK II EL RENEGADO

Si quieres descubrir todos los secretos del plataformas del año, no te pierdas nuestra guía completa del mes que viene.

CONCURSO
→ GRAN BAZAR NAVIDEÑO

Descubre los mejores juegos de la temporada y gana suculentos premios, juegos y regalos.

COMPARATIVA
→ JUEGOS DE FÚTBOL

¿*FIFA 2004* o *Pro Evolution Soccer 3*? Descubre cuál de los dos se adapta mejor a tus gustos.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no te pierdas el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

NOVEDAD
→ PRINCE OF PERSIA

El mes que viene analizaremos a fondo la que puede ser la mejor aventura del año.

→ NOVEDADES

No te pierdas los análisis de los bombazos navideños: *FIFA 2004, True Crime, Medal of Honor Rising Sun, Tony Hawk´s Underground, Ghosthunter, Ratchet & Clank 2, Dragon Ball Z Budokai 2, Kya Dark Lineage, Terminator 3, Legacy of Kain Defiance, Manhunt, Need for Speed Underground...*

→ PREVIEWS

Os ofreceremos nuestras primera impresiones de *Max Payne 2, Mafia, 007: Todo o Nada, Alias, Sonic Heroes, Bloody Roar 3, Spy Hunter 2, Bad Boys 2...*

→ PERIFÉRICOS

Mandos DVD, pads, pistolas, equipos de sonido... Como todos los meses, haremos un repaso a nuevos complementos para PS2.

→ GUÍAS Y TRUCOS

Se acabaron todos tus problemas. El mes que viene guías para *WRC3*, *El Retorno del Rey* y un montón de trucos.

→ GUÍA DE COMPRAS

Los mejores juegos de PS2 comentados y puntuados, para que hagas bien tus compras.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Jefe de Sección.
Daniel Acal, David Fraile Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Lidia Muñoz, Ruth Caravaca Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Dan Lara, Mercedes López, Francisco Javier Góme
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell.
Subdirector General Económico-financiero José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldañ
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 806 015 555 - Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ General Perón 27, 7a planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI 28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 1/2004

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empresa de Axel Springer

axel springer

NEW PARK

NOVEDADES NOVEMBRE

Ahora bájate también juegos y melodías polifónicas en: **www.newpark.tv**

MELODÍAS novedades

60615	Frantic	64102	Señorita
64104	Superstar	64101	Wheres the hood at?
60614	Numb	64100	Pimp
53373	Maria I like it loud	54396	20 de Enero
64103	Me and Mrs Jones	54395	Los Serrano

TELEVISIÓN
62096 Las tapitas
62073 Chin Chan
62023 Simpsons
62094 Mas que nada
62098 La cremita
62067 Chihuahua
62063 A little less (nike)
62043 Southpark
62097 La medusa
62052 Gran Hermano

DISCO
53240 Lethal industry
53237 Universe
53221 Infected
53205 Samba adagio
53346 Mundian to bach ke
53009 Freestyler
53199 On the move
53341 Tu es foutu
53060 Cafe del mar
53252 Insomnia

ROCK
60073 Livin on a prayer
60269 All the things she said
60000 Back in black
60231 By the way
60407 Smoke on the water
60109 Mala vida
60020 Light my fire
60542 Don't cray
60016 Come as you are
60571 Cloks

CINE
51005 El exorcista
51016 james Bond
51111 Pulp fiction
51027 Mision imposible
51127 la vida es bella
51075 Gladiator
51120 Amelie
51000 Stars wars darth vader
51036 Titanic
51125 Moulin Rouge

VIDEOJUEGOS
64056 Eyes ib ne
64045 Lemmings
64038 Street Fighter 2
64028 Sonic
64020 Pacman
64030 Star Wars
64016 Monkey Island
64059 To Zanarkand
64032 Tetris 1
64003 Bubble Bobble

HIMNOS
55058 Cara al sol
55024 Himno de la Legion
55011 himno de Espana
55059 Asturias Patria querida
55022 els segadors
55025 Partido Popular
55023 Himno de Galicia
55009 usa
55002 Himno de francia
55028 Himno de Argentina

POP
59608 8 mile
59168 No woman no cry
59143 Every Breath You Take
59563 Complicated
59624 Rosso relativo
59691 American life
59584 Die another day
59037 You can leave your...
59617 Sorry seams to be the...
59018 samba de janeiro

nuevo — EL BUSCADOR
Encuentra tus canciones preferidas
Envía: TONO + NOMBRE CANCION al 5959 Deja un espacio entre las palabras.
Ej: TONO DIME 5959

Cómo bajarte una melodía?

Envía el texto **PM** más el **código** del logo o tono al **5959**. Deja un espacio entre las palabras.

o llama al: **806.52.60.55**

Precio máximo/min 1,06 r.f. 1,375 e r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

TOP 10

54353 - Papi Chulo
62096 - Las tapitas
54210 - Fiesta pagana
54368 - Bye bye
54391 - Son de amores
54387 - Loca
54394 - No es lo mismo
54388 - La madre de Jose
54276 - Ni mas ni menos
62094 - Mas que nada



LOGOS

DEPORTES	ANIMALES	CINE
05138	03520	04135
05203	03004	04012
05008	03051	04097
05015	03383	04006
05036	03422	04061
05012	03039	04108
05018	03629	04119
05107	03015	04072
05125	03503	04074
05131	03584	04000

DIBUJOS	AMOR	OJOS Y CARAS
50111	02186	21012
16222	02237	21019
06351	02082	21188
06060	02347	21073
06417	02009	21010
50101	02100	21031
06419	02000	21197
06014	02190	21056

TOP 10

49269 METAL GEAR
49384 FINAL FANTASY
49351
49282 FINAL FANTASY
49383 DIABLO II
49441 C-STRIKE
49401 LARA
49257 RYU
49278 Unreal
49262 FINAL FANTASY

Cómo bajarte un logo?

Envía el texto **PM** más el **código** del logo o tono al **5959**.

Deja un espacio entre las palabras.



o llama al: **806.52.60.69**

Precio máximo/min 1,06 r.f. 1,375 e r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

MELODÍAS POLIFÓNICAS

Cómo bajarte una melodía polifónica?

Envía el texto **PMP** más el **código** del logo o tono al **5959**

Deja un espacio entre las palabras.

o llama al: **806.52.60.70** y bájate más melodías polifónicas

Indica los siguientes pasos: marca de tu móvil + modelo operadora + código del juego + tu nº de móvil

También puedes bajartelas desde la web www.newpark.tv

83599	Papi chulo	80158	Normal Ringtone	80024	The Matrix
83604	Loca	80084	Mortal Kombat	82361	Chihuahua
82652	Fiesta Pagana	83578	Hasiendo el amor	83850	Las Tapitas
81690	Bye Bye	83675	Flight 673	81689	Rosas y espinas
83584	Bring me to life	83580	Weekend	80406	Take on me
83796	La madre de Jose	80472	Every breath you take	82430	Devuélveme la Vida
80025	The Simpsons	83797	Mas que nada	80041	Heaven
80726	No woman no cry	80065	Friends	83667	Jogi
80277	Nothing else matters	83290	Sin Miedo a Nada	80108	Benny Hill
83188	Real Madrid	80174	The X Files	83844	Get it together
80017	Mission Impossible	80143	Pink Panther	80029	Jenny from the Block
80056	Insomnia	83598	Mariposa traicionera	83806	Another night
80002	Lose Yourself	83585	Libertine	83856	20 de enero
80269	Freestyler	80045	Without Me	82813	Mi Jefe
81684	Mundian to bach ke	82124	Atletico De Madrid	83653	All the things she said
80043	The Terminator	80014	James Bond	82605	Es Una Lata El Trabajar
80001	In Da Club	83642	No te escaparas	83808	Himno de España
83609	Ven ven ven	81687	Puedes contar conmigo	83605	Viva la noche
82172	Barcelona	80642	Enjoy the silence	80336	MacGyver
80093	Equador	82284	Color Esperanza	82436	Dígale
83228	Samba Adagio	83650	Saint Anger	80217	I can´t get no satisfaction
80096	Pulp Fiction	82440	Dime	80012	Sk8er Boi
82004	A Dios le pido	81691	Jaleo	80554	One more time
80293	Its my life	83607	Besa mi piel	80197	Sandstorm
82835	Miénteme	81686	Sambame	80062	In The End
83658	Star Wars	81685	Tu es foutu	82380	Dame Veneno
83662	Crazy in love	82935	Noches de bohemia	83849	Molinos de viento

FONDOS

Cómo bajarte un fondo?

Envía el texto **PMA** más el **código** del fondo al **5959**

Todos tus fondos en: **www.newpark.tv** Deja un espacio entre las palabras.

35476	36304	35935	35549	35209	35532
35390	35425	35440	35498	35568	35985
35439	35570	35478	35980	35528	35546
35208	35936	35482	35497	35937	35427
35433	35428	35558	35501	35453	35446















MÓVILES COMPATIBLES

MÓVILES COMPATIBLES PARA LOGOS Y MELODÍAS:

NOKIA
Logotipos Pequeños
3210, 3310, 3330, 5110, 5210, 5130, 5146, 5190, 5510, 6090, 6110, 6130, 6150, 6150e, 6190, 6210, 6250, 6310, 6510, 7110, 7650, 8210, 8310, 8250, 8290, 8810, 8810e, 8850, 8890, 9110, 9110i, NK402, NK702.
Melodías
3210, 3310, 3330, 5210, 5190, 5510, 6090, 6110, 6130, 6150, 6150e, 6190, 6210, 6250, 6310, 6510, 7110, 7650, 8210, 8310, 8250, 8290, 8810, 8810e, 8850, 8890, 9110, 9110i, NK402, NK702

SIEMENS
Logotipos Pequeños MT50, M50, Me45 y S45 (firmware v21), C45 (firmware v31)
Melodías MT50, M50, Me45 y S45 (firmware v21), C45 (firmw

ALCATEL
Logotipos Pequeños 310, 311, 511
Melodías (monofónicas) 310, 311, 511

ERICSSON
Logotipos Pequeños T20e, T29, T39, R520, T65, T68
Melodías T20e, T29, T39, R520, T65, T68

MOTOROLA
Melodías v50, v51, v100, v101, v2288, v8088, Timeport 250, Timeport 260, Accompli A008

SAMSUNG
Melodías R210, R200

TRIUM
Melodías Odyssey, Eclypse, Mystral, Aura

MÓVILES COMPATIBLES PARA MELODÍAS POLIFÓNICAS:

NOKIA: Nokia 3650, Nokia 3510 y 3510i, Nokia 7650, Nokia 7210.
PANASONIC: Panasonic GD87.
SAMSUNG: Samsung SGH-T100 Samsung SGH-N620.
SIEMENS: Siemens S55, Siemens C55.
SONYERICSSON: SonyEricsson T300, SonyEricsson P800.
SHARP: Sharp GX10.
MOTOROLA: Motorola t720i.



JUEGOS

Juego	Código	Descarga	Móviles compatibles
NOVEDAD BATTLE SUBMARINE	1031	0 kb	3850
NOVEDAD DESAILLY PRO SOCCER	1020	0 kb	3410-3510i-3850-7850
NOVEDAD SHOTING STAR	1069	0 kb	3850 - 8310 7850 - gx10
NOVEDAD PHANTOM EAGLE	1025	0 kb	3410-3510-3850 8100-8310-8810 7210-7250-7850 gx10
NOVEDAD KILLING BOSS	1050	0 kb	3410-3510-3850 8100-8310-8810 7210-7250-7850 m50
SKATE BOARDER	1070	0 kb	3410 - 3850 8310 -7850 m50 - gx10
ICE HOCKEY MANIA	1054	0 kb	3850-7850
FALLEN ANGEL	1022	0 kb	3410-3510-3850 8100-8310-8810 7210-7250-7850 m50
MUSIC PANG PANG!	1056	0 kb	3410-3510-3850 8100-8310-8810 7210-7250-7850
JUNGLE STORY	1049	0 kb	3850 - 7850
MIRROR IN ACTION	1052	0 kb	3410 - 3850 8310 -7850 m50
ANIMAL BINGO	1027	0kb	3850





Cómo bajarte un juego?

Envía el texto **PMJ** más el **código** del juego al **5959**

Deja un espacio entre las palabras.

Ej: "TTJ 1016 5646" para bajarte el juego "Solar Legions".

o llama al: **806.52.60.50**

y indica los siguientes pasos:
marca de tu móvil
+ modelo operadora
+ código del juego
+ tu nº de móvil




NBA JAM
TRAINING CAMP
DAY
54
NBA
UNOS NACEN, OTROS SE HACEN.
THE NBA AND INDIVIDUAL NBA MEMBER TEAM IDENTIFICATIONS USED ON OR IN THIS PRODUCT ARE TRADEMARKS, COPYRIGHTED DESIGNS AND OTHER FORMS OF INTELLECTUAL PROPERTY OF NBA PROPERTIES, INC. AND THE RESPECTIVE NBA MEMBER TEAMS AND MAY NOT BE USED, IN WHOLE OR IN PART, WITHOUT THE PRIOR WRITTEN CONSENT OF NBA PROPERTIES, INC. © 2003 NBA PROPERTIES, INC. ALL RIGHTS RESERVED.
NBA JAM
44.95 €
PlayStation 2
XBOX
MICROSOFT, XBOX AND THE XBOX LOGOS ARE EITHER REGISTERED TRADEMARKS OR TRADEMARKS OF MICROSOFT CORPORATION IN THE U.S. AND/ OR IN OTHER COUNTRIES AND ARE USED UNDER LICENCE FROM MICROSOFT. PLAYSTATION AND PLAYSTATION LOGOS ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.
Acclaim
www.acclaim.es
3+